平成3年8月2日発行(隔週金曜日発行)第7巻第15号(通巻132号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

NO. 15 1991 8月2日号

F・FⅣ いよいよ発売 特大号

●スーパーファミコン4大特集

特報 **悪魔城ドラキュラ**

エリア88/スーパーR-TYPE

がんばれゴエモン

●ファミコン4大新作

へべれけ

攻略 くにおくんの時代劇だよ全員集合!

/パチンコ大作戦

/役満天国

スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集



●ゲームボーイ3大特集

茶々丸冒険記3/ネメシスⅡ

攻略 ロックマンワールド

●これでF・FⅣの情報はカンペキ! 完全攻略祈願の2大ウルトラ付録

2大スペシャル付録

ファイナルファンタジーⅣ

① 116ページ別冊付録 F・FⅣガイドブック③+攻略ノート

② 特大ポスター付録 F・FⅣワールドマップ+特製ポスター

1991 NO.15 8月2日号
平成3年8月2日発行 第7巻第15号(通巻132号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

雑誌 27711-8/2 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan T4912771108495

平成3年8月2日発行(隔週金曜日発行)第7巻第15号(通巻132号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

NO. 15 1991 8月2日号

F・FⅣ いよいよ発売 特大号



●スーパーファミコン4大特集

特報 **悪魔城ドラキュラ**

エリア88/スーパーR-TYPE

がんばれゴエモン

●ファミコン4大新作

へべれけ

攻略 くにおくんの時代劇だよ全員集合!

パチンコ大作戦/役満天国

スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集

●ゲームボーイ3大特集

茶々丸冒険記3/ネメシスⅡ

攻略 ロックマンワールド

●これでF・FⅣの情報はカンペキ! 完全攻略祈願の2大ウルトラ付録

2大スペシャル付録 **ファイナルファンタジーⅣ**

① 116ページ別冊付録 F・FⅣガイドブック③+攻略ノート

② 特大ポスター付録 F・FⅣワールドマップ+特製ポスター


8月10日
発売予定!!


迫力!!

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義・五嶋美智子　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　〈編集〉●スタッフ／〔東京〕川口恭成・黒井敏典・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・松本智春・守屋貴章・山本浩司　〔仙台〕五野上良法・佐藤和浩　●アシスタント／〔東京〕石塚隆之・板倉端・伊東峰・岡本朋之・兼久直樹・鬼頭弥生・佐伯憲司・清水満・新谷栄里子・菅隆之・菅間紀夫・南角敦・野口珠美・本間将高・三嶋弘二・吉田幸世　〔仙台〕合澤秀一・岩田一人・及川史朗・藤田真広　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・北沢真由美・湊博道　〔仙台〕小椋百合子　●アシスタント／〔東京〕加賀美美幸　〔仙台〕伊藤由美　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕伊藤正明・鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕金上富雄　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・株式会社雑草社・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー・平田洋・bean...　●デザイン協力／有限会社秋葉工房・熊谷智子・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・柳沼健・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・株式会社凸版アドメディア　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 8月2日号 15

ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

あのシモンが帰ってくる!!

特報

悪魔城ドラキュラ



『ドラキュラ』といえば、『グラディウス』、『ゴエモン』とならぶコナミの人気シリーズ。移植を期待していたアクションゲームファンも多いはずだ。SFC版『悪魔城ドラキュラ』の全ぼうを、いまここにお見せしてしまおう。

10月発売予定　コナミ　価格未定

不朽の名作アクションをリメイク!!

シモン・ベルモント再び!!



ムチのうなる音が、いまにも聞こえてきそう。まさしく『悪魔城ドラキュラ』

タイトルは『悪魔城ドラキュラ』、そして主人公はシモン・ベルモントと、これはファミコン版の第1作と同じ。

映画の世界では、最新の映像技術によって過去の名作がリメイクされることがあるけれど、この『悪魔城ドラキュラ』も移植というよりはリメイクと言ったほうがふさわしいかもしれない。

ファミコン版『悪魔城ドラキュラ』自体、完成度の高いゲームだったけど、そのゲームシステムはそのままに、スーパーファミコンならではの仕掛けやグラフィック、さらには新しいアクションを加えてリメイクされたのが、この『悪魔城ドラキュラ』なのだ。

ファミコン版
悪魔城ドラキュラ



86年に登場。ディスクゲームの名作として名高い一本である

STORY

中世ヨーロッパにある平和な小国トランシルバニア。この国にはドラキュラにまつわる伝説があった。

「魔王ドラキュラは百年に一度、キリストの力が弱まるころ、邪悪な心をもつ人間の祈りによって復活し、その復活のたびに彼の魔力は強くなる」

ドラキュラがベルモントとの死闘に敗れてから百年が過ぎようとしていた。

過去の悪夢は人々の記憶から忘れ去られていたが、町はずれの荒廃した修道院では邪教集団によってドラキュラ復活の儀式が行われていたのだ。

そして、一筋の雷鳴とともに、過去最強の魔力をもったドラキュラが…。



シモンの行く手には、ドラキュラの手下どもが待ち受けている

魔王を滅ぼせ

主人公シモン・ベルモントは、復活した魔王ドラキュラを倒すべく、単身ドラキュラ城に乗り込んでいく。彼の武器は、ヴァンパイアハンターであるベルモント一族に代々受け継がれた「不思議な力を秘めたムチ」と、ドラキュラ退治には定番の十字架や聖水などのアイテムだ。これらの武器を駆使して、ドラキュラ城の魔物どもを、そして魔王ドラキュラを倒すのだ!!

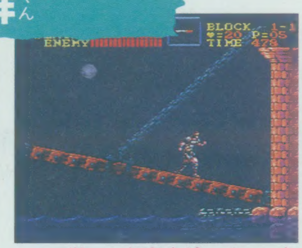
演出効果も抜群



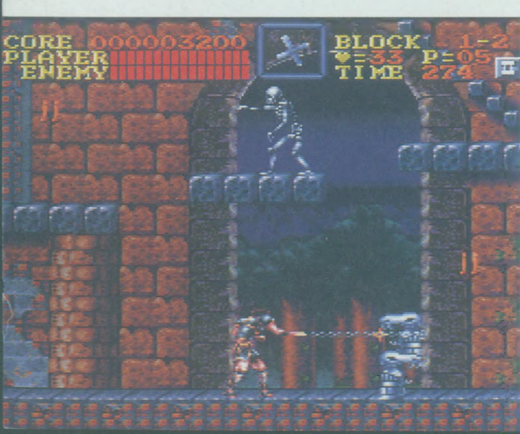
妖しくも幻想的な場面が次から次へと登場。雰囲気がでてるよね



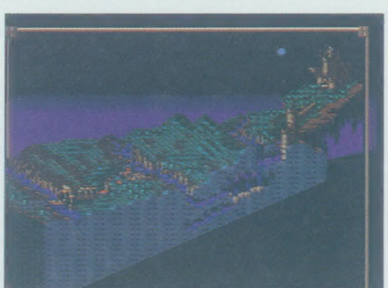
もちろん、背景などもファミコン版とは比較にならない美しさ



この橋は、回転機能を使って閉じるところが表現されているのだ

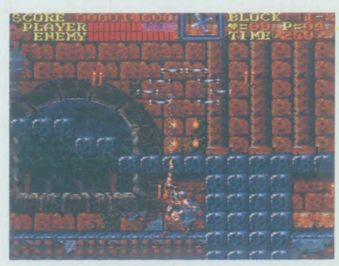


おなじみの敵キャラも続々登場。どいつもこいつもリアルになった



悪魔城のマップも立体的に表現。これがグーンと拡大してしまう

ニューアクション

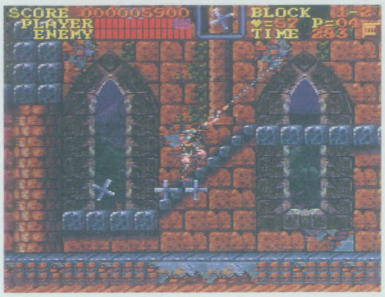


こんなこともできるようになったぞ

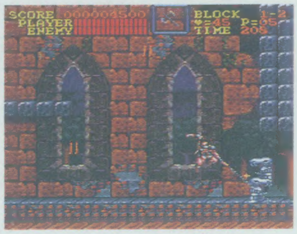
　＊画面は開発中のものです

SFC版だけの新要素も盛りだくさん

主人公の攻撃方法がムチとアイテムであること、ライフ制であることなど、ゲームの基本的な部分はこれまでのシリーズのものを踏襲しているが、スーパーファミコン版では、さらにいくつかの要素がプラスされているぞ。



この写真だけでも新しい要素が2つあるのだ。分かるかな？



スーパーファミコン版のシモンは、こんなことだってできちゃう

自在に動くムチ

ムチのパワーアップについては、ファミコン版『悪魔城ドラキュラ』、『悪魔城伝説』と同じだが、操作と動きに大きな変更がみられる。

その1つめが、「左右だけではなく、上下、斜めにもムチを打てるようになった」点。『ドラキュラ』シリーズの常識をくつがえしたと言っても大げさではないほどの変更点だが、このことによってゲームの難易度が少し下がるかもしれない。

2つめが、「振り回し」。攻撃ボタンを押しっぱなしにしておくと、ムチを十字ボタンで動かすことができるというもので、通常の攻撃よりも威力は低いが、コウモリなどの敵に対してはバリアの役目もしてくれる。

3つめが「巻きつけ」。特定のキャラにムチを巻きつけて、ターザンよろしく、ムチにぶら下がって、ジャンプでは届かない場所に移動してしまうというもの。これは重要なテクニックになってくるぞ。

基本はこれ



武器がムチだというのが、このシリーズの大きな特徴

鎖ムチ(長)



これが最強のムチ。長さ、攻撃力ともに申し分なし

鎖ムチ(短)



攻撃力がアップ。しかし長さは皮のムチと同じだ

皮のムチ



最初から持っている。短くて攻撃力も非常に弱い

斜め打ち



もちろん、斜めにだって打つことができてしまう

下打ち



ジャンプしながらだと下にも打てる。これは心強い

上打ち



頭上の敵を攻撃できる。これは、えらく画期的だぞ

攻撃力もある



回転させて連続攻撃だ



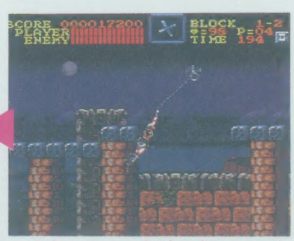
十字ボタンの操作に合わせて生き物のようにムチが動くのだ



攻撃ボタンを押しっぱなしにすると、ムチを垂らした状態になる



大きく振って反対側へ。これがニューアクション



十字ボタンの左右を押せば、振り幅を変えることもできるのだ



すると、このようにムチでぶら下がる。なんともスリリング



リング状のキャラを見つけたらそいつをムチで打ってみよう

特殊攻撃アイテム



懐中時計	オノ	聖水	クロス	短剣
一定時間、敵の動きを止められる	放物線を描いて飛ぶ。使いづらい	燃え広がり、連続ダメージを与える	ブーメランのように戻ってくる武器	真っ直ぐに飛び、威力はあまりない

アイテム類

ローソクや壁をムチで破壊すると、各種アイテムが手に入るのも以前と同じだ。

特殊攻撃アイテムは、もうおなじみの5種類。懐中時計以外は、2連射、3連射ができるようになる。上にもムチが打てるようになったので、オノの必要性がますますなくなってしまうかも?

その他のアイテムについてもほとんど変更はないが、体力回復アイテムの「ニク」がローソクから出現するようになり、また、種類も大と小の2種類になったところがこれまでとは違う点だ。

ハート



これを取ると、特殊攻撃アイテムの使用回数が増える。小は1、大は5だ

連射



同じ特殊攻撃アイテムを使い続けると出現。必ず手に入れておきたい一品

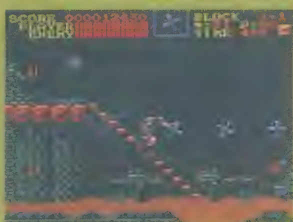
ニク



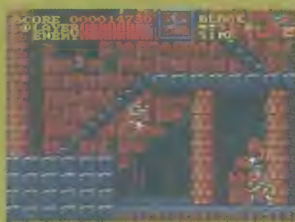
ライフが回復する、『ドラキュラ』名物(?)。今回は2種類になった

操作はこうなる

スーパーファミコン版ということで、操作にも多少の変更がある。前述の「上下打ち」や「振り回し」などの操作ももちろんだが、これまでのように十字ボタンの上＋攻撃ボタンというのではなく、ボタン1つで特殊攻撃アイテムを発射できるようになったのがうれしい。また、十字ボタン上＋ジャンプで階段に飛び乗ったり、下＋ジャンプで飛び下りたりできるようにもなった。オプションモードで、各ボタンの設定も自由に変えられるようになる予定だ。



[illegible]



[illegible]

仕掛けも満載

スーパーファミコンのソフトといえば、拡大・縮小・回転はもうあたりまえ。『悪魔城ドラキュラ』にも、これらの効果がふんだんに使われている。特に、左下の写真のシーンは背景が筒を転がしたように「回転」するのだ。これは一見の価値アリだぞ。

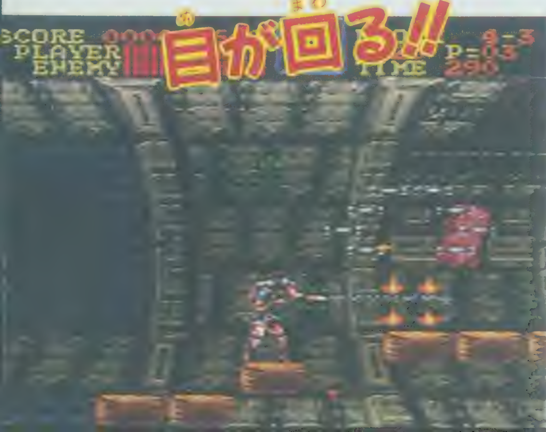
『悪魔城伝説』にあった巨大な振り子をさらに巨大にしたような仕掛けが回転機能で表現されていたりと、大がかりなものから、滝の後ろを通るとシモンが透けて見えるといったさりげないものまで、随所に凝った演出がなされているのだ。



ステージ1では、扉の前に立って十字ボタンの上を押すと…



サクの裏側に移動。なにかのゲームで見たようなシーンだなあ



動きを見せられないのが残念だ



上打ちができるようになったから、あんな敵が上にいることも…



川を進むシーンでは、水につかっている部分が半透明になってる

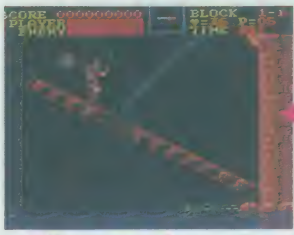
不気味で広い悪魔城ステージ1

今度の舞台は、完全に悪魔城の敷地内のみなのだが、これがとても広い。今回はステージ2までを見てもらうけれど、それでも城の中庭の半分くらいまでしか行ったことにはならないのだ。

ステージ1のスタート地点は、これまでのシリーズのものとよく似ている。これから始まる凄絶な戦いを予感させるような雰囲気だ。



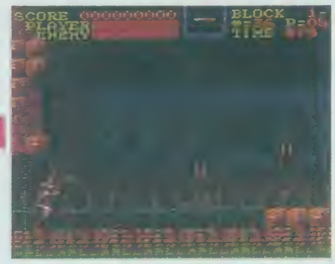
○取れるものは全部取って、いざ悪魔城へ。背景の満月がキレイだ



○城門がゆっくり閉じはじめた。ぐずぐずせずに中に進もう

門をぬけると

閉じる城門を抜けてみると、そこは一見、普通の中庭。しかし、突然地中から高いサクが現れる。べつに刺さったりはしないが、扉を使って行き来する2重マップになるのだ。

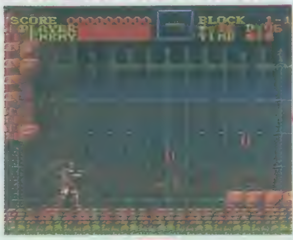


○いよいよ内部へ。まずは中庭からだ

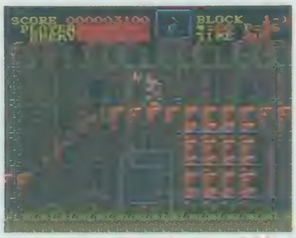
突然、鉄のサクが!?



○ガラガラという音と共に鉄サクが高くそびえ立つ。いったい何が起きるんだ!?



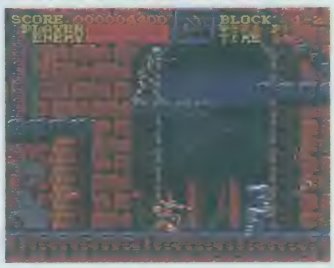
○サクが止まって、奥と手前が完全にしきられてしまったようだ



○このように扉を使って、手前と奥を行ったり来たりすることに

くずれた城

廃墟のような建物内部は、ファミコン版『悪魔城ドラキュラ』によく似ている。出てくる敵にも同じようなヤツが多い。後半では、早くも「巻きつけ」テクニックが必要だ。



○前半には、見覚えのある敵がでるぞ



○「巻きつけ」技にも慣れなくてはね

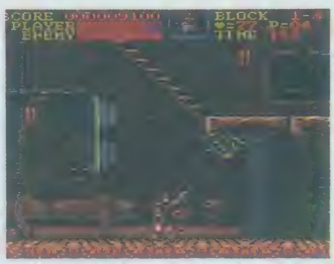
ヒキョーな奴だ



○この敵は、近づくまでは隠れていて、突然なぐってくる

馬小屋の悪夢

この馬小屋も、城の中庭にある建物の1つ。入るといきなり蛇のかたまりが落ちてきたり、不気味な馬の首が飛びかかってきたりと、激しい攻撃が待ち受けている。



○天井の蛇の群れには斜め打ちを一発



○この馬の首はしつこく追ってくるぞ

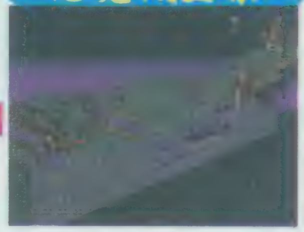


○ボスまで「馬の骨」に乗っているぞ

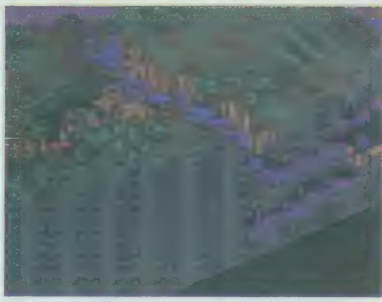
墓地と沼地 そして谷川 ステージ2

悪魔城全景

各ステージをクリアすると立体的な全体マップが表示される。そして、それが少しずつ拡大して、次のステージの部分にズームアップしていく。　このステージ2は、森と山道に、川が流れていたりと変化に富んだ構成だ。



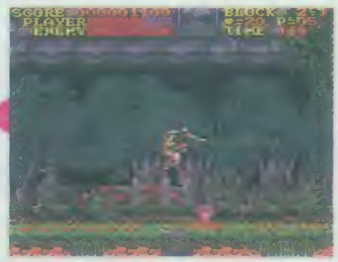
とてもキレイな全体マップだ



このように拡大。さすがSFC

死者の住む森

最初のシーンは墓地。地面の中からゾンビや不気味な手首が出てきて、シモンに襲いかかる。手首につかまれると、ダメージこそ受けないものの動きがとれなくなってしまうから、ちょっとやっかいだ。

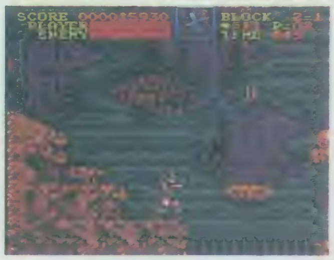


地面の穴から手首が次々と出る!!

足をつかまれた



つかまれても、攻撃だけは可能



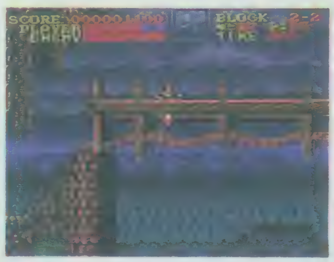
途中から、こんな感じの山道になる

よどんだ沼地

湿っぽくて暑苦しい感じのする底無し沼だ。落ちたら連続でジャンプしないと、どんどん体が沈んでいく。シーンの最後には中ボスがいるぞ。



足場が不安定だが、落ちれば動きが鈍くなってカエルでも強敵に



沼地にかかる橋。この橋を渡ると…

橋のむこうに…

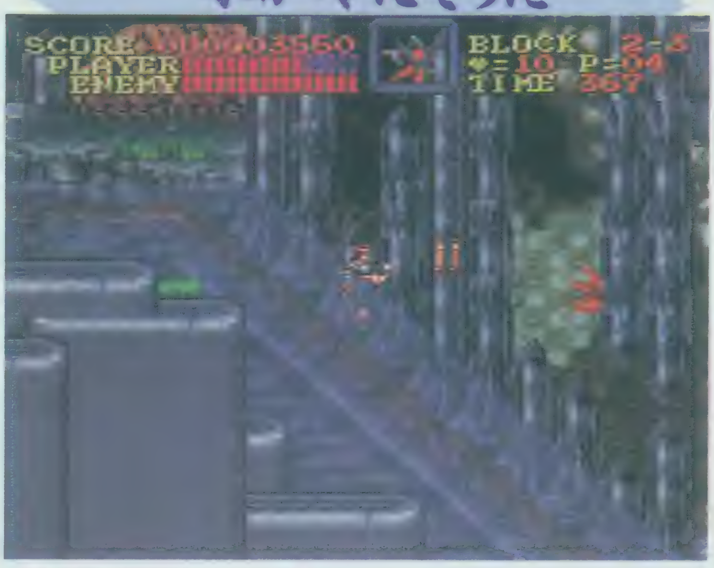


蛇を投げる中ボスの「メデューサ」だ

激流を行く

涼しげな谷川だが流れが急で、シモンの体がどんどん流されてしまう。あちこちにあるトゲに触ると、一発でミスになってしまう。

水が冷たそうだ



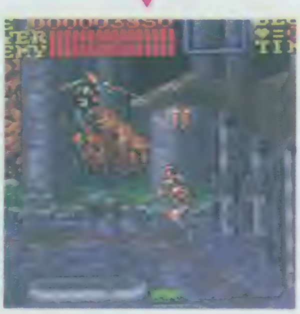
青く澄んだ谷川。が、どんどん流されてしまうので、見とれているヒマはない



最初に飛んでくる手首に注意。つかまるとハートがなくなってしまう



うかつに飛ぶとこのトゲにやられる



こいつはザコだが、わりと強い



ゴエモンちゃん大活躍の巻

ゴエモンといえば、お正月というのが常識だが、なんと今回は真夏に発売されてしまうのだ。なわけで、ステージ1～3の攻略と4～7までの紹介をしちゃうのだ！



○ここが、ゴエモンちゃんのウチなのだ



○番屋へ行くと、さっそく事件の話に

まねき猫で武器を強力にできる!!

ゴエモン



○ゴエモンの最初の武器。これがあると、[illegible]リーチが稼げるのだ！



○最初はふつうのキセルだけど、敵をやっつけて招き猫を取ると長くなる！

エビス丸



○いきなり[illegible]、[illegible]これでも[illegible]ダメージを与えられる



○エビス丸は[illegible]

C`KONAMI

『謎の女ゆうれい』の巻

すてえじ一

江戸

江戸のはずれにある『はぐれまち』から物語は始まる。ほろほろ寺に出るという、女ゆうれいを退治するために、ゴエモンとエビス丸は出かけて行くのだが、さらなる展開が待っていたのだ。ここはひとつ、寺へ向かう前に町の中でパワーアップしておこう！



町じゅうオバケたちに占領されてしまったのだ 女ゆうれいは何処？



あ、ちさとちゃんだ！ ちがった、おみっちゃんなのだ。助けに来たよ

女ゆうれいを探せ

江戸の町の中には、色々な人たちが往来している。まずはコバンを稼いだり、武器のリーチを伸ばすことに専念しよう。そして、お金が貯まったら『よろずや』へ行って、アイテムを買い込んでおくべし！



ここがウワサのほろほろ寺だ 気合いを入れて踏み込むのだ！

ここには秘密の通路があるのだ 中には宝ものがいっぱい！

ほろほろ寺へ行く前に、ちゃんと腹ごしらえをしておこう



「わらじ」「おむすび」「ほくたん」を売っているゾ

ゴエモンちゃんが住んでいる長屋でい 隣の人にも挨拶ね

この橋を渡れば、おみっちゃんが待ってるのだ





いーちょ！旅の無事でも占ってもらおう しかし当たるのかぁ？

四国に渡るには、A、B、Cの3コースがあって、サービスもちがう ライフも増えるゾ

Cコースでは静香ちゃんがガイドしてくれるのだ ウレシイ

ほろほろ寺

ほろほろ寺の中は、サイドビュー画面になっている。突然現れるオバケたちを、うまく退治して女ゆうれいのところまでたどり着くのだ！



鐘をたたいて火の玉をやっつけよう



土の中から突然飛び出すなってば



女ゆうれいが投げてくるお皿を打ち返して攻撃しよう！

『こばん猫を探せ』の巻

すてえじ二

四国

なぜかみんなで阿波踊りを踊っている奇妙な国だけど、これは誰かのしわざに違いないぞ！　下のマップを見てもわかるようにかなり広いので、早くお祭り広場をみつけてボスのところへたどりつこう。ちょうちんを付けたシシマイがボス。ここは、飛び道具でちょうちんを攻撃しよう。



ひょっとこ隊の人たちが踊るお祭り広場だ。やっつけちゃえ！



ボスのちょうちん魔人。まず、ちょうちんを狙って攻撃しよう

ひょっとこ島全景

これが四国の全景だ。かなり広いので時間の残りに注意せよ





村人によると今年の祭りはちょっと変わるらしい



ツーリストのおねーちゃんもお祭り行こー！



有名な踊り娘だ。ひとつ踊り合わせてくれ





さすがに讃岐うどんやたいめじを売ってるよ



ここの村はわらじをたくさん積み上げる

これはお地蔵さんなのだ。旅の無事を祈ろう



ここのよろずやでは、みのと笠を売ってるよ





突然、ゲーセンがあるのだ！



ウワサが広まるのは早いなぁ　何で知ってんの



このへんは人が多い。銭形には気をつけろよ



土佐には荒くれた浪人がたくさんいるのだ







ひるとんという旅館だ。疲れたら休もう

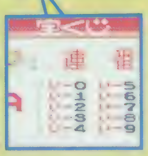
日記をつけませんか？　って、つけちゃいます





求人センターなのだ。仕事をして金を稼ごう

宝くじ屋なんかもあるのだ。使いすぎるなよ



ここからお祭り広場へ入ろう。支度はできたか！？

ちょうちん魔人へ

『からくり遊園地』の巻

すてえじ三

淡路

すたこらサッサと四国から脱出すると、目の前に広がる鳴門のうず潮。橋のランカンにぶら下がってるおかしなヤツをうずに落としちゃえ！



ここが『からくりアイランド』の入口。ちゃんとチケット買えよ



かわら版を配っているおたふくが紙ひこうきを投げてくるので注意

なんだ、ここは!?

橋を渡れば本州に入るが、その前に待ち構える巨大アミューズメント・パークが『からくりアイランド』というわけだ。淡路島はおたふく隊の手によって悪の島に変えられてしまったのだろうか？ さっそく潜入して事情を調査しよう！ まちがっても敵の術中にハマって遊びすぎないようにね。

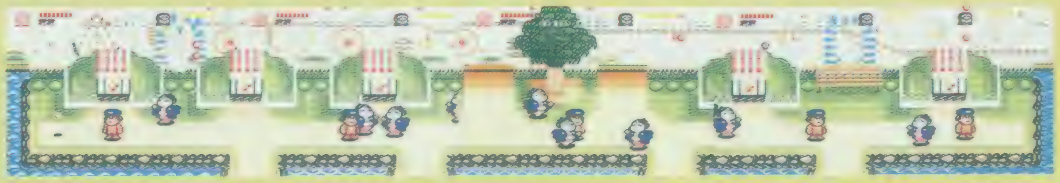


右は絵あわせ、左が競馬場なのだ。どっちで遊ぶ？ ハヤリは競馬かな？

ここの人は何してる人なんだろ？ 住んでるのか？ 意味シンな人だ

右はサイコロバクチ、左が求人センターなのだ。仕事、それともバクチ？

コレコレ！ 旅に出たらやっぱりコレでしょ！ 忍者ってものも欲しかった？



右は早押しクイズ。優勝すれば賞金が出る。左は日記屋。セーブも大切

出ました、ゲーセン。ゲーセンではサブゲームができるのだ

おたふく隊への勧誘をやっている。入らないよ～だ

ここのよろずやではタイムが延ばせる砂時計を売っているぞ



見せモノ小屋まであるゾ。中ではいったい何をやってるのかな？ 1人で入ろう

ここは入口付近。遠くにはお城や観覧車なんかも見える。さ、楽しんじゃえ！

ファーストフードまであるのだ。お持ち帰りOKだゾ

おたふく隊



ピエロのおたふくは2度攻撃してくる

タコさんゴメンネ



ほら、遊びすぎて時間がなくなっちゃったでしょ？ この急いでいるときに現れるのが、巨大タコなのだ。口から子ダコ君を吐きだすけど、意外と弱いという話なのだ。攻撃すると泣いちゃうゾ。実は横からすり抜けOK。



口から子ダコ君が出てくるのだ



ちょっと攻撃すると泣いちゃうのだ。案外弱いですね～

大和（やまと）

打倒!『おたふく隊』の巻

すてえじ四

やっとこさ、播磨の海岸に着いた。しかし、道中はここからがさらにむずかしくなってくるぞ。河内を通って大和へ抜けよう。だけど河内の町にも色々な仕掛けがあるのだ。ゆっくり探してみよう。きっと見つかるハズだよ。そして大和には、おたふく隊の総本山の寺があるのだ。ガンバって対決するのだ!



こいつがからくりロボこてまるだ。おにぎりを盗んで行くゾ



奈良に入ると鹿がウロウロしている。倒しちゃダメだからね



このカベはなんだか怪しいゾ?

おたふく隊の寺

さあ、おたふく隊の寺に潜入だ! ここには様々な仕掛けがあるので、十分注意して進もう。それにしても、逆さまで歩いてたり、回転しながら攻めて来たりしてヘンなの。



それにしても、おたふく隊っておかしなヤツらだよね



巨大おたふくルーレットだぁ

伊賀（いが）

侵入!『忍者屋敷』の巻

すてえじ五

人里離れた山奥に忍者たちの修行する屋敷があるという。こんなさびれたところに本当にあるんだろうか? それよりもどうやらイノシシ君の巣があるみたいだね。ん? このホラ穴の中には入れるの?



勢いよく突進してくるイノシシ君たち



穴の前で出てくるところを待つ



顔を出したらチャンスだ、それだけ

複雑な屋敷内

タヌキさんに励まされて忍者屋敷に潜入だぁ! ロボ忍者がいきなり攻撃してくるぞ。

このステージはなんてったって、バランスが大事なのだ。巨大な振り子の上をピョンピョン跳んでクリアしよう。ロボ忍者の分身の術は卑怯。こっちも術で対抗だ!



上からスルスルと降りてくる忍者、タイミングがむずかしい



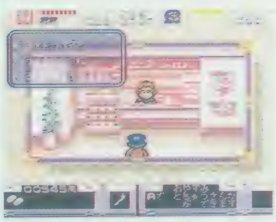
このように忍者屋敷の中は仕掛けがいっぱいある。慎重にね



落ちると最初からやり直しだよ

旅の日記は大切だ

各ステージに一軒はある日記屋さんです。ちょっと長いんだけど、こまめにつけてセーブしておこう。旅の日記は後で見るのが楽しいんだよね。



ねぇ、交換日記しようよぉ～

体をきたえるゾ

ここから先に進むには術がなきゃむずかしいよ。と、道場のジイさんも言っておるので、いっちょ鍛えておきましょうか。



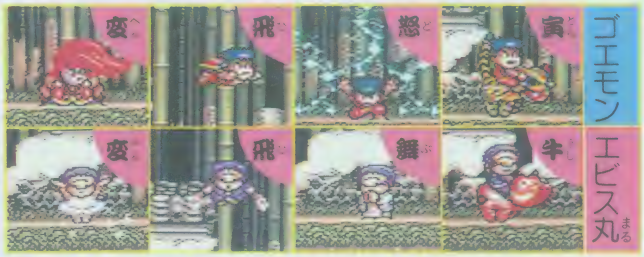
トレーニングは厳しいゾ。しっかりしろぉ



しっかり術を活かします!

技を身につけろ！

ここで、ゴエモンとエビス丸が使える術を説明しておくのだ。飛は飛ぶ術、変は変身、怒は電撃、舞は乱舞、寅と牛は乗り物に乗れるのだ。いずれも一定時間しか使えない。



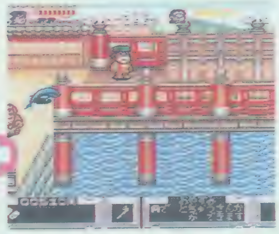


これでも術なんですかぁ？

『恐怖天狗山の怪』の巻 すてえじ六

京都

ふうー、京都に着いたぜぇ。さすがに京都の町は広いどすなぁー。舞妓はんはおらんのどすかいなぁ～。なんて言ってると迷ってしまうくらい、京都の町は複雑なのだ。行き止まりはあるし、人は多いし、なんとかしてくれ～。そうだ こんな時は銭湯へ行って、ゆっくり今後のことを考えるのもいいもんじゃろう。



ほらほら、こんなふうに通れない所もあったりするのだ



こんな時は面倒でも他の道から回ってくるしかないのじゃ

京の都は花ざかり

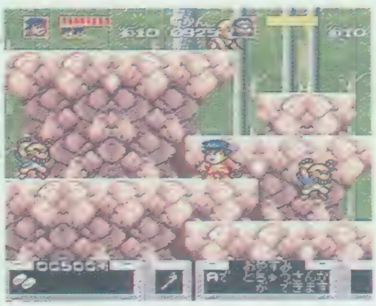
大きな町だけあって、さすがにお店も多いねぇ。その前に、もぐらたたきでもやってお金を稼いじゃえ。そして、軍資金が貯まったら、またまたアイテムを買いまくることをおススメしたいね。



ここいらのカベもかなり怪しいゾォ

天狗山はサル山か？

おっと、天狗山のハズなのにサルがいっぱいいるじゃない。世の中、サルが多いからねぇ。しかし、頂上ではカラス天狗さまも待ち受けておるのじゃ。キキーッ!!

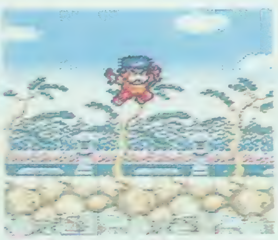


飛びかかって来るんじゃねぇ！

『伝説の開鏡』の巻 すてえじ七

出雲

ようやく、出雲の国までたどり着いた2人だが、ここがまた、大変なんだ。なんたって海の上を渡って行かなきゃならないワケ。これも、因幡の白ウサギの伝説のせいだと恨みながら進むっきゃないよね。ウソォー、なんで鳥がバクダンなんてもってんだよう。負けるな、がんばれゴエモン、エビス丸。

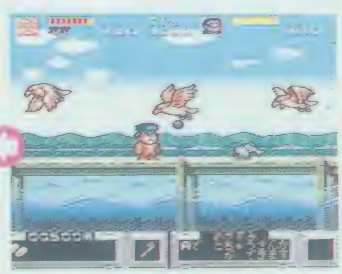


出雲といえば神話の国。伝説の鏡はどこにあるのだろう？



ちょうど船が置いてあったので、ちょっと借りちゃいまーす

海を渡って行こう



カキーン！ と打っちゃいましょう



ホレッ！ 壷を割ると金の猫が現れた



足場が不安定なので跳びにくいのだ



まるで曲芸のようなことまでやらされて、ごくろうさまです



攻略

敵キャラの完全パターンで難関を突破

エリア88

前号に続いての攻略第2弾は、3人のキャラの能力の解説と、敵キャラ、ボスの細部にわたってのパターン分析だ。あとは2つのステージを残すのみ!!

7月26日発売予定 カプコン 8500円 消費税別

カセット 8M
コンティニューシューティング

3人のキャラの能力の違いを知れ

最初に選ぶ3人のキャラは、能力に違いがある。その違いを示したのが、左の一覧表だ。ショットレベルは、そのレベルになるために必要なレベルアップパウの量を、サブウエポン増量パウを取ったときのサブウエポンの増え方は、乗っている戦闘機の、アイテムの最大搭載量の%で、ライフ回復タイムは、ダメージを受けてから回復するまでの秒数で示している。3人の能力を考えて、キャラを選ぼう。

キャラ別能力表

	シン・カザマ	ミッキー・サイモン	グレッグ・ゲイツ
ショットレベル レベル2	2	5	5
ショットレベル レベル3	7	12	12
ショットレベル レベル4	17	23	24
ショットレベル レベル5	32	40	42
ショットレベル レベル6	54	66	66
ショットレベル レベル7	88	104	102
ライフ回復タイム	約4秒	約4秒	約2秒
サブウェポン増量パウ取得時増加量	最大搭載量の40%	最大搭載量の80%	最大搭載量の40%
このキャラの長所	メインショットのレベルアップが早い（特にレベル3～4まで）。前半の戦いが楽だ。	サブウェポンの増え方が最大の魅力。このアイテムが出るステージは楽にクリアできる。	ダメージからの回復力が圧倒的に早く、連続ダメージによるミスにはなりにくい。
このキャラの短所	レベルが上がりきってしまう後半になると、特徴がなくなり、ノーマルなキャラになる。	アイテムがないステージでは特徴が生かされない。レベル7になるスピードが一番遅い。	特に中盤のレベルの上がり方が遅く、メインショットの威力があまりあてにならない。



3人の中から選ぶ、最初に決めたキャラは、途中で変更できない

ステージの流れと敵の攻撃パターン

前回の移動ステージ3つ、固定ステージ3つの続きだ。左の⑦と⑧が今回の攻略ルートで、左の写真の上にある数字と対応している。このうち⑧の渓谷部隊は、①、④、⑥、⑦の4つをクリアしたあとにしか選ぶことができないぞ。アイテムがないと、かなりつらい戦いになる。

今回のルート

① 前線基地 ← ② 航空師団❶ ← ③ 原子力潜水艦 ← ④ 森林要塞 ← ⑤ 航空師団❷ ← ⑥ 洋上戦艦 ← ⑦ 砂漠空母 ← ⑧ 渓谷部隊



困ったら補給ステージ

戦闘機や、サブウエポンの購入で資金が乏しくなったら、迷わず補給ステージを選ぼう。クリアしたときに入ってくるお金自体は2500と少なめだが、次々と出てくるので、何度も繰り返して、お金を稼ぐことができる。このステージは、サブウエポンは不要だ。



サブウエポンが買えなくなるとクリアするのが難しくなる



補給ステージでマメに稼ごう

地上の敵

地上の敵は4種類。種類こそ少なめだが、以前のステージに比べてかなり多くの弾を撃ってくるぞ。



地上の敵の種類自体は少ないが、数はかなり多く出現する

機銃岩柱



3門の砲台を配置した岩の柱。柱ごと破壊しなければならない。

ランチャートラック



移動しながらホーミングミサイルを撃つ。しつこく追ってくる。

メルカバ



大型の戦車。弾を多めに撃つ。岩陰に隠れて出現するのが多い。

ミサイルランチャー



固定砲台の1種。ホーミングミサイルを大量に撃つ。

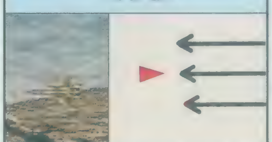
空中の敵

空中の敵は8種類。編隊のフォーメーションは、同一機種でも複数ある。そのうち主なフォーメーションパターンが次の動き方だ。



多彩なフォーメーションを組んだ攻撃をしてくるぞ

ミグ25



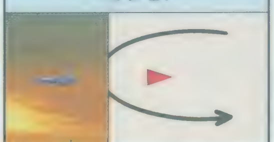
4機編隊で、アクロバット飛行をする。フォーメーションの組み方は数種類ある。

ミグ23



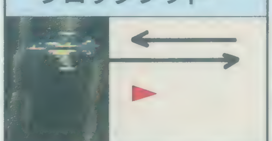
前後から編隊を組んで出現し、旋回して出現した方向に飛んでいく。

ミグ21



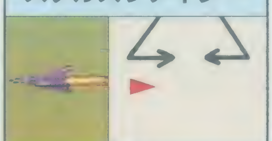
必ず4機編隊で出現するノーマルな戦闘機。機動性に富み、動きが速い。

フロッグフット



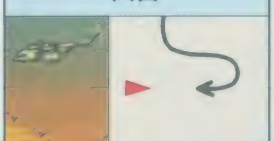
前後から出現し、ナパーム弾を1発落として飛び去っていく。

ステルスファイター



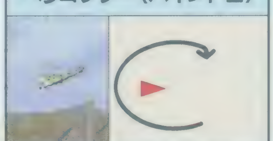
上下から出現後旋回し、自機の方向に高速で突っ込んでくる。

ハロ



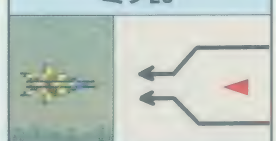
砂漠空母のステージに出てくる大型ヘリ。ホーミングミサイルを連射してくる。

ヘリコプター(ハインドE)



動きの遅いヘリ。4機編隊を組んだり、地上で待ち伏せをするものもある。

ミグ29



前後から高速で出現し、弾をばらまくように撃ちながら自機を横切っていく。



❼固定ステージ
砂漠空母

背景がラスタースクロールする美しいステージ。地上の敵よりも、空中の敵の攻撃が激しい。ボスの砂漠空母は複雑な攻撃を仕掛けてくる。

岩陰のメルカバ

岩陰からメルカバが出現する。ここまででハロを倒していれば問題ないが、倒しきれなかったら、サブウェポンで早めに倒そう。これらを倒せば一段落するので、ここで態勢を立て直しておこう。



○このメルカバを早めに倒し、次の攻撃に備えよう

ハロ対処法

上からハロが降りてきて、ホーミングミサイルを連射してくる。自機のショットの連射速度と同じ速さでミサイルを撃つので、なかなかハロにダメージを与えることができない。ヘタによけると、ミサイルに当たってしまうので、真正面で弾を撃ち、ミサイルが途切れるのを待とう。



○ハロはホーミングミサイルを大量に出すので迎え撃とう



○正面で撃っていれば倒せるぞ

ボス 砂漠空母

ボスの砂漠空母は、甲板の部分からフォージャーと、ホーミングミサイルを出し、弱点の砲台から2連装の大型ミサイルと、バルカン砲で攻撃してくる。

まず甲板の下ギリギリまで降りて、ホーミングミサイルとフォージャーの発射口を破壊しよう。このとき発射口の真上に自機がこないように、細かく前後に移動して攻撃するように。

発射口を破壊したら、左斜め下の写真の位置に移動しよう。この位置は、弱点の砲台から出すミサイルも、バルカン砲も当たらず、自機のメインショットだけが当たる安全地帯だぞ。ここで根気よく撃っていれば、楽に倒すことができるぞ。

この場所にいるのだ



○下からの攻撃がなくなったら、この場所が安全地帯になる。フォージャーが弾を撃ってきた場合には、前後に少し動くだけで十分よけられる

○この位置まで下がって発射口を狙おう





○ホーミングミサイルを出す瞬間に撃てば、楽に破壊できるぞ



○ホーミングミサイルの発射口だけでもすべて破壊するのだ



○このミサイルは大量に出てくるので、この発射口の上にはいかないように

スーパーファミコン エリア88



空中の敵
→ミグ21×4
←ミグ25×4
←ミグ25×4
←ミグ23×3
←ミグ23×4
→ミグ23×3
←ミグ25×4
←ミグ25×4
←ミグ21×2
←ミグ21×4
→ヘリコプター×4
←ヘリコプター×4

スタート



地上の敵
←メルカバ
←メルカバ
←メルカバ
ミサイルランチャー
←メルカバ
←メルカバ

中央にいよう

ミグ25などの戦闘機が、前後から出てくる。上下に寄りすぎると当たってしまうので、真ん中にいて弾を撃っていよう。



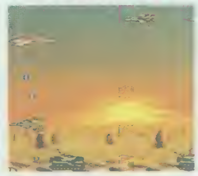
中央にいれば体当たりされにくい

メルカバは早めに

メルカバは動きは遅いが、弾を多く撃ってくる。ミグ23が出てくるとよけにくいので、早めにメルカバを倒してしまおう。



メルカバは速攻で倒せ



陸空の複合攻撃はダメージを受けやすい

空中の敵
←ヘリコプター×4
↓ハロ
↓ハロ
→ミグ23×4
→ミグ23×4
←ミグ23×4

A



ボスへ

地上の敵
←ハインドE×2
ミサイルランチャー
ミサイルランチャー
←ランチャートラック
←ランチャートラック×2

ミサイルランチャーとハロ

上下から激しく弾を撃ってくる。ハロはメインショット、ミサイルランチャーはボム等で攻撃だ。



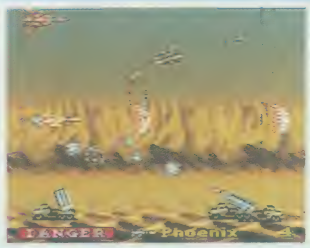
ボムなどで攻撃しよう



上下から、ホーミングミサイルを撃ってくる

下部攻撃を忘れずに

ランチャートラックは、ホーミングミサイルを撃つ前に倒してしまおう。放っておくとミグ23が出現し、ホーミングミサイルのエジキとなるぞ。



ランチャートラックはミサイルを撃つ前に倒せ

戦闘機の買い方

戦闘機は、森林要塞のところでサンダーボルトII、砂漠空母でタイガーシャークを、そして渓谷部隊以降で、イフリートを買おう。こうすれば、ステージの特徴に合った戦闘機を随時選択できるし、資金もそれほど無理なくためることができるぞ。

クルセイダー



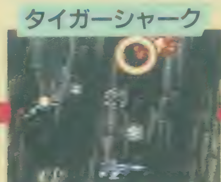
最初は誰でもこの戦闘機に乗るのだ

サンダーボルトII



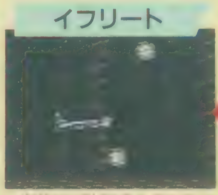
ナパームが搭載可能。地上攻撃に有利だ

タイガーシャーク



フェニックスが搭載可能。後方の敵に効果大

イフリート



究極の戦闘機。最終ステージはこれ以外は不利



⑧固定ステージ
渓谷部隊

前半が陸軍、後半は空軍が相手のステージ。特に、地上の敵のホーミングミサイルと、機銃岩柱近辺の攻撃が激しい。

地上攻撃を優先せよ

ナパームの炎で移動範囲が狭まるので、ランチャートラックを即倒そう。



⬆高い場所から攻撃しよう

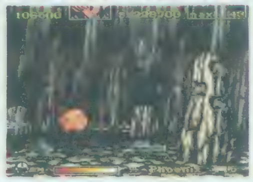
機銃岩柱に気を取られるな

ヘリコプターが続けて出現する。機銃岩柱ばかり攻撃していると弾に挟まれてしまうので、交互に攻撃しよう。



⬆囲まれて、逃げ場がなくなってしまうぞ

⬇機銃岩柱を狙い撃っているとヘリコプターが出てくる





この順に出てくるぞ



⬆これが、上空で出てくる敵の順番だ。写真の上の番号が、出てくる順番を示しているぞ。③が3つあるのは、ステルスファイターが3方向から同時に出てくるからだ。パワーアップパウも3個でてくるので、残さず取ろう

空中戦



⬆前後から続けて出てくるので、画面の中央部にいよう



⬆ステルスファイターが主に出てくる



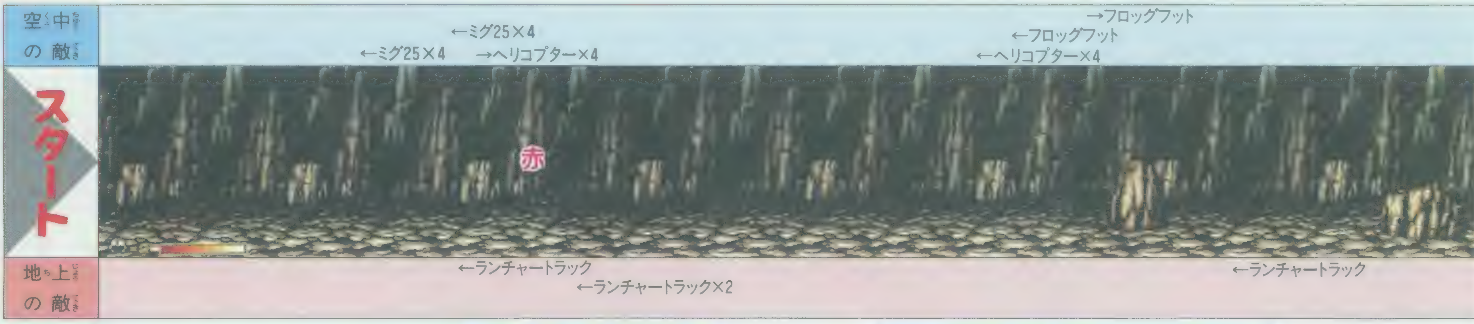
⬆続いてミグ29が出てくるぞ



⬆ミグ21も後方から出てくる。うしろには決してさがらないように

※マップ上の記号は、赤…パワーアップパウ（レッド）、青…パワーアップパウ（ブルー）で、そのアイテムを持つ敵の出現位置を示しています

スーパーファミコン エリア88



後方から敵が出てくる

連続してステルスファイターが出てくる。前からの攻撃をかわすために後方に下がっていると、うしろから出てくるステルスファイターに当たってしまうぞ。



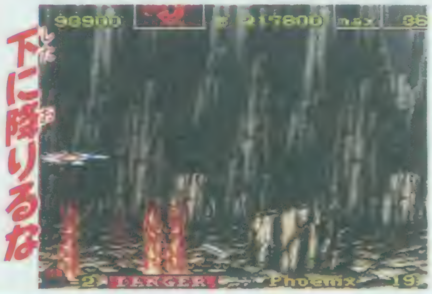
前方の敵を早めに倒し、うしろからの攻撃に備えよう

ナパーム攻撃は強力

フロッグフットは、ナパーム弾を1発落としていく。ナパーム弾の炎は、かなり高い位置まで吹き上がるぞ。炎の威力は大きいので、画面の上部にいよう。あわてて下に降りないように。



このフロックフットは、ナパーム弾を落として飛び去っていくのだ



炎は、意外と高く舞い上がる。画面の中央よりも上にいないと、当たってしまうぞ

ランチャートラックを撃て

ランチャートラックは、しつこくホーミングミサイルを撃ってくる。これと前後してレベルアップパウを持つヘリコプターも出てくるので、先にランチャートラックをサブウェポンなどで倒してしまおう。そのあとヘリコプターの編隊を全滅させて、アイテムをゆっくりと取るようにしよう。



ミグ25も攻撃の合間をぬってボムなどで倒そう

ボス ブラッキーバード

ブラッキーバードは、2種類の攻撃パターンがあるぞ。曲者はホーミングミサイルの入った弾で、全方向から自機めがけて飛んでくる。このミサイルは、画面内を大きく円を描くように移動してすべて破壊し、ボスのうしろに回り込んだときに集中的に攻撃をしかけるようにしよう。



機体の上から弾を出し、多数のミサイルに分裂する



機体の下から、巨大なミサイルを発射してくる

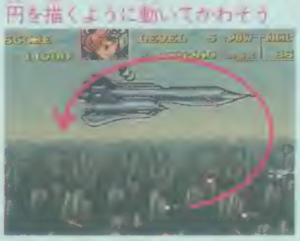


ボスが現れたら、すぐに集中攻撃をしかけよう



噴射炎を出して飛び去る。この炎にふれてもダメージを受ける

ホーミングミサイルは、大きな円を描くように動いてかわそう





ピンチにはメガクラッシュだ

初公開のステージ7を含め全ステージのマップ公開

SUPER R・TYPE
スーパーアールタイプ

攻略(こうりゃく)！



ゲーセンで人気だった「R-TYPEII」に新ステージ&ボスキャラを加えた激ムズのシューティング。最終面のステージ7まで、MAPを全て公開するぞ！

発売中　アイレム　8500円 消費税別　8M　シューティング



最強！！

●対空レーザーに対空ミサイル。ビット2つで、これが最強！



●これでやっと、君のその眼で、このタイトルを見る時がきた！

ステージ7までを最終攻略

いよいよ発売の『スーパーR-TYPE』だけど、今回は、イキナリ1〜7ステージまでの、全面MAPをのせて、大攻略してしまおう。

このMAPを見ながら、「KIDS」はもちろん、「HARD」までをクリアできるように腕を磨こう。

フォースは有効に

今までに、パワーアップについては、もう十分すぎるくらい紹介したので、今回は、フォースの使い方を紹介しよう。

切り替えがポイント

フォースは、ただバリアの役目を果たすだけではなく、前後につけたり、自機から離したりできることをおぼえておこう。



●前後につけたり切り放したり

分離して攻撃！

1〜3段階で、攻撃力がずいぶん違うが、単独の攻撃力は、こんなにも違うというところをよく見てくれ。

1段階



●切り放したら、弾は単発しか撃てなくなる。

2段階



●切り放して、斜めに2発の弾を撃つことができる。

3段階



●上下にも撃てるようになって、かなり強力になってる

STAGE1

ステージ1とは言いながら、意外に気が抜けないのがこのゲーム。長さこそ短いが、敵の攻撃はけっこう激しいので、気をつけよう。

START



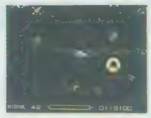
Aへ

機雷に注意

誘爆機雷が次から次へと出現してくる。こいつらは、近寄ると爆発するぞ。



↑爆発するのだ



↑近寄ると点滅

ゴンドランだ

ここのゴンドランは、タイミングよく拡散波動砲で一撃だ！

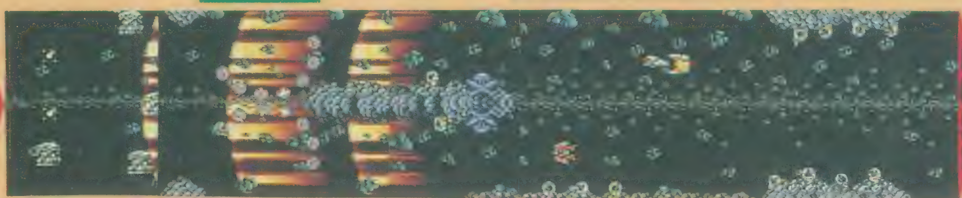


↑コアを狙い…



↓拡散波動砲！

A



BOSS

↑タイミングよく、拡散波動砲で一発！

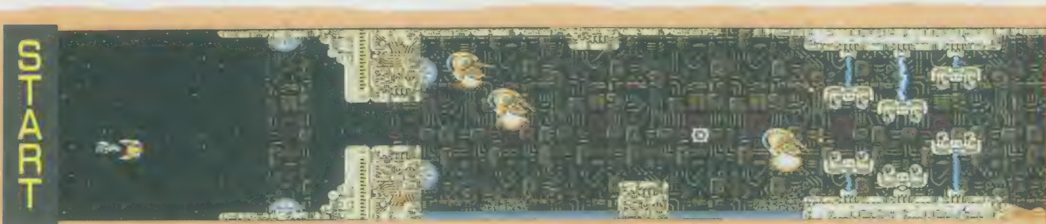
イルミネーター



STAGE2

業務用「R-TYPEII」のステージ1。水中から、巨大なキャラが攻撃してくるぞ。敵の出現するハッチが多いので注意。ここで対空レーザーを最強にパワーアップしよう。

START



Bへ

床が動くぞ

ここの上下する床には、2個ずつの砲台がついているので、全部壊そう。



→うまくよけろ

ハーシュ軍団

水中から出現しまくるハーシュ。安全地帯を見つけよう。ミサイルもガンガンくる。



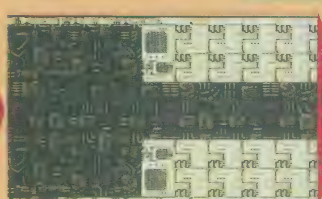
→ミサイルの間は、絶対安全地帯だ

B



Cへ

C



BOSS

ボガードに注意！

下が砂に。と思いきや、ボガードが3連続で出現してくる。波動砲で確実にしとめよう。



↓ほぼ連続して、3匹出現してくるぞ



↑下方によく注意して進んでいこう

ザブトム



↑まず顔を破壊しよう

STAGE3

業務用では、水中面になっていたが、スーファミ版では、そのかわりに滝が多く設定されている。このステージだけ、なぜか途中で中ボスが出現するのだ。他のステージと、ちょっと違う造りになっているぞ。

ボスの前に気を抜くな

ここには、ザコキャラが多数出現するだけだが、ここで油断してやられてしまったら、対ボスが苦しくなるぞ。



○中ボスさえ倒してしまえば、あとは楽々。なんて思っていると、ザコにやられてしまうぞ

中ボス登場！

これは中ボスのクランクラー。対空レーザーだと楽勝なんだけど、ここで反射レーザーにするとかなりキツイ。





○上下にモアールをだすぞ



○対空レーザーじゃないとつらい



インエグゼス



○[illegible]

STAGE4

もはや『R-TYPE』シリーズの顔となっているのが、この巨大戦艦面。しかも今回は3隻も出現してくるぞ。かなり、爽快感があるステージだ。

破壊しまくれ！

このステージで楽しいのは、戦艦の装甲をおもいっきり破壊できるところだ。ここでストレスを解消しよう!?



○ガンガン撃て

プリズナー

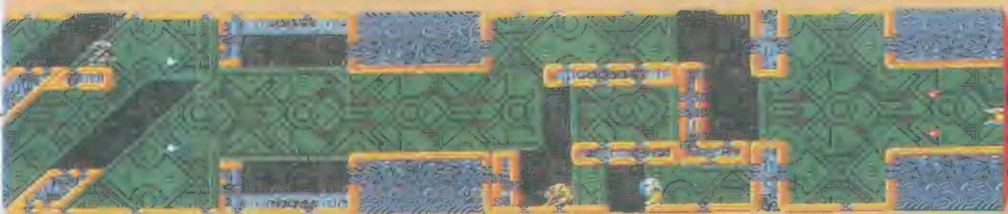


○ボスの中で一番手強い!?



STAGE5

このステージの一番の特徴は、目まぐるしく背景が変化すること。しかも、いらないアイテムを取らされたりとゴマかされやすい。敵キャラはカタイ敵が多いので、拡散波動砲を多用して豪快に破壊していこう。



ライオス



○スクロールしながらの戦いだ

スピードアップに注意

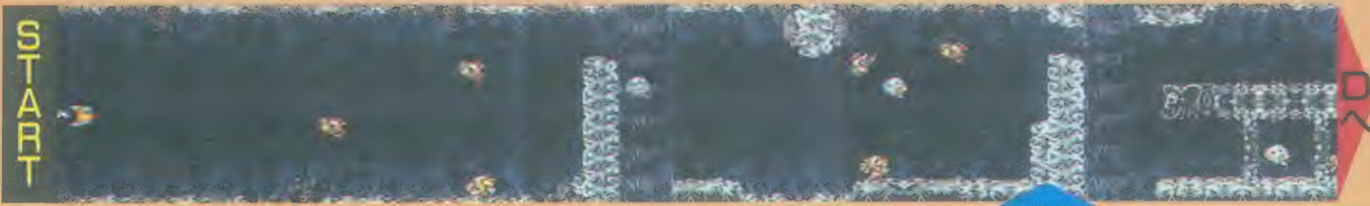
ここで注意すべきは、いらないアイテムを取らされるところだ。がっつくと損だぞ。



○スピード、反射レーザーと、どちらもここでは取りたくない



○いつどこにアイテムが出現するかを、よくおぼえておこう



ブリームスの大襲来

ステージ最初から、超ハードな展開が待ち受けているぞ。ここで出現するブリームスは、攻撃すると、爆発しながら突っ込んでくるぞ。





⇨攻撃すると、爆発炎上しながら、R—9に特攻をしてくるので、考えて攻撃しよう

⇦異常なほどの数で出現してくるブリームスしばらくはこれぱかりが続く

オーファム注意

ここでは、下方からオーファムが多数出現する。オーファムは、分裂して、自機を追ってくるぞ。



⇩ビットで壊せ



⇧ビットが出現する

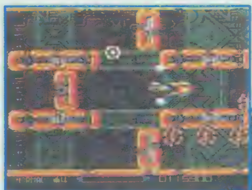




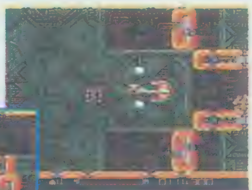


ダギャーがいっぱい

壁に沿って1列になって現れるダギャー。撃ち漏らすとR－9に特攻してくるので、波動砲で一網打尽だ。







⇩背景が動きはじめ、いつしか道が変わっている

⇧ダギャーとのカップリングで、難しさも超ハードに

⇧最初は、画面の真ん中が通れそうに見えているけど…

壁が斜めに動いてくる

ボヤボヤしてると、壁が動いてきて、気がつくと潰されていた…なんてことに。



⇨道が細くなっていく



⇧通りたくないけど…

STAGE6

そろそろ『スーパーR-TYPE』も終盤が近付き、難しさも超が3つぐらいつくほどハードになってきた。このステージは前作にもあったようなゴミの降るステージ。とにかく、気を抜いた瞬間にやられるので、一瞬たりとも気が抜けないぞ。

ゴミ降りパート2

このゴミ降り地帯を抜ければ、いよいよボスにあと1歩。ビットがあれば、ここも楽勝。



ビットがなければ、よけるしかないが、攻撃はハードだ

このアイテムは欲しい

ここで下から上へと抜けるためには、フォースを後ろにつけかえたほうがいいぞ。



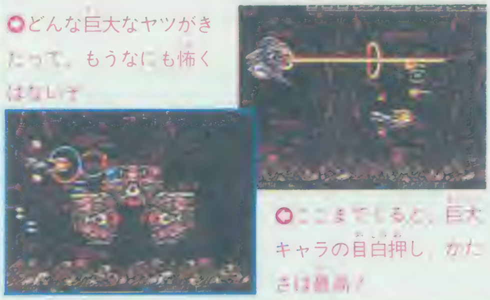
エレベータを抜けると、アイテムキャリアが少しみえる



BOSS

巨大キャラに注意

ガイタッカーを倒したあとに、ボスのリサイクラーが出現する。あと少しだぞ。

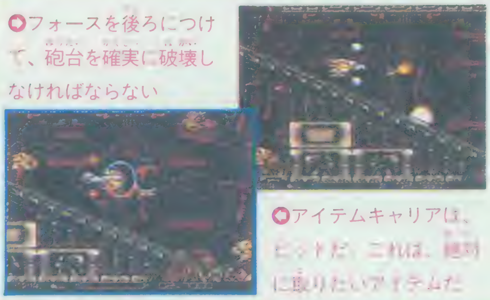


どんな巨大なヤツがきたって、もうなにも怖くはないぞ

ここまでくると、巨大キャラの目白押し。かたさは最高！

ベルトコンベア

ここでは、上からゴミが降ってくるし、下からは敵が弾を撃ってくるぞ。



フォースを後ろにつけて、砲台を確実に破壊しなければならない

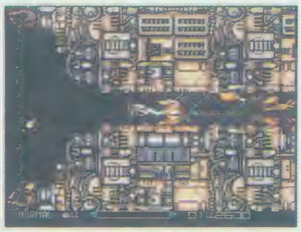
アイテムキャリアは、ビットだ。これは、絶対に取りたいアイテムだ

STAGE7

いよいよここが、『スーパーR-TYPE』の最終面だ。宿敵バイド帝国のボス「ウーム」まであと少しだ。このステージには、背景的なトラップは、まったくない。ただただ敵が出現し続けるだけだ。それだけに、難しさは最高潮に達しているぞ。

いよいよ最後の戦いだ！

この細い道を抜ければ、ウームのいる部屋だ。しかし、強引に反射レーザーを取らされるぞ。

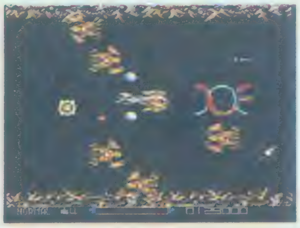


ここの反射レーザーは、取りたくなくても取らされる

ドグラ多数襲来

誘爆機雷が漂うなか、前後からドグラが襲いかかってくる。対空レーザーがあれば楽だが…。

ドグラは、速いうえにカタいという、こまったヤツ





BOSS

スーパーファミコン SUPER R・TYPE

ここで気を抜くな

ステージ最初は、他のステージと同じように、ザコキャラの攻撃から始まる。



ステージ6ともなると、ザコキャラの攻撃も、けっこうキツイぞ



他のステージと同じ始まりだけど、それは最初のほうだけだぞ

エレベータから敵出現

2つのエレベータの間にある砲台がくせものだ。敵が撃ってくる弾に要注意。



ここの砲台は、対空ミサイルがあれば、勝手に破壊してくれる



エレベータの敵に気を取られていると、とんでもないことに



ハッチから敵がうようよ

上下にあるハッチからは、数十機のザコキャラが発進してくるぞ。



変なところから、敵が出現してきはじめたぞ なんだ、こいつは



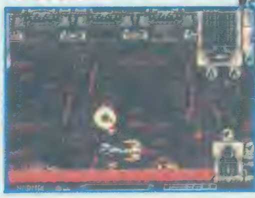
ハッチから出現するザコキャラをうまく破壊して、先に進もう

ゴミ降りパート!

ここではゴミが降ってくるけど、ビットがあれば、ビットがゴミを壊してくれるので楽だ。



この装備だと楽だけど、一度やられたら、あとはもう大変!



降ってくるゴミは、ビットを当てるだけで破壊できるぞ

やっとここまできたぞ

画面の上下から、自機を狙って突進してくるマンス。移動スピードが速いので気をつけろ。



ステージの初めから、マンスが四方から自機めがけて飛んでくる



これまた四方から出現するバーガス。しかし、出現位置は決まっている

どんどんハードになるぞ

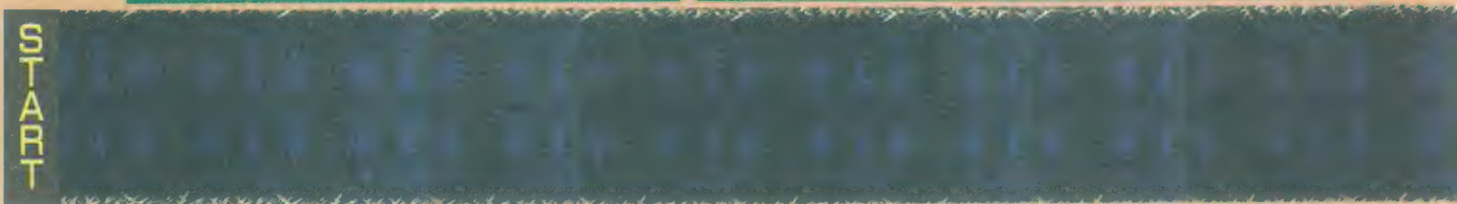
ヘビのような動きをしながら出現するバーガス。弾こそ撃ってこないが、イヤなキャラだ。



バーガスとマンスの攻撃は、ハードになるばかりだ



この攻撃に加え、誘爆機雷やドクラが出現し始めるぞ



悪党たちをやっつけてお琴ちゃんを救い出せ！

攻略

ダウンタウンスペシャル♡ くにおくんの時代劇だよ 全員集合！

じだいげき



くに政が日本全国を旅して敵と戦うアクションRPGだ。今回はお琴ちゃんをさらった犯人がわかるまでを攻略していくぞ！

7月26日発売予定

テクノスジャパン 6500円 税別

カセット 2M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

アクションRPG

諸国を旅して敵を捜そう

街道一の暴れん坊「くに政」が、日本全国をまたにかけて大あばれするアクションRPGだ。

ゲームの目的はさらわれたお琴ちゃんを悪党たちの手から救い出すことだ。そのためには日本各地に散っている敵を見つけ出し、やっつけていかなくてはならない。しかし、敵もプレイヤーと同じく移動しているので、敵のいる場所には素早く行こう。

殴れ！殴れ！



子分を倒し親分を引きずり出そう



日本全国に散らばっている敵を追いかけて戦い、ゲームを進めていこう

マップのつながりは

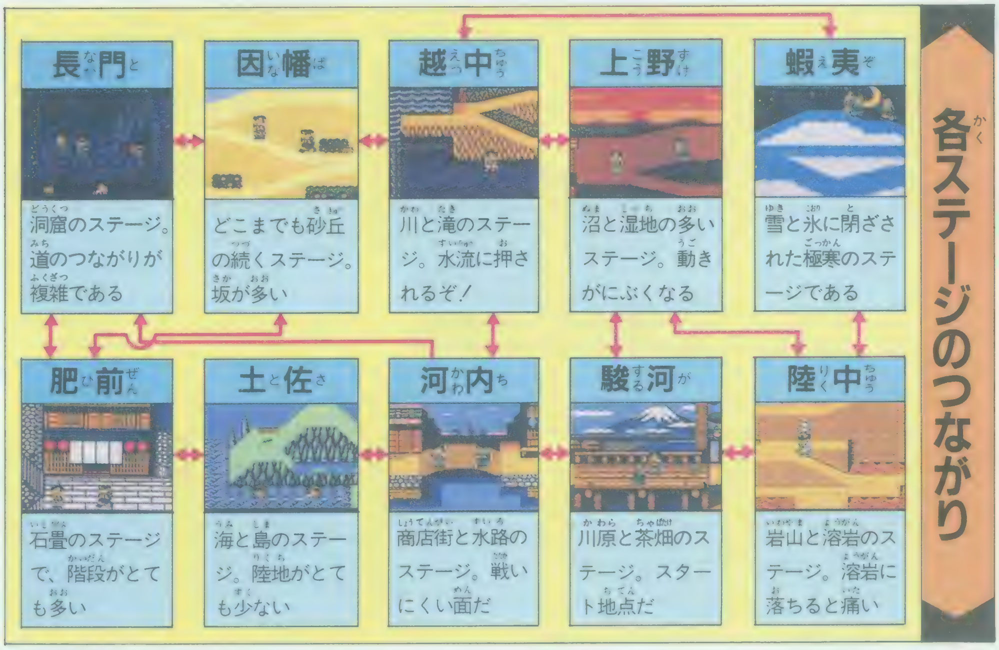
マップは全部で10個のステージに分かれていて、プレイヤーは目的地まで各ステージを通る。最短距離で移動しないと敵に逃げられてしまうことがある。だから各ステージがどのようにつながっているのか覚えておこう。

マップを覚えろ



マップとマップのつながりを覚えておかないといけない

各ステージのつながり



多彩な攻撃法をマスターしよう

プレイヤーの攻撃方法は、通常攻撃、アイテム攻撃、必殺技の3種類に分けられる。場面に応じてそれぞれの攻撃法を使いわけていこう。



✪パンチ、キックなどで攻撃する。スタンダードな攻撃方法だ



✪アイテムを持ってたたいたり、敵に投げつけたりする攻撃法だ



✪特殊な操作方法により繰り出される、強力な威力を持つ攻撃法

通常攻撃㊙テク

通常攻撃には、攻撃力を数倍にアップさせることができたりする㊙テクニックがある。それらのテクニックの中でももっとも重要なのが「ダッシュジャンプ攻撃」だ。これはくに政が使う技の中で最大の威力をもっており、ボスなどに有効である。

ジャイアントスイング投げ


敵を振り回しそのまま投げる

三角攻撃


壁からはね返って攻撃する

ダッシュジャンプ攻撃


強力なダメージを与える

アイテム㊙攻撃

アイテムは通常、持って敵をたたいたり、投げ飛ばしたりして使う。しかし、ほかにもいろいろな使い道があるのだ。なかでも覚えておいてほしいのが、大八車で倒れている敵をペチャンコに押しつぶしてしまうことができること。これは敵に大きなダメージを与えることができる面白い攻撃方法だ。

アイテムキャッチ


敵の投げてきたアイテムを受け取れる

アイテム玉乗り


転がるアイテムに乗り、敵に体当たりする

桶かぶせ


敵に桶をかぶせ攻撃不能にさせる

大八車轢き


倒れている敵を大八車で轢きつぶせる

必殺技を極めろ

くに政は強力な威力がある必殺技を使える。これはレベルアップすれば身につけることができる。また、ある特定の人物から伝授されたり、お店で購入したりすることもできるのだ。

必殺技は、特殊な操作方法により繰り出される。いつでも自由に使えるよう、各技の出し方を頭の中に入れておくといいぞ。

破壊力大!


✪ボスとの戦いにも有効だ

必殺技操作法

自分魚雷		ジャンプしながらⒶボタンを押すと繰り出される
ドススペシャル		ドスを持って十字ボタンの下を2回押す
頭突っきスペシャル		ダッシュしながらⒷボタンを押すと繰り出される
人間ヘリ		敵を持ち上げ、十字ボタンの下を2回押す
山田の術		立っているときに十字ボタンの上を2回押す
ニトロアタック		ダッシュしながら十字ボタンの左右を2回押す
スクリュウ		ダッシュしながらⒶ、Ⓑボタンを同時に押す
ビックバング		かがんだ後に十字ボタンの上を2回押す

お琴ちゃんを救うのだ!

このゲームは次々と現れる敵を捜し出して倒すことにより、ストーリーが展開する。左のチャートを見てゲームを進めよう。

攻略チャート

- 銀八を倒す
- 権作を倒し仲間にする
- 与之助を倒し力五郎を仲間に
- 銀八を倒す
- 一兵衛、六兵衛を倒す
- ヘイルマンを倒し仲間にする
- ため吉を倒す
- 金助を倒す
- 平七を倒す
- 甚六を倒し金助を仲間にする
- 与之助の薬で文蔵の病を治す
- 半之助を倒し仲間にする
- 弥五郎を倒し必殺技を覚える
- 二左衛門を倒す
- 重吉を仲間にする
- 三吉からお守りをもらう

与之助の挑戦

さらわれたお琴ちゃんを捜していると、与之助という男が戦いを挑んでくる。彼を倒すと、ピンチのとき、りき五郎が現れて味方をしてくれる。

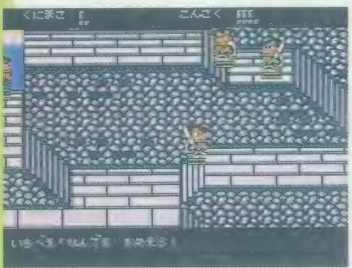


与之助はキックで攻撃だ!

銀八を倒すと…

しばらくすると銀八が現れる。こいつを倒すと、お琴ちゃんをさらったと思われる妙な2人組についての情報を聞くことができるぞ。

この2人組は?



この2人が犯人なのだろうか!?

2人組の敵が来た

くに政は一兵衛と六兵衛という2人組の男を発見する。しかし彼らを倒しても、自分たちは悪党だが女をさらうようなまねはしないと言う。では、お琴ちゃんをさらったのはだれなのだろうか?



ボスが2人なので戦いがつらい

謎の助っ人外人

次は甚六一家の助っ人外人ヘイルマンが登場する。彼を倒すと陸中にいる商人を紹介してくれるぞ。こいつは再び現れるのですぐに倒すと、今度はいっしょに戦う仲間になってくれる。



ヘイルマンは仲間になってくれるぞ

くに政が悪党!?

しばらくすると、ため吉が現れ、くに政に戦いを挑んでくる。彼はくに政のことを悪党といいながら殴りかかってくるのだ。どうやら誰かにだまされているようである。



くに政は悪党じゃないのに…

金助を倒せ

ため吉を倒すと今度は金助が攻めてくる。彼も倒すと、平七の兄貴によく伝えておくぜと言いながら去っていく。平七とは一体?



こいつが金助だ。なかなか手強いから苦戦するかも



相手が動き出す前に攻撃し、大きなダメージを与えてやろう

平七との戦い

くに政の前に平七親分が現れた。彼を倒すと甚六の大親分にはかなうまいと言い、去っていく。どうやら今まで攻めてきた敵は甚六という男のさしがねらしいのだが…。

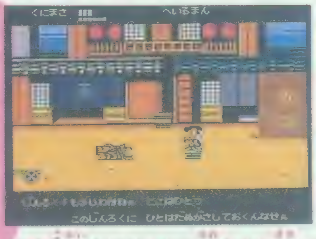


平七はかなり強い。必殺技をどんどん使って倒すようにしよう

甚六親分との決戦

ついに甚六の大親分がくに政の前に現れた。しかし彼を倒すと、くに政が悪党ではないということを理解してくれるのだ。さらに甚六は今までの罪をわびるとともに、助っ人として金助をくに政にあずけてくれるぞ。これでまた仲間が増えたわけだ。

誤解がとけた



誤解がとけると、彼はくに政に協力してくれるのだ

虎蔵一家をたたけ!

くに政が旅を続けていると、少し前に戦った与之助が現れる。彼はくに政に、病気によく効く漢方薬を持ってきてくれるのだ。これがあれば文蔵親分の病気を治すことができるぞ!

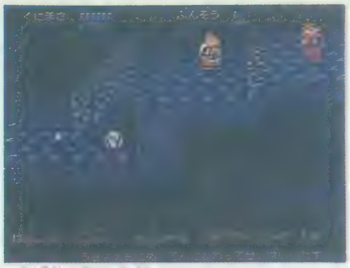
文蔵復活



これで文蔵も戦えるようになる

虎蔵の子分が登場

病気の治った文蔵のところに、1人の客人がやってくる。彼は虎蔵一家の半之助という男で、くに政に戦いを挑んでくるのだ。彼を倒したあとしばらくすると、仲間にしてくれと申し出てくる。

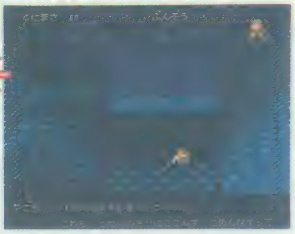


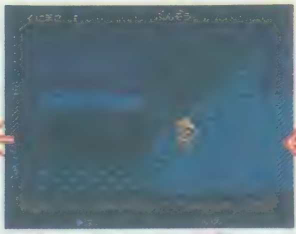
虎蔵一家の子分をやっつけろ!

弥五郎からドスが

次に現れるのは虎蔵の子分弥五郎だ。彼を倒すとドスをもらえ、さらにお琴ちゃんをさらった犯人は虎蔵に違いないと教えてくれる。

虎蔵に義理がある弥五郎、恨みはねえが、倒すしかないぜ





倒すと、こう、実は虎蔵のことをよく思っていなかったらしい

犯人は虎蔵だ!



お琴をさらったのは虎蔵!?

二左衛門の弁解

弥五郎を倒すと、二左衛門が現れるぞ。彼を倒すと、虎蔵は女をさらうほど落ちぶれてはいないと言い去っていく。はたして彼の言っていることは本当なのだろうか?



犯人は虎蔵ではないのであろうか

重吉が仲間に

旅を続けていると、くに政の前にいきなり重吉という男が現れる。彼はくに政たちの仲間にしてくれと申し出てくるぞ。ここは素直に彼を仲間にしてやろう。もし断わっても、しつこく現れて仲間にしてくれと言いよってくるのだ。

仲間を増やそう



旅を続けていくと、強い味方がどんどん増えていくぞ

三吉がお守りを

文蔵の家へもどると、三吉がくに政にお守りを渡してくれる。このお守りはくに政の防御力を20ポイントも上げてくれるアイテムなので、すぐに使ってみよう。



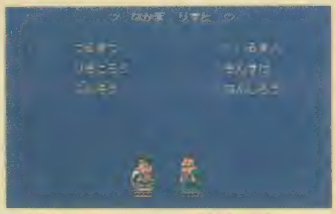
文蔵の家へ帰ると、三吉がくに政を待っていた



三吉のくれるお守りは、防御力をアップしてくれるのだ

仲間について

くに政といっしょに戦ってくれる仲間は、ストーリーが進むとどんどん増えていき、最高10人まで増える。それぞれ強力な必殺技を持っているので、新しい仲間が加わったらすぐに呼び出して能力をしらべてみよう。有能な味方ならそのまま連れて戦うのだ。



仲間のチェンジは、文蔵の家でおこなうことができる

味方を有効に使え



味方の必殺技をおおいに活用しよう

浅次郎はどこだ!

家を去り再び旅に出たくに政は、平七と再び出会う。彼は虎蔵がお琴ちゃんの許嫁である浅次郎とグルになっているということを教えてくれる。はたして虎蔵と浅次郎の間には、どのようなつながりがあるのだろうか?

真の敵は一体?



お琴ちゃんの許嫁が敵に?

何だかよく分からない面白さ!!

へべれけ
HEBEREKE





9月20日発売予定 サン電子 6200円 消費税別

カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクション



ほのぼのニューヒーロー登場

見ているだけでほのぼのしてしまうキャラクタが大活躍するのが『へべれけ』だ。

主人公「へべ」は、大きな戦争によってできた時空の裂け目に落ちてしまう。そこから「へべ」の、もとの世界に戻るための冒険が始まるんだ。

1度「へべれけ」の世界に入ると、抜けられない!?



⬆けげっ。ウンコをしながら飛んで来た



⬆異世界に落ちたことに気付いた「へべ」。でも悲壮感はない？



⬆こいつが主人公「へべ」。青い帽子がトレードマーク!?

「へべ」は非力!?

「へべ」は戦士でも勇者でもないから、剣や魔法を使うことなんて当然できない。敵を倒すには、最初はジャンプして踏みつけるしかないんだ。

踏みつけられた敵は、ライフを回復させるアイテムカタマ（ポプーン）になる。ポプーンを投げつけて敵を倒すこともできるぞ!!



⬆いたるところでこうした説明がでてくる。とても親切なんだ。

かわいい?「へべ」のアクション

緊張感のかけらもない「へべ」。やっぱりその動きも気が抜けちゃうようなのばかりなんだ。これだけ表情が豊かなのに真剣な顔が1つもない!?





⬆この青い玉はライフが2ほど、回復するんだ。出たら必ず取ろう





⬆⬆うまく頭を踏んづけて、距離をはかってポプーンを投げつけろ







3匹の仲間を探せ!!

「へべ」が落とされたこの世界には、「へべ」が行くことができないところもいくつかある。そのためにも3匹の仲間の力が必要になってくる。4匹が力を合わせないと一生この世界のままだ。



○最初は1人きりの「へべ」。見知らぬ世界で1人ぼっちじゃさみしい

○あんなところにアイテムがあるのに。どうやって取るのだろう





仲間は敵?なの

なんとか仲間に会うことができたからといって安心はできない。対決して勝たないと仲間になってくれないんだ。対決方法はドッジボールみたいなもの。これも一つの試練だ。がんばれ「へべ」!!



○この高飛車な態度、意地でも仲間にしてやるからな



○うまくタイミングを見はからって投げないとよけられる



○こんな姿を見るとかわいそう



おーちゃん





すけざえもん





ぢぇにふぁー



セリフもスゴイ

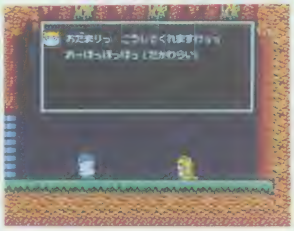
奇妙なキャラクタに合わせて摩訶不思議なのが、キャラクタ達が発するセリフなのだ。ダジャレがあったり、意味不明なのがあったりと、なんともちんぷんかんぷんだ。みんなも1回使ってみるによろぱぷ〜ん。

「へべ」語?



○な、な、何語なんだろ〜、まだまだ意味不明なのがある

○女王様気取りだね。まあ、かわいいから許しちゃおうかな





○こんなダシャレを言われちゃあ許してあげるしかないよね





とりあえず冒険に…

いよいよ「へべ」の冒険が始まるわけだけど、最初の(?)「へべ」はすごくたよりないし、「へべ」が落ちた世界もどういう構造かまるで分からず、とても心細い。

そこで、3匹の仲間は当然のことなんだけど、ところどころにあるアイテムもすごく重要になってくる。アイテムを取るとマップが見られたり、タメ撃ちができたりする。

果たして「へべ」は無事に3匹の仲間に会えるか。彼らの行く手に何が待つ。





○違う世界に来たことに気づいた「へべ」。とんだ災難だな



○最初は矢印に従って進んでみよう

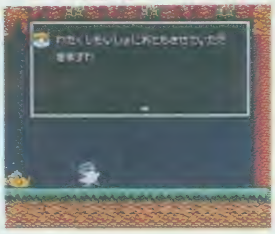
「おーちゃん」登場

ある程度進んでいくと、いよいよ最初の仲間「おーちゃん」が登場してくる。かわゆい「へべ」と「おーちゃん」の対決は見モノだ。

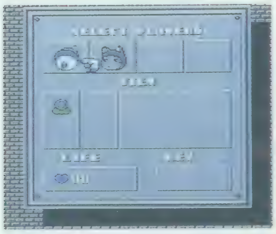
対決に勝って「おーちゃん」を仲間にすると、セレクトボタンで好きなときに「おーちゃん」と交代できるよ。



○せっかく会うことができたのに冷たい言葉。悲し～



○「おーちゃん」もやっとわかってくれた。もう一心同体だ



○サブ画面に「おーちゃん」の顔が出ている。かわい～

「おーちゃん」活躍

「おーちゃん」が仲間になったことで、今まで「へべ」が進めなかった氷の上や水面が進めるようになる。これでぐーんと行動範囲が広がるぞ。「おーちゃん」エライ!!

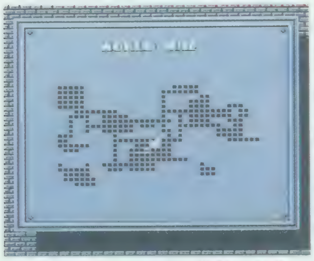




○○見よ、この「おーちゃん」の勇姿を。頼りになる仲間だ

これが「異世界」

まるで迷路みたいなこの世界。何度もマップを見て自分の位置を確かめよう。ただ助かることにこの世界では、いくら下に落ちてもどこかにつながって死ぬことはない。



○矢印が出ているのは自分の位置

「さんぼ」とけんか

重要なアイテムは「さんぼ」という変テコリンな奴を倒さなければ手に入らない。

「さんぼ」を倒すには、頭を踏みつけて口から出すポプーンを何度もぶつけなければならない。最初の「さんぼ」を倒すと「へべ」の「くびちょんぱあたーく」が手に入る。



○このでかいのが「さんぼ」。一体、正体は何者なんだろう。気になる



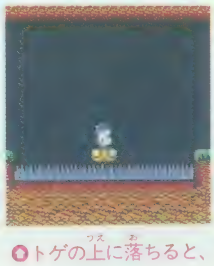
○なんと頭をぶつけてしまう



とにかくウロウロ

「へべ」が落ちた世界はとてつもなく広い。とにかくあっちこっち行ってみよう。進めそうもないとこでもちょっと頭をヒネると行けるかも。

また、ところどころジャンプ台やトロッコがあったりする。使ってみると道が開けてくるんじゃないかな。



○トゲの上に落ちると、ひどいダメージになる





○○これがジャンプ台。スゴイ勢いで飛び上がる



○ここはトロッコじゃないと落ちる



「すけざえもん」登場

さあ、2番目の仲間「すけざえもん」の登場だ。「すけざえもん」はユーレイ(?)なので、身が軽くジャンプの滞空時間が長いのだ。またアイテムで、目玉が飛び出て敵を倒すという「めんたまとびであたーく」ができる。



お〜い目ん玉、戻ってこい



見よ、このジャンプ力を。少々離れている場所でもひとっ飛びでいける


この言葉づかい、もしかして武士の生まれ変わりかもしれない

「ぽーぽーどり」って…

「すけざえもん」が仲間になって高い所まで行けるようになると、「ぽーぽーどり」に会うことができる。最初は冷たい「ぽーぽーどり」だけど、ある物を持っていくと今まで行けなかった場所に連れてってくれる。



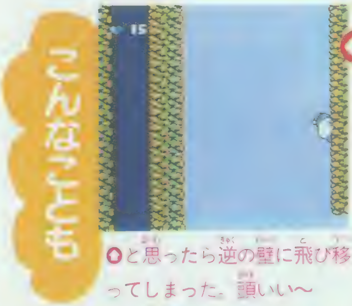

気持ちよさそうだなーどこまで行くの？


そうか、やっとわかってくれたか。うれしいぞ

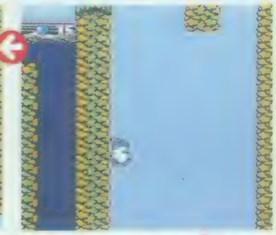

そんな冷たいこと言ってどうすればいいんだろう

「へべ」、登ります

「おーちゃん」や「すけざえもん」の活躍に押され気味の「へべ」。でも、あるアイテムで壁が登れるという離れ業をついに会得したのだ。十字ボタンを壁面に向けⒶボタンの連打で壁を登る「へべ」の姿はたくましいぞ。



と思ったら逆の壁に飛び移ってしまった。頭いい〜


こんなところから飛びおりるつもり？ けっこう高いよ



ちょっとまぬけだけど本人は一生懸命

「ぢぇにふぁー」登場

ここまで来たら、行けない場所はたった1つ。そう、水の中だ。そこで3番目の仲間「ぢぇにふぁー」の登場だ。水中に潜れる「ぢぇにふぁー」には見たこともない水中キャラが迫ってくる。負けるな「ぢぇにふぁー」。



いくらでも潜っていられる

ついに4匹が集う

「ぢぇにふぁー」が仲間になったことで、とうとう4匹がそろった。アイテムも全てそろった時、4匹にいったいなにが待っているのか?



う〜ん豪華な顔ぶれだ。あとはアイテムだね



敵もいるけど、なんかヘン…

この世界の敵キャラ達も、「へべ」達に負けず劣らずヘン!? たくさんの敵キャラのうち特に変なのをいくつか集めてみたぞ。

てけてけ

一番最初に出現する敵。かわいいけど情けは禁物

くちびるげ

べろをのばして攻撃してくるぞ 気をつけよう

ぷにぷに

スライムみたいだけど、ぴょこんぴょこんはねる

けらす

空を飛んでるからと安心してるとウンコを落とす

みっきー

コアラみたいに木にはりついているんだ





パチンコで悪者をやっつけろ!!

パチンコ大作戦

7月19日発売予定　ココナッツジャパン　5900円（消費税別）

カセット　2M　パスワードコンティニュー　パチンコ

パチンコでもうけて、アジトを破壊せよ

「パチ夫くん」など、パチンコゲームの老舗ともいえるココナッツジャパンから、また新たなパチンコゲームがお目見えした。その名も『パチンコ大作戦』だ。一見すると平凡なサラリーマンに見えるスーパー・サラリー008を操り、ボスからの指令を受けて悪者をやっつけろ!!

サラリー008



ごく普通のサラリーマンが変身するぞ



うーん、果たしてこの台は出るのかなぁ？



数あるパチンコ台をどんどん打ち止めにしていこう

指令を遂行するには

今回のボスからの指令は、「ウツデルトメール国のアジトを破壊せよ」ということだ。ボスから与えられるのはパチンコ玉100発だけ。この玉を元手にいろいろな機種の台を打ち止めにしてパチンコ玉を増やそう。打ち止めにすることでアイテムやウエポンを買うことができて、これで3つある敵のアジトを次々に破壊していこう。

パチンコを打つ



とにかく打ち止めにしよう

玉でアイテムを買う



これでウェポンなどを買おう

アジトを破壊



ウェポンでアジトを破壊しろ

こんな台がある

今回設置されているパチンコ台は全部で5タイプ10種類。同じ機械で絵柄が異なるのがあるのでこうなる。遊び方で分けると、ヒコーキ台、セブン台、一発台の3種類になる。

ハイウェイスター・ドルフィン

大当たりになると、「役物」内部のバイクがウィリーして玉をひとつだけ貯留する。10個入賞後、貯留解除してVゾーンを直撃するので、再びVゾーンに入りやすくなる。



典型的なヒコーキ台だ

軍艦・グレートタンク

下段中央のチャッカーに入ると軍艦のふたが開き、この中に玉が入ると発射口から発射されVゾーンを直撃する。必ず入るわけではないが、確率は、かなり高くなる。



役物がちょっと違うぞ

ドラドラドラ・サイバーセブン

GOチャッカーに入賞するとデジタルが回転し、全て同じ色同じ数で止まれば大当たりとなる。



オマケもある旧要件機だ

クロスセブン・ダブルチャンス

GOチャッカーに入賞するとデジタルが回転し、縦3個または横3個が奇数の同じ数字でそろえば大当たり。



中当たりもある台なのだ

ブラックホール・ツイスター

左右の入賞口から「役物」内に入った玉が、クルーンの3つの穴のうち、手前の穴に入ると大当たりの権利が発生。



クルーンにドキドキする

今回与えられた指令を戦っていこう!!

それでは指令を遂行するために出発しよう。最初は玉が100発しかないので、台の釘をしっかりとチェックして始めよう。いきなり一発台は危険だぞ。



最初は無難にヒコーキ台をやって玉を増やしたほうがいい

どちらでプレイ

今回ゲームと同時に発売される「パチンココントローラ」を使うこともできる。本当に台で打っているような気分になるぞ。もちろんファミコンのコントローラも使えるぞ。



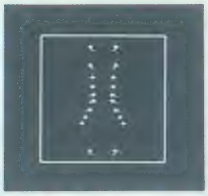
ゲームと同じ日に発売される。5800円(税別)だぞ、いかが？

釘をチェック

いきなり打とうとしないで、釘をしっかりとチェックしよう。特に左右のチャッカーまわりは羽根の開閉などに関係するので重要だぞ。



この台は出るのかな。その前に必ずチェックするようにしよう



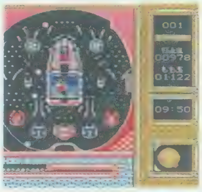
ハカマがこのようになっていると、チャッカーに入りやすい

タイムセットできる

タイムセットをすると、その台の打ち止め数が半分になった時点から、10分以内に打ち止めしないと爆発するぞ。



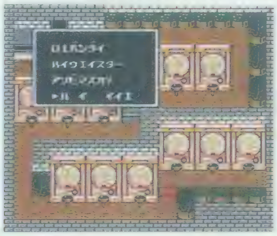
まず、ゲームを始めるときにセットするかどうかを聞いてくる



あと10分で打ち止めにしないと、ミスになってしまうぞ

この台を攻略!!

まずやってみたのが01番台のハイウェイスターだ。この台のチャッカーを見てみると、ハカマが絞ってあっていかにも入りそうな台だ。打ってみるとよく鳴いて役物の中によく入るけれど、なかなかVゾーンには入りにくいようだ。しかし、何回か大当たりをしたので打ち止めにできたぞ。



01番台のハイウェイスターを挑戦してみよう。出るかな？



やっとVゾーンに入ったぞ。ジャンジャンバリバリ出そう

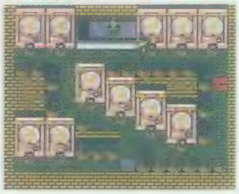
打ち止め



見事打ち止めになりました

アイテムを買おう

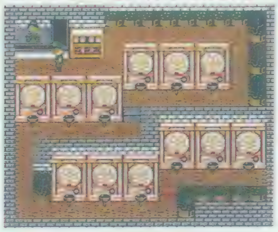
各ステージにはアイテムカウンターとウエポンカウンターがあり、スコアによってアイテムやウエポンを買うことができるうまく使うようにしよう。



ここのカウンターはアイテムカウンターだ。近づいてみよう



ここではいろいろなアイテムを買うことができる。なかなか便利だぞ



ここのカウンターはウェポンカウンターだ。行ってみよう



3種類の武器を売ってくれる。必要なものを買っておこう

アジトを攻撃!!

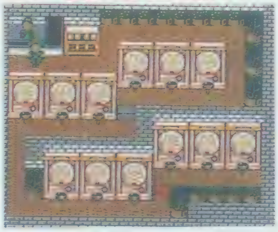
ウエポンカウンターでウエポンを買うと、アジトを攻撃しに行く。3種類のウエポンをうまく使い、アジトを破壊しよう。破壊できなかったら、もう一度買って攻撃しよう。



スコアに応じてウェポンを買うことができる。何台か打ち止めにしたら買おう



ウェポンを買うとアジト攻撃になる。うまく使い分けて破壊しよう



アジトを破壊できなかったらもう一度店に戻って頑張ろう

アジト撃破!!



やっとアジトを破壊できたぞ

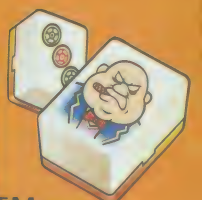


世界一の雀士を目指して戦おう

新4人打ちマージャン

役満天国™

やく　まん　てん　ごく

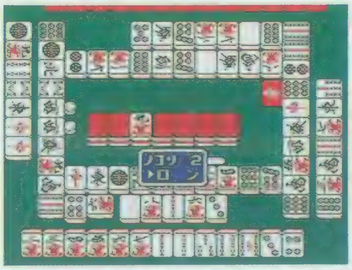


発売中　任天堂　6500円　込

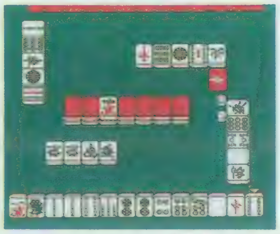
3M + 64KRAM　バッテリーバックアップ　麻雀

今よみがえる新たな4人打ちマージャン

ファミコンでいちばん最初に出た4人打ちタイプの麻雀ゲームは任天堂から発売された『4人打ち麻雀』だった。それから6年半もの月日を経てパワーアップしたのがこの『役満天国』だ。今回はさまざまな打ちかたをする雀士たちと自由に対戦するだけでなく、世界7都市で麻雀の修行をしながら戦っていくモードもあるぞ。



○これで麻雀を修行し、うまくなろう



○ファミコンでは4人打ちタイプの麻雀は少ないよね

キャラを決めて始める

まずゲームを始める前に、自分のキャラを決めよう。好きな名前を入力したら、4つある顔の中から1つ選んでキャラを決定しよう。

○この画面で名前を入力する。キミの好きな名前を入力しよう



○名前を決めたら、4つある顔の中からキミの好みの顔を選ぼう



モードは2つ

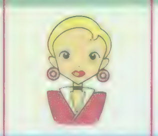
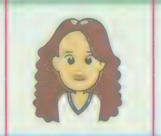
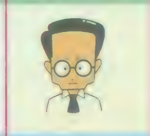
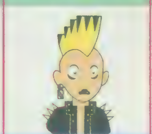
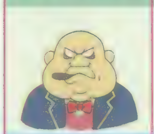
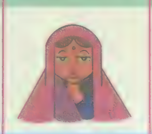
このゲームにはワールドモードとフリーモードの2つのモードがある。ワールドモードは世界7都市を修行して回り、フリーモードではいろいろな雀士と自由に打てるぞ。

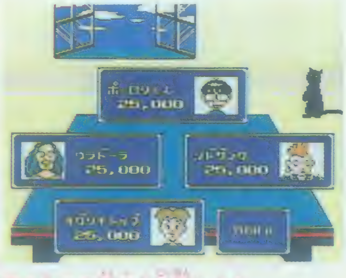


○モードは2つある。好きなほうをプレイしてみよう

個性豊かな雀士たち

キミの対戦相手となる雀士たちは左の21人だ。世界をまたにかけて戦うので、いろいろな国の人ばかりだ。打ちかたもその人なりなので、好きなように対戦すると勉強にもなるぞ。

ポーロリくん	ターバイシン	クイスチーネ	マジャンスキー	みどりひかる	つもりいっぱつ	あずまかっくん
						
○[illegible]	○自己中心的	○すぐ鳴く	○[illegible]	○萬子が好き	○一発狙い	○堅実な麻雀
サンチョポンザ	ロンロン	ドラキリ	グレトフリテン	シロステチョフ	シドザンク	ウラドーラ
						
○対々狙い	○よく上がる	○ドラを切る	○振聴が多い	○[illegible]	○降りない	○裏ドラ狙い
アタルカモネ	サンバデロン	ブルースリーチ	ピンズーラジャ	ジャンピエール	チンイツカン	マリリンホンロ
						
○突然上がる	○[illegible]	○[illegible]	○[illegible]	○繊細な麻雀	○清一狙い	○固い麻雀



○これらの面子と対戦しよう

2つのモードで今夜もまた徹マンだ!!

それではワールドモードの実戦をプレイしてみよう。ワールドモードでは各都市で200ドルの参加費が必要で、その参加費が払えなくなるとゲームオーバーになるぞ。



ワールドモードで修行しながら進んでいこう

ルールを設定

まずプレイを開始する前にルールを設定しよう。ルール設定の画面で好きなように変更しよう。変更できるのは全部で17種類だ。



この画面でルールを設定しておこう

これだけ都市がある

各都市には優勝条件があり、この条件を満たした人が1位となる。それまで同じ都市で何回も半荘が続くぞ。



都市から都市へと飛行機で移動するのだ

都市名	条件
京都	半荘2回のトータル
モスクワ	先にトータル+50取る
パリ	先に2回トップを取る
ニューデリー	連続2回トップを取る
ホンコン	半荘3回のトータル
リオ	先にトータル+80取る
ラスベガス	先に3回トップを取る

リセットに注意

ワールドモードではプレイ中にリセットしたり電源を切ったりすると、棄権となってしまい、参加費も戻らないぞ。



リセットすると、棄権したことになってしまうのだ

京都からスタート

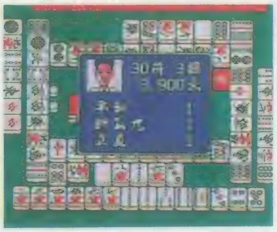
プレイヤーは最初の都市京都からスタートする。ここでは半荘2回のトータルで勝者が決まる。レベル1なら3位までに入れば賞金がもらえる。



ゲームはこの京都からスタートする。参加費を払って始めよう



最初の対戦相手はこの3人だ。3位に入れば勝ち抜くことができるぞ



へっへっへっ、安い手だけれど上がったぞ

京都クリア!!



なんとか3位以内に入り、京都をクリアできました

次の都市へと進もう

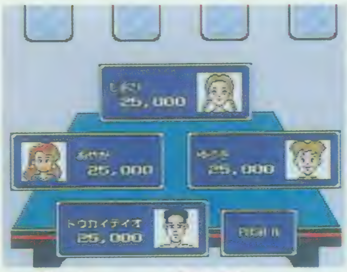
京都をクリアすると、次はモスクワへと進む。都市をクリアするには、レベル1の場合、3位までに入らなければならないぞ。4位だともう一度同じ都市で対戦しなければならない。そして参加費が払い続けられる限り、先の都市へと進めるぞ。キミはどこまで進めるかな?



京都の次はモスクワだ。新たな面子と対戦するぞ



相手もうまくなってくるし、賞金もかせがなければならない



お金が足りないと機内対戦もあるぞ

フリーモードで対戦

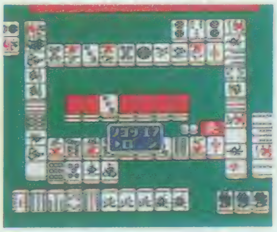
フリーモードでは対戦相手を自由に選ぶことができる。対戦相手はワールドモードで戦うことになる面子ばかりなので、ワールドモードの練習にもなるぞ。



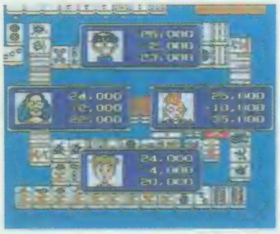
フリーモードでは、対戦相手を自由に選べる。この中から選ぼう



ちなみにこの面子と戦ってみたぞ。どんなふうに打ってくるのかな



まぁそんなに高い手ではないけれど、上がっておこう



レベルが上がると対戦相手も増えてくるのだ



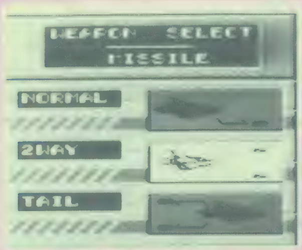
ビッグコア奇襲(きしゅう)!! 反撃(はんげき)せよ、ビックバイパー!!

ネメシスII

NEMESIS II™

8月(がつ)9日発売予定(か はつばい よてい)　コナミ　3800円(えん)　消費税込み

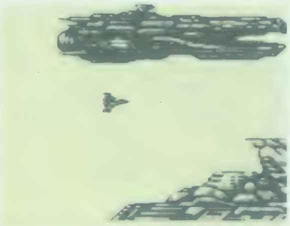
1人用　2M　コンティニュー　シューティング



ビッグコアの逆襲が!!

あの『グラディウス』が、ゲームボーイに移植されたということで人気のあった『ネメシス』の続編だ。

ビッグコアの逆襲を受けたビックバイパーが、再出撃することに。より強化された武器で敵を撃て!!



ビックバイパーは、母艦とのランデブー航行をおこなっていたが

ストーリー

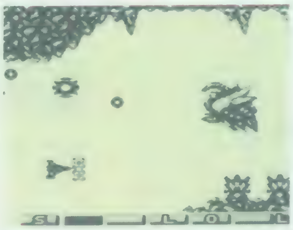
惑星ネメシスでの戦いを終え、母星に戻ろうとするビックバイパーだった。が、ビッグコアの襲撃を受け、再び戦火に身を投じる事に。



今回は、より、シナリオ性重視のゲームになった

おなじみのシステム

このゲームのシステムは、『グラディウス』シリーズと全く同じだ。従って、カプセルを取り、その個数によってパワーアップを決めることができる。わかりやすいね。



特定の敵を倒すと、パワーアップカプセルが出現



カプセルを集めて、パワーアップを選択しよう

カプセルの種類



これが、パワーアップカプセルだ。ゲージを見ながら取ろう。



全滅カプセル。これを取った瞬間に、画面上の敵が全滅する。

選択可能になったパワーアップ

『ネメシスII』の最大のウリとも言えるのが、パワーアップセレクトだ。ゲームをスタートする前に、ミサイル、ダブル、レーザーのタイプを選べるぞ!

武器は、各3種類ずつ存在する

ミサイル系

ノーマルミサイル



『ネメシス』にもあった、下に落ちるミサイル

ダブルミサイル



これは、2段階目で上下に飛ぶミサイルだ

テイルミサイル



後方に2発発射されるミサイル。あまり使えない

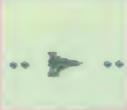
ダブル系

ダブルガン



ナナメ上と前方に弾が出る。連射ができない

テイルガン



前と後ろに弾が出る。が、使いづらい。

ツインガン



前方に2発弾が発射される。攻撃力はあるが…

レーザー系

レーザー



おなじみのレーザー。貫通力では1番

リップルレーザー



前方に、リングを発射する。威力は弱い

ツインレーザー

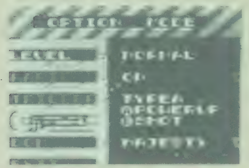


前方に2連射のレーザーが出る。かなり強力だ

オプションモード

オプションモードでは、ゲームレベル、ボタン設定、連射などが設定(選択)できる。サウンドテストもついているので、通常のプレイに行きづまったら、いろいろ遊んでみよう!

こんなところも『II』は親切。



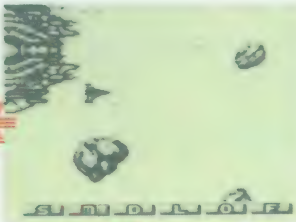
色々遊べるので、試してみよう

バクテリアンを滅ぼせ!!

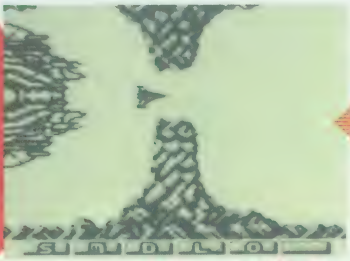
『II』は、前作と比べて、かなりストーリー中心でゲームが進んでいく部分が多い。ボスを倒した後におこるイベントは、次のステージに行くためのプロセスなのだ。各ステージのつながりが、良くわかるようになっているぞ。

ステージ1

ステージ1は、ビッグコアから逃げるシーンから始まる。逃げきった後は、巨大ないん石の中を進んでいく事になり、待ち受けるボスと戦う。

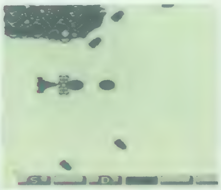


いきなり後方からビッグコアが、逃げろ逃げろ!



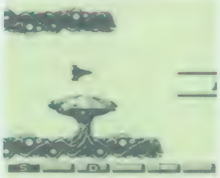
ここまでくれば安心だ! 反撃に移れ

逃げろ!!



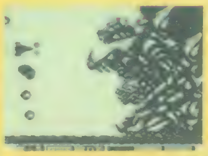
いん石の内部は広い。上下にスクロールする所もあるのだ

ステージ1といえども、敵の攻撃は激しい。早めにバリアをつけたい

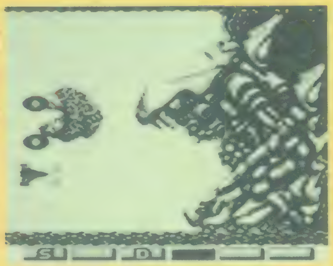


ボスとの戦い

このボスは、2種類の攻撃パターンで攻めてくる。拡散弾さえよければ楽だぞ。



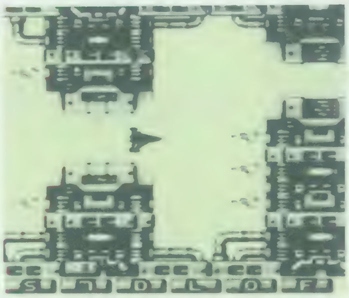
この拡散弾をよけ続けるのが難しいのだ。バリアは必需品だね



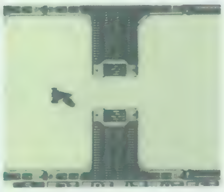
敵が飛び出してくるぞ

ステージ2

ステージ2は、ビッグコアの内部で繰り広げられる。パワーアップが無い状態にされてしまうので、わりと難しいぞ。弾よけに専念しよう。



炎にさわるな! ミスになる



この辺は、上下からカベがせり出してくる。後方に下がってよけよう

ボスとの戦い

ビッグコアのブレーンコンピュータとの戦いだ。電磁バリアに注意が必要。



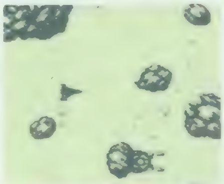
攻撃自体は、それほど激しくないが…。電磁バリアがくせものだ

ステージ3

ビッグコアを壊し、着いた所はバクテリアン田星の宇宙空間。ステージ3には、いん石の後ろに隠れたりする敵も出現する。油断は禁物だ。



いん石と敵の2重攻撃だ

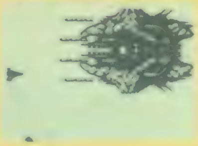


いん石の後ろに隠れて、突っこんでくる敵。いん石を攻撃してもムダ

ボスとの戦い

ステージ3のボスは、大型戦闘艦だ。弾の間をかいくぐってコアを攻撃!!

4連のビームをよけるには、弾のスキ間に入るしかない



ステージ4

ステージ4は、バクテリアンの田星、基地での戦いだ。中型ロボットをはじめ、ザコキャラの強さが目立つステージといえるだろう。

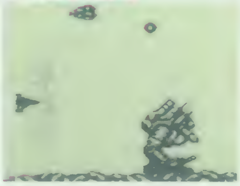
いよいよバクテリアンの基地へ、乗りこむときが来た!

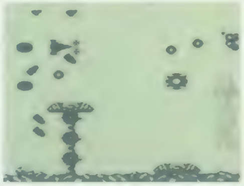




空を飛ぶロボットが出現。曲がる弾を撃ってくる

歩行ロボットまでも出現する。見かけにだまされないで攻撃しよう





ステージ4をこえれば、ついに最終ステージに突入だ。気を抜くな!



鬼人ヤノノフ魔王を倒せ!!

茶々丸冒険記3
アビスの塔

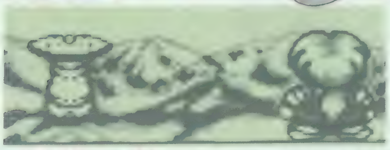
1人用　1M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　アクションRPG

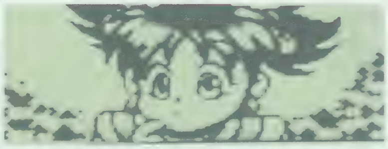
8月2日発売予定　ヒューマン　3900円　消費税込

ムダな部分は一切なし！

プックリとした体にみなぎる勇気！ あのヒューマンの人気キャラ茶々丸が、ゲームボーイにやって来たゾ。

相も変わらず武者修行の旅を続けていた茶々丸は、山で道に迷い空腹で倒れてしまったところを、きこりの一家の娘、タイミーに助けられることに。タイミーと共に山小屋へ着いた茶々丸は、タイミーの両親から地獄山のアビスの塔に住む鬼人ヤノノフ魔王が、娘をさらいにくると聞かされた。よくある話だとは思ったが、命の恩人を見捨てるわけにはいかない！ 茶々丸は、単身アビスの塔へと向かったのだ…というのが今回のストーリー。ゲームのほうは実にシンプルで、RPGにありがちなレベルアップのための戦闘などの疲れる部分をカットして、ストレートに楽しめる。





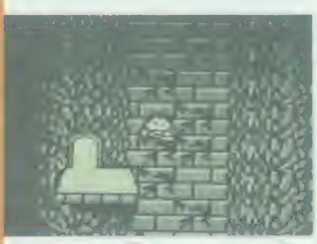
○タイミー「だいじょうぶですか？」

○茶々丸は、修行の途中で道に迷い空腹で倒れた



○茶々丸は、単身、アビスの塔へと向かったのだ

○タイミーは、ヤノノフ魔王に狙われていた



うわーッ！

○うわーッ！ 落ちた と、いうわけで、なんと地下25階まで落ちるんだ



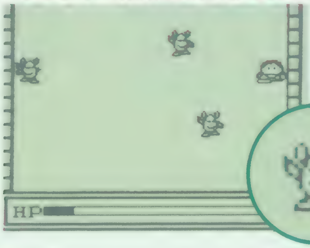
○冒険の始まりは塔の1階から。中央にある大きな穴はなんだろう…

戦闘はアクション

このゲームでは、モンスターがランダムに現れたりはしない。戦うのは、画面に見えているヤツだけだ。しかも、一度倒せばそこにはもう現れない。なんともうれしいね。戦闘はアクションで、背後からの攻撃はダメージが大きい、などの設定もされているんだ。

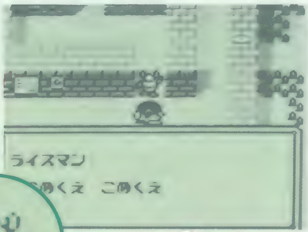


○塔の中には、ボスキャラも登場してくる。どいつもなかなか強いゾ





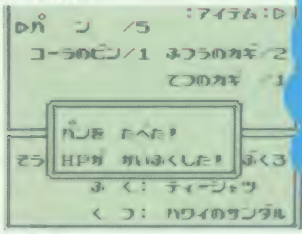
○メッセージの後は、バトルモードに入る。下へ行けば逃げられるんだ



○おっ！ 敵がいたゾ。メッセージが楽しいネ

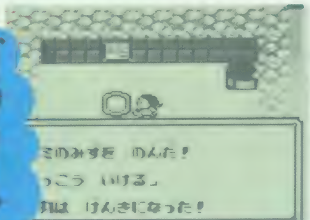
回復は泉の水で

塔の中には、宿屋やショップは出てこない。だから、大事な体力回復は塔の中にある泉の水を飲めばできるんだ。泉は、3階おきぐらいにフロアのどこかにあるから、早めに見つけよう。それと、宝箱の中にあるアイテムにパンがあって、これでも回復可能だ。



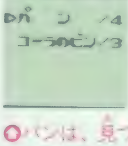
○パンは大事なアイテムだ。なるべく使わずにおこう

ゴックン！



○泉の水を飲めば、体力は最大値まで回復するゾ

パン



○パンは、見つけるとステータスに表示される

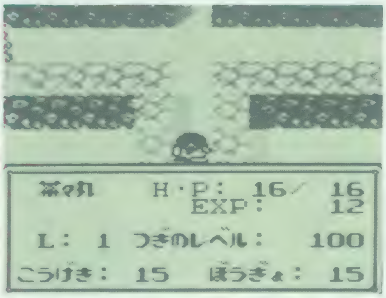
泉



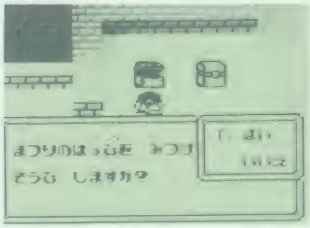
○これが泉だ。こまめに飲んで体力回復だ

宝箱は茶々丸を救う

RPGになくてはならないお宝。このゲームではショップなどがないから、装備やアイテムは宝箱から見つけるしかないんだ。それに、塔の中には4種類のトビラがあって、これを開けるためのカギも宝箱に入っているんだ。だから、宝箱は絶対に見逃さずにすべて開けるようにしよう。



○新しい装備で攻撃力が上がった



○装備を見つけると、その場で身につけるか聞いてくる



○宝箱は塔の中のあちこちにあるから、見逃すな!



○どこかにあるスイッチを押す



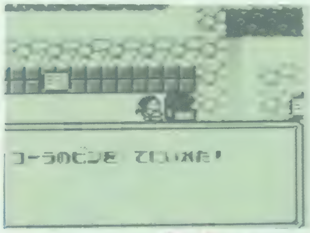
○これは、普通のカギで開ける



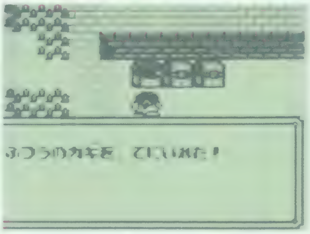
○魔法のカギでしか開かないゾ



○鉄のカギを使えば開けられる



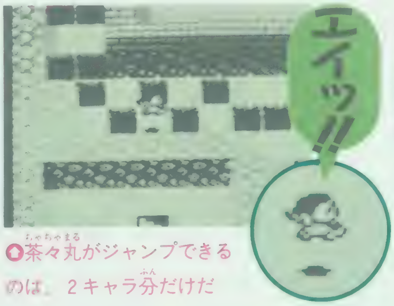
○アイテムには、[illegible]の水を入れておけるものもあるんだ



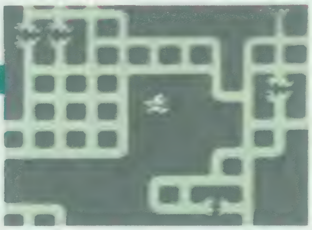
○トビラを開けるためのカギも、やっぱり宝箱から見つけるんだ

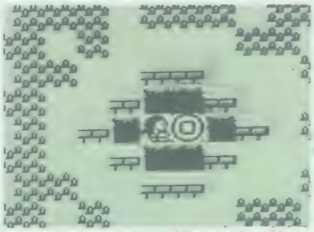
落ちるも楽し

塔の中には、穴の開いた床やトゲの床などがあるんだ。こんな所は、ジャンプで通ろう。そして、あるポイントではわざと下の階へと落ちないとダメな場所などもあるゾ。



○茶々丸がジャンプできるのは、2キャラ分だけだ

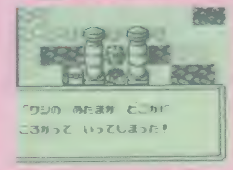

○行きづまってしまったら、ヤケクソでこんな所から、エイッ!!


○アレッ? こんな所へ…目の前のワープはどこへ行けるのかな?

前半のイベントをチェック!!

B24 目玉はどこに?

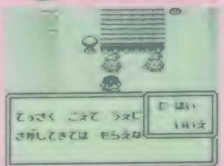
冒険が始まって、まず最初に出会うのがドクロベエの目玉探しだ。この目玉を見つけると、上の階へ進めるんだ。



○ドクロベェは、目玉をなくしてしまったらしい

B23 ホビットの娘を助けろ!

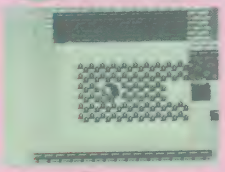
ここでは、ホビットの夫婦から、モンスターのいる上の階へ行ってしまった娘を助けてくれと頼まれてしまう。



○ナニナニ、上の階には強いモンスターがいるのか

B20 カベの謎とは?

カベに張ってあったメッセージによると、ここのカベに謎があるらしいんだけど…いったい何があるんだろう。


○なにも変わったところはないんだけどなァ…

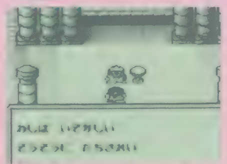
B17 めざせチャンピオン!!

17階には、格闘場があった。モンスターと闘って勝ち抜けば、チャンピオンベルトがもらえるゾ。


○対戦相手は、3匹のモンスターだ

B16 よくばりドワーフ王

なんと、塔の中にはドワーフの王国があった。通行証を持っていれば、王と会うことができるんだけど…。


○[illegible]を持って行かないと、話をしてくれないゾ

B15 金塊はどこに?

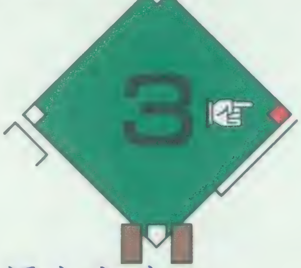
通行証の発行所を見つけたけど、金塊を持って来ないとくれないらしい。金塊なんて、いったいどこにあるの。


○エッ! 金塊を持って来いだってェ

プルプレイでパーフェクトゲーム。

いものはない!〕感激の超野球がついに実現！本格野球から超ウルトラ野球まで、野球ファ
らゆる要素がこのゲームに集結している。考え得るデータのすべてを設定できる、完全無欠
ディット。ビギナーからマニアまでみんなが納得、遊び方ウルトラ無限大。かゆいところに
本格ペナントベースボール。興奮痛快の連続ワザ、トリプルプレイのパーフェクトゲームだ。







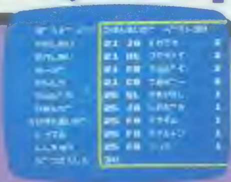
ウルトラ無限大

本格ペナントベースボール



ウルトラプレイ
秘打

これがウワサの究極の秘打!! オキテ破りの打法で一発逆転だ。他ゲームには見られないユニーク打法は見逃せないね！



投手11部門、打者12部門の個人成績ベスト30が表示できる。しかも成績は試合中もリアルタイムで変化するぞ！タイトル争いも優勝争いと同じく完璧にシミュレーションだ！



5～130試合のフルペナントレースが可能！これを全てコンピュータに任せて、あとはテレビで観戦するだけ。ひとあし先に今年の優勝チームがわかるかも!?



自由自在

MAN・COM・かんとくモードと、操作法設定は自由自在。対戦ゲームでも、片方ずつモードが選べるなんて最高だ。



監督モード

キミが監督になって選手に指示を出すことができる。バント、盗塁、スクイズ、敬遠、決め球などなど、サインを出せば、あとは選手がそのとおりに動いてくれるぞ！



イニング数
各種設定

守備シフトにエラー設定、ウルトラポイント設定、さらにイニング数設定、3段階難易度設定と各種設定機能が満載。6球場から選べるぞ！



スーパーウルトラ野球ベースボール

7月12日発売!! 8,800円(税別)

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

三重殺



トリプ

まさに〔ない
ンが望むあ
スーパーエ
手がとどく、



1

完全無欠スーパーエディット



チームタイプエディット

チームによって、強打のチーム、守りのチーム、投手王国などの特徴を持たせることが可能。これでまた本物の野球に近づいたぞ。



総勢432人膨大なデータ

通常の2リーグ12球団にウルトラリーグ6球団。そしてエディットの6球団を加えた4リーグ24チーム総勢432選手がスタジアム狭しと活躍するぞ。



カラーエディット

こいつぁすげぇぜ！何とユニフォームとアンダーシャツの色が選べちゃう！こういう機能、欲しがっていた人多いんじゃないかな？



完全無欠エディット

プロ野球、大リーグ、高校野球etc…となんでもデータ入力OKのエディット＆セーブ。さらに選手の能力値を自由設定できる。

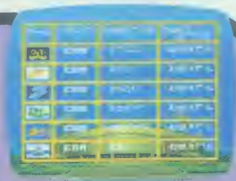
2

遊び方様々ウ



ウルトラプレイ魔球

えッ!? 忍者ボールにパラレルボール?? 信じられないような魔球をくりだすウルトラ投手。これで名打者もキリキリ舞いだ!!



プレイモード選択

ふつうのチームとウルトラチーム、ウルトラポイントの設定(50～無制限)オート操作などなどハンデをつければ、実力の差に関係なく面白い試合ができるぞ。

速報

91.8.16. カルチャーブレーン IN 後楽園
カルチャーブレーンWゲーム大会開催!!

ファミコンソフト飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズと、スーパーファミコンソフトスーパーウルトラベースボールのWトーナメントを、8月16日、格闘技の殿堂後楽園ホールで開催!!　激闘にそなえて、ひたすら腕をみがけ!!

飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズ
絶賛発売中!!　定価 6,300円(税別)　2M



サインは「待て!」ホームランソフトを狙え!!

絵描衛門

キャラクターコンテスト
結果発表

マイキャラ部門



飯村泉クン 茨城県



たくさんの応募ありがとう

入選しなかった人も
がっかりするのはまだ早い！
How Toビデオや、パッケージなどでも
みなさんの作品を掲載予定していますよ！

アテナポストカード賞

高田勇一クン、佐々木晴彦クン、山田謙クン
他197名

中ボス部門



藤波尊浩クン 福岡県

大ボス部門

最優秀賞



神田達志クン 長野県

ザコキャラ部門

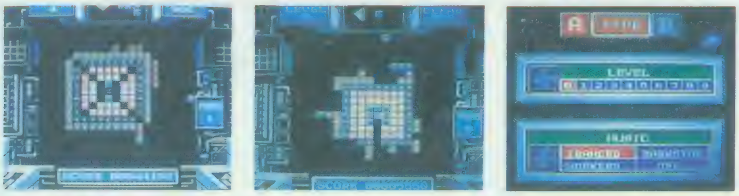


福岡県 山口総クン

滋賀県 伊吹雄志クン

小川成二クン 京都府

馬場良敬クン 東京都





逆転の発想

ぎゃくてんのはっそう

デ・ブロック

DE-BLOCK

上下左右から出てくるブロックを取れ！
そのブロックで自機を囲みクリア。
回転をうまく使いこなせ！
ボーナスで高得点を狙え！

8月9日発売予定

ファミコン用カセット ¥4,980（税別）

株式会社アテナ　〒151東京都渋谷区笹塚2-19-2三條本社ビル TEL 03-3376-8860（代表）

Athena

ゲームデザイナー養成ソフト

絵描衛門™

デザエモン

サウンドコンテストのお知らせ

大好評のキャラクターコンテストに続く、オリジナルゲームミュージックコンテストを開催します！ 詳しくは下の応募要項をご覧下さい。

1 曲のテンポを決める！

2 音色を選ぶ！

3 音符を並べる！

4 ドラムパターンを決める！



デザエモンはこんなソフト

自分だけのオリジナルゲームが作れる「絵描衛門」。もちろん、ゲームサウンドの作曲だってできちゃうんだ。簡単で高性能、音色やテンポも思いのまま！今日から君もプロのコンポーザーだッ！

9月発売予定
ファミコン用カセット ￥9,800(税別)

応募要項（おうぼようこう）

応募規定

曲の長さは12小節までとします。
3重和音+ドラムのアレンジですが全て使用する必要はありません。
曲のテンポは自由です。
作品はカセットテープ又は譜面で。

応募に関するご注意

応募された作品の著作権は（株）アテナの帰属となります。
原則として作品の返却は致しませんので、必要な方は前もって控えをおとり下さい。
作品には必ず、住所、氏名、年令、職業（学年）、電話番号、お持ちのゲーム機名、愛読雑誌名をお書き添え下さい。

応募先

〒151東京都渋谷区笹塚2-19-2三條本社ビル4F
アテナ サウンドコンテスト係

締めきり

平成3年8月31日（当日消印有効）

これが豪華賞品だっ!!



ウォークマン 3名
CDカセットプレイヤー 1名



YANOMAN AD. Net
LOGIN
login:
? YANOMAN
password:
connect
Welcome!
You're in
YANOMAN
FORUM
FIND
? ARETHA II
TOPICS
いよいよ発売間近、新スペック満載の『アレサII』！ 今回は、中でも充実度抜群のメインスペックを紹介しよう
SPEC 1
ファジーが可能にした斜めダンジョン
アレサII の強力新スペック、ファジー・システムが斜め移動と斜めダンジョンを実現！
SPEC 2
数種類の出現、撃滅パターン・アニメ
その種類や強さによって数種類の出現、パターンのアニメーションで表現される！
SPEC 3
アイテムが使える！新戦闘システム
next
Vol.4 "ARETHA II" REPORT FILE
さあ今回は、いままで謎と神秘のベールにつつまれた『アレサII』開発室に
突撃したいと思いまーす。こんにちはー
車が心配なゴッド石井氏
ホッ ボ！
メインプログラマ デイリーストアのキューティー鈴木に似た店員さんに会いにゆく青春ど真ん中
音楽担当 ニックネーム「チャッキー」ファンタジックなモノを目指したロックミュージシャン
秘密結社『デバッカー』の面々。なぜか隊員の中に「らっきょー」がいる!?
ディレクター ニックネーム「ジョニー」愛魚のナマズのお墓を立てる心やさしき人
ゆーえんちのオバケ屋敷からのレポートでした
ちがうでしょ！
by Gen SATO
to be continued
GRAPHICS
SCENE 1
GB初体験!?斜めダンジョン
SCENE 2
元祖のアニメ・ビジュアルだ！
《マテリア》は
『マチョビタンB』を つかった！
SCENE 3
アイテムや薬が戦闘中でも使える
より戦略的な攻撃が可能だ！
next
DATE
? 1991 Summer
PRICE
? ¥4,800.—
マテリア、ドール、
そして
お供モンスター、
ホワイトドラゴン
ARETHA II
RPG新世紀、第2弾"アレサII"！
あの魔王ハワードとの戦い、再び！
容量2M+SRAM、バックアップ機能付
マップ：1.5倍(当社「アレサ」比較)
シナリオ・ボリューム：5倍(当社「アレサ」比較)
オリジナル・モンスター：2倍、総数約250体(当社「アレサ」比較)
カプセル・モンスター、お供モンスターあり
ファジー・システム搭載
新戦闘システム採用
期待の『アレサII』いよいよ発売せまる！
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
あの『アレサ』から8か月、
1991年夏発売予定！
希望小売価格¥4,800(予価)
YANOMAN
ゲームボーイ革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
"ARETHA II" 問い合わせ専用ダイヤル TEL.(03)3625-1163
©1991 YANOMAN

君だけのオリジナル戦車を組み立てよう。

ゲームデザイン▼宮岡寛・木村初・とみさわ昭仁　音楽▼門倉聡　キャラクターデザイン▼山本貴嗣　プロデュース▼桝田省治



METAL MAX

モンスターハンターのキミは、自分の戦車をどこまで強くできるのか。MMならではの楽しみのひとつだ。といっても強力な兵器ほど重いから、とにかくエンジンのパワーアップが必要になる（重量オーバーになると、当然戦車は動けない)。さらに車体に穴をあけないと兵器を装着できないことだってある。しかも弾薬を補充しなきゃ、どんなにスゴイ武器も宝の持腐れ。敵に壊されると修理に金がかかるから防御用パーツもどっさり積み込みたい。車内は暑いからエアコンだって欲しい。こうなると金はいくらあっても足りないぜっ。この厳しい条件を乗り越えて、どんな戦車が出来上がるのか。それはキミの努力と能力次第だ。さあ、キミもメタルマックスに挑戦してみないか？

ニュータイプRPG◆好評発売中
希望小売価格7,800円（消費税別）
ファミリーコンピュータ™用カセット

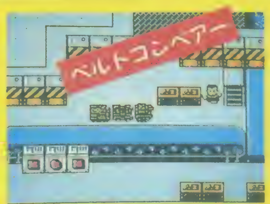
RPG界に新境地を開いたメタルマックス、ついに登場！



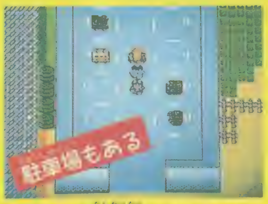
お尋ね者を倒すとゴールドが手に入る。（ミヤ王）



突然のミサイル、追撃砲／MM流毒の沼地だ。（キム皇）



都市文明の遺物は新しいダンジョンだ。（ミヤ王）

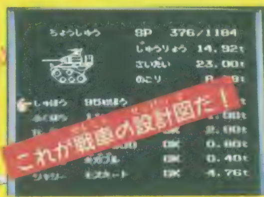


さてキミは何台並べられる？（キム皇）



超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。（ミヤ王）

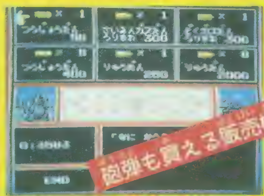




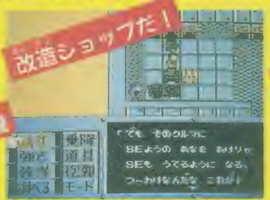
自分だけの戦車を作れる秘密がここにある（カルロス）



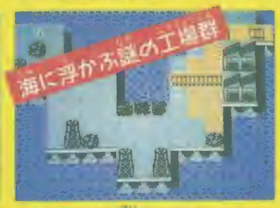
モンスターハンター、メカニック、ソルジャーの3人パーティで暴れようぜっ。（ミヤ王）



回復カプセル、装甲、砲弾まで買えるよ。（カルロス）



自分好みの戦車に生まれ変わるぞ。（キム皇）



ファンタジー系RPGにはなかった未来都市だ／（ミヤ王）

データイースト株式会社　〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL（03）3398-5317


れる、
SFC機能を駆使した迫力のホラーアクション。
悪魔城ドラキュラ
© KONAMI 1991
スーパーファミコンソフト　価格未定
10月発売予定
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
コナミ週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(3262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141　【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444
志布志0994(72)0606　鹿児島0994(44)3977　以上、全10局開設しております


KONAMI
ふたたび繰り広げら
悪との壮絶な闘い。
あのドラキュラシリーズGB版が、さらにグレードアップ!
◆操作性が格段にアップ。プレーヤーの動きをよりスピーディにコントロール可能。◆動くロープや滑車など、大胆かつ個性豊かな仕掛けが登場。◆好評の隠し部屋に加え、隠しアイテムをプラス。◆さらに興奮を盛り上げる、ドラキュラシリーズ独特のホラーサウンド。
初心者でも安心してプレイできる、無限コンティニュー・パスワード機能付き。全ステージは7ステージ、うち4ステージの展開順をセレクト可能。
ドラキュラ伝説(でんせつ)II™
ⓒ KONAMI 1991
GB版
ゲームボーイ ソフト
好評発売中
3,800円(税込)
コナミ株式会社
東京本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ゲームボーイ スーパーファミコン は任天堂の商標です





ファインプレイの連続！

細かいデータも集計されて、やる気倍増！

快速球に振り負けるな！

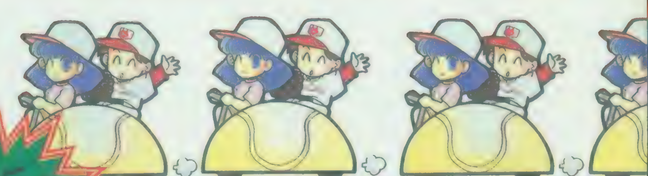


ここは、代打攻勢だ。

充実したリリーフ・スタッフ。誰を使う？

間一髪、セーフだ！

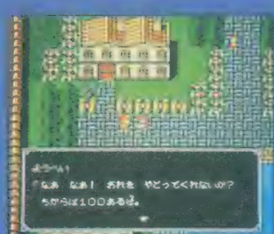
スタジアム



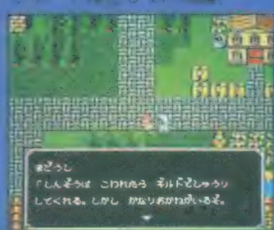
秋頃発売予定
価格未定

シルヴァ・サーガ

SILVA SAGA







新たなる光の
戦士の旅立ち。

発売日未定

バイオ・フォース・エイプ

BIO FORCE APE



ユニークな敵キャラの代表、ワニ男！プロレスの大技で勝負！





とってもスリリングなスピードとアクションの連続！

ちび猿→超戦士！

株式会社セタ 〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T. BLD.2F TEL.03-3778-6311


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンにものすごいドッジボールゲームが登場。
その名も「バトルドッジボール」。
ガンダム、ウルトラマン、仮面ライダー、
マジンガーZチームのスーパーヒーローたち他、
総勢8チームが参加。
好きなチームを選んで戦う総当たりのリーグ戦モードや、
1人だけ君の好きなヒーローを選び
闘球王をめざしていく真・闘球王伝説モード
2人で遊ぶ対戦モードとその他多彩なゲームがい――っぱい。
まさしくこいつはドッジボールの決定版だ!!
超カゲキ格闘球技!!
世代を超えたヒーローとスポーツが
SHOT
7月20日発売
バトルドッジボール
BANG
8Mバックアップ付 スーパーファミコン用 ROMカセット 予価¥9,600(税別)
●スーパーバトルリーグ
C 創通エージェンシー・サンライズ・円谷プロ・石森プロ・毎日放送・東映・ダイナミック企画・東宝・東宝映画・BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN.

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

バトルベースボール

発売日未定　4M+64K S-RAM ROMカセット　予価¥8,200(税別)



野球ゲームは数々あれど、極めつけがこの「バトルベースボール」。ガンダム、ウルトラマン、怪獣、ショッカー軍団、ゴジラ、仮面ライダーとそうそうたる顔ぶれがリーグ戦とトーナメント戦で登場。しかも、ただ守って打つといった単純なゲームじゃない。プレイはアクションとコマンドメニューで進めるハーフシミュレーション。実況中継や野球ニュースあり、優勝賞金あり、ワールドシリーズあり、シーズンオフあり、果ては乱闘、退場シーンまである本格派だ!!

BANPRESTO

●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。



namcot
ファミリーコンピュータ™用カセット
12,000回転の咆哮!!
PAC-LAND
namco
ファミリーサーキット'91
エンジン部品の数ほどのセッティングに驚愕!
化け物(モンスター)マシンを手懐けて、真のサーキットを体験せよ!
5メガ バックアップ搭載でパワー全開だ!
7月19日発売予定・予価7,800円(税別)
「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。 ©㈱ゲームスタジオ



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
縦スクロールシューティングゲーム
SHOOTING GAME
雷電伝説
RAIDEN DENSETSU
人気抜群のアーケードゲームが、装いも新たに
スーパーファミコンで、遂に登場!!
超高性能戦闘機"雷電"スタンバイ!
敵の要塞を撃破せよ!
激戦につぐ激戦!
クライマックスの連続!
執拗な敵の攻撃に君はどこまで堪えられるか?!
2人同時プレイ可能!
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1991年9月発売予定 SHVC-RD 希望小売価格(税込み) 8,700円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル TEL.03(3200)8587代 ©東映動画/有限会社 セイブ開発 スーパーファミコンは任天堂の商標です。

どっからでもかかってらっしゃい。





ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

ファイナルファンタジーIV **設定資料編**



ゲームに登場する国家の歴史や、
キャラクターのプロフィール、
乗り物のデータなど、
設定資料の数々をここに大公開！
さらなる進化を遂げたF.F.IV。
新たな感動の世界がキミを待っている！

定価／550円(税込)　責任編集：スクウェア

好評発売中！

ファイナルファンタジーIV **基礎知識編**



F.F.IVの冒険で欠かすことの出来ない
武器・防具、その他のアイテム類や、
白魔法・黒魔法・召喚魔法を徹底解説。
長い旅の途中で、
きっと何度も助けられるに違いない。
冒険者必携の一冊。

定価／680円(税込)　責任編集：スクウェア

7月下旬発売予定

SQUARE BRAND

■発売元：NTT出版　〒105 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル　TEL.03-3435-8500



RPGを極め、スーパーファミコンの新世界を広げる「ファイナルファンタジーⅣ」──。すべてのゲームユーザー注目のもと、ついに発売!!。キミたち、準備は整ったかな？CDに、テレホンサービス、「設定資料編」や、まもなく発売される「基礎知識編」と、随分強力な味方が揃っているようだが、完全無欠のF.F.Ⅳをあなどるなかれ。7月19日、いよいよ戦闘開始!!

スーパーファミコン用カセット
7月19日本日発売!!

Illustration:Yoshitaka Amano

F.F.Ⅳミニマム アルバム

F.F.Ⅳ・ミュージックが8センチCDになった！コンパクトな中に内容は盛り沢山！植松伸夫アレンジの2曲、未発表曲3曲とハウスミックス1曲の全6曲収録。特典：オリジナル・ロゴステッカー

定価/930円(税込)　**9月5日発売予定**

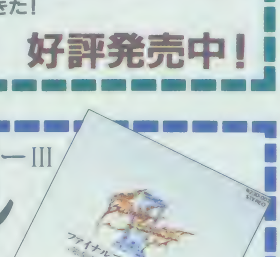
ファイナルファンタジーⅣ
オリジナル サウンド ヴァージョン



スーパーファミコンの重厚なサウンドがCDとカセットになった！感動広がるプレリュードからエンディング・テーマまで、全44曲完全収録。ついに、ゲーム・ミュージックはここまできた！

定価/CD：2,300円　カセット：2,000円(税込)　**好評発売中！**

ファイナルファンタジーⅢ
オリジナル サウンド ヴァージョン



ファイナルファンタジーⅢの興奮再び！ファミコンのゲーム原音を今、ここに再現。感動の名場面が、音楽とともに蘇る。全44曲。

定価/2,300円(税込)　**好評発売中！**

天野喜孝空想画展―DAWN―F.F.編

場所／大森ベルポートアトリウム
期間／平成３年８月29日～９月１日　　入場料／500円

天野喜孝氏の原画展。ファイナルファンタジーを中心に、描き下ろしを含め70～80点を展示。サイン会や、オリジナル・グッズの販売もある。

スクウェアブランド
インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確めて！

TOKYO:03(3459)9999／OSAKA:06(371)9999

スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
SCORE
LEVEL
©DAIPRO/小学館©CAPCOM 1989.1991.
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


CAPCOM
8メガ
エリア88
TM
いま、あの激闘がスタンバイ。
富みと平和の国「アスラン王国」にも、ついに火の手があがる時がきた。
そして、死の武器商人組織「プロジェクト4」の存在。
もはや名ばかりの正規軍なんかには用はない。金で命を買うハイテク戦闘に、
テクニックひとつで敢然と立ち向かう独立部隊「エリア88」。
ここは殺られる前に撃破する、情け無用の激戦区だ。さあ全機スタンバイ。
最後の激闘へカウントダウンが始まる。
スーパーファミコン® 用カセット
シューティングゲーム
7月26日発売 定価8,500円
カプコンレーシングチーム'91 F3000 F3 参戦!!



おもちゃはうすちびっこ	岐阜県岐阜市
ダルマ屋加納屋	岐阜県岐阜市
おもちゃのわあーるど	岐阜県美濃市
コンピュータハウスムゲン	岐阜県美濃加茂市
フジサンパーク21号店	岐阜県大垣市
FTGウインズ	岐阜県大垣市
おもちゃのフクちゃん	長野県飯山市
おもちゃのウシバ流通センター	三重県津市
伊勢ダイコクヤ	三重県伊勢市
ナカムラ	三重県上野市
遊品館工房	三重県四日市市

北陸地区

おもちゃのカミヤ	新潟県糸魚川市
キリンサン	新潟県巻町
三河屋玩具店	新潟県十日町
オカピア店	福井県福井市
オカベル店	福井県福井市
平和堂ベル店	福井県福井市
サイト	福井県武生市
おもちゃや	福井県坂井郡
オカピア	福井県福井市
キノミ西金沢店	石川県金沢市
キノミ南新保店	石川県金沢市
キノミサンテラス	石川県金沢市
いばやし玩具店	石川県珠洲市
アンデルセン	石川県加賀市
とらや	石川県七尾市
子供の国津幡	石川県河北郡
子供の国宇ノ気店	石川県河北郡
ジャンボトーイいしぐろ	石川県河北郡
ぷらも	石川県石川郡
TOYS	石川県石川郡
なかむらんど	富山県富山市
ファミコンスペースシャトル	富山県富山市
バンビ豊田店	富山県富山市
みしま本店	富山県富山市
愛児堂新庄店	富山県富山市
おもちゃのヒモノ	富山県高岡市
バンビ横田店	富山県高岡市
バンビ野村店	富山県高岡市
ドナルド	富山県黒部市
おもちゃのトム	富山県滑川市
きゃろっと	富山県西礪波郡
ベル	富山県西礪波郡
じゃりん子ランド	富山県中新川郡

関西地区

つたや玩具店	大阪府大阪市
㈱くるみや	大阪府大阪市
はるこま玩具	大阪府大阪市
ペリカン若江岩田店	大阪府東大阪市
ファミコンショップアルマ	大阪府東大阪市
ドウーイングイムラ	大阪府東大阪市
マコト屋	大阪府堺市
ファミコンショップアルマ北花田店	大阪府堺市
ドラゴン中百舌鳥店	大阪府堺市
イトーヨーカドー堺店	大阪府堺市
㈱まこべー	大阪府枚方市
㈱蔦屋書店ヘルペルレ店	大阪府枚方市
ロビンフット	大阪府豊中市
きんし堂	大阪府狭山市
ペリカン門真店	大阪府門真市
ゲームフリークJR茨木店	大阪府茨木市
ゲームフリークダイエー住道店	大阪府大東市
ファミコンシティードラゴン古市	大阪府羽曳野市
ミノスケドラゲン	大阪府泉大津市
ファミコンプラザBIG-BAN	大阪府泉佐野市
ホビーウィリー	大阪府交野市
はしもとや	京都府京都市
ミッキー玩具店	京都府京都市
タカラトーイ㈱	京都府京都市
ジョイハウスロッキー	京都府京都市
金時屋	京都府京都市
トイス外村	京都府京都市
おとぎの国のヨシダ	京都府京都市
ドレミトーイ	京都府綴喜郡
トップス向日店	京都府向日市
赤いふうせん	京都府城陽市
ヒーロー	滋賀県長浜市
蔦屋青柳店	滋賀県高島郡
上新電機郡山インターキッズランド	奈良県大和郡山市
ファミコンショップミノスケ	和歌山県和歌山市
ハッピーランド垂水店	兵庫県神戸市
B・Bショップ岡本	兵庫県神戸市
ペリカンワールド西神戸店	兵庫県神戸市
ドラゴン立花店	兵庫県尼崎市
サニーランド杭瀬店	兵庫県尼崎市
コロボックル	兵庫県宝塚市
竹虎堂“ケトラータ”	兵庫県津名郡
竹虎堂三原店	兵庫県三原郡
おもちゃのくにはっぴー	兵庫県朝来郡

中国・四国地区

ペリカン東広島店	広島県東広島市
ウォッチマン岡山店	岡山県岡山市
トミーランド	山口県宇部市
よしおか	山口県光市
山本玩具	山口県萩市
ヤマモト	山口県新南陽市

九州地区

ボルタック	福岡県福岡市
ユーライフ原店	福岡県福岡市
ファミコンスタジアム大橋店	福岡県福岡市
スペック	福岡県福岡市
メディアランドサンホーム北九州曽根店	福岡県北九州市
メディアランドサンホーム北九州足立店	福岡県北九州市
フジランドジャックス三ヶ森店	福岡県北九州市
パルテック小倉	福岡県北九州市
アルファテック津福店	福岡県久留米市
アルファテックJR久留米店	福岡県久留米市
アルファテック商大前店	福岡県久留米市
アルファテック八女店	福岡県八女市
トイマン筑後店	福岡県筑後市
メディアランドサンホーム大分米良バイパス店	大分県大分市
メディアランドサンホーム大分森町店	大分県大分市
アルファテック大分	大分県大分市
ファミコン道場	大分県中津市
フジランド佐世保	長崎県佐世保市
メディアランドサンホーム南延岡店	宮崎県延岡市
メディアランドサンホーム熊本健軍店	熊本県熊本市
ゲームショップ No.1	熊本県熊本市
トイマン鹿島店\	佐賀県鹿島市
マリオの店谷山店	鹿児島県鹿児島市
マリオの店西駅店	鹿児島県鹿児島市
がらっぱ堂	鹿児島県鹿児島市

沖縄地区

ファミリーフォート松川店	沖縄県那覇市
ファミリーフォート沖大前店	沖縄県那覇市
ファミリーフォート泡瀬前店	沖縄県沖縄市
ファミリーフォート本店	沖縄県南風原町
ファミリーフォート与那本店	沖縄県与那原町
ファミリーフォート久茂地店	沖縄県久茂地
ファミリーフォート鉱店	沖縄県金武町

※ほか2百余店にて開催予定!!

ゲーム大会に関するお問合せは、
ファイナルファイトゲーム大会本部
※平日17:00～18:00
土・日・祝除く
☎0723(30)3999

株式会社カプコン®
本　社／〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店／〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1
（新宿住友ビル43階）
※カプコンソフト情報
大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718

CAPCOM



ファイナルファイト ハイスコア・チャレンジ開催!

全国チャンピオン賞品
1位⇒CDラジカセ
2位⇒ウォークマン
3位⇒ゲームボーイ

日本一は、誰だ!!

ファイナルファイト・プレイヤー日本一の座を賭けたゲーム大会が開催される！舞台は全国500店のファミコンショップ・コーナーだ。各店ごとに50人の参加者が持ち時間3分内でスコアを競いあい、ハイスコア1位の優勝者を選出。さらに全国25,000人のスコア表を集計し、全国チャンピオンを決定する、というものだ。もちろん参加者や上位入賞者にはテレホンカード、Tシャツなどカプコンオリジナルグッズが賞品として用意されている。さあ、この夏、激闘の3分間を戦い抜き、全国25,000人の頂点に立つのは…… キミかもしれない！（詳しい内容は最寄りの協賛店まで、急げ！）

'91年、夏。

北海道地区

木馬館澄川店	北海道札幌市
木馬館地下街店	北海道札幌市
木馬館月寒店	北海道札幌市
木馬館麻生店	北海道札幌市
木馬館東札幌店	北海道札幌市
木馬館手稲店	北海道札幌市
木馬館清田店	北海道札幌市
ポプラ館手稲前田店	北海道札幌市
ポプラ館篠路店	北海道札幌市
ポプラ丘珠店	北海道札幌市
ポプラ藤野店	北海道札幌市
コープ札幌ルーシー	北海道札幌市
コープ札幌北郷店	北海道札幌市
夢工場栄町店	北海道札幌市
夢工場大谷地店	北海道札幌市
札幌BANBAN菊水元町店	北海道札幌市
札幌BANBANひばりヶ丘店	北海道札幌市
ファミコンショップTIME	北海道札幌市
THIS1プラザ店	北海道札幌市
おもちゃのダンケ	北海道札幌市
BIG OFF札幌店	北海道札幌市
札幌そごう	北海道札幌市
札幌丸井今井	北海道札幌市
トントン館	北海道札幌市
do-ing	北海道札幌市
マロンブックス豊平書店	北海道札幌市
ファニイ	北海道札幌市
都幸堂	北海道札幌市
トイメイツ	北海道札幌市
夢工場東光店	北海道旭川市
夢工場春光店	北海道旭川市
コープ札幌シーナー	北海道旭川市
㈲ヨシダ	北海道旭川市
アトム店	北海道旭川市
旭川BANBAN末広店	北海道旭川市
釧路生協桜ヶ岡店	北海道釧路市
釧路生協中央店	北海道釧路市
釧路BANBAN鳥取店	北海道釧路市
釧路BANBAN春採店	北海道釧路市
函館BANBAN亀田港町店	北海道函館市
函館BANBAN本通り店	北海道函館市
トイスター函館店	北海道函館市
木馬館函館店	北海道函館市
帯広BANBAN白樺通り店	北海道帯広市
帯広BANBAN西5条店	北海道帯広市
コーヨーホビー	北海道帯広市
ファミコン&ジグソーモリオカ	北海道帯広市
イトーヨーカドー帯広店	北海道帯広市
ローズタウントイスター	北海道紋別市
遠軽村上	北海道紋別郡
紋別村上	北海道紋別市
紋別BANBAN本町店	北海道紋別市
木馬館モア店	北海道千歳市
木馬館千歳店	北海道千歳市
ポプラ館千歳新富店	北海道千歳市
札幌BANBAN千歳店	北海道千歳市
ファミコンショップシンコ手宮店	北海道小樽市
丸井今井小樽店	北海道小樽市
ポプラ館江別店	北海道江別市
札幌BANBAN江別店	北海道江別市
木馬館新生台店	北海道苫小牧市
木馬館苫小牧店	北海道苫小牧市
苫小牧BANBAN北光店	北海道苫小牧市
かつら商店	北海道夕張市
内潟商店	北海道夕張市
たからや	北海道士別市
士別BANBAN大通り店	北海道士別市
代川商店	北海道恵庭市
ポプラ館恵み野店	北海道恵庭市
フジヤ模型	北海道室蘭市
室蘭BANBAN中島店	北海道室蘭市
ポプラ館岩見沢日の出店	北海道岩見沢市
木馬館岩見沢店	北海道岩見沢市
北見BANBAN柏陽店	北海道北見市
北見BANBAN本町店	北海道北見市
フルフル	北海道北見市
トイプラザ大正堂	北海道余市郡
メルヘンヤマグチ	北海道深川市
ワカキ玩具店	北海道登別市
ファミコンプラザカブ	北海道美唄市
㈲トイスター伊達	北海道伊達市
滝川BANBAN新町店	北海道滝川市
滝川BANBAN黄金町店	北海道滝川市
稚内BANBAN潮見店	北海道稚内市
コープ札幌花川店	北海道石狩郡
遠藤玩具店	北海道中川郡
トイズパル	北海道虻田郡
中標津BANBAN東店	北海道中標津郡
池田家具店	北海道様似郡

東北地区

イトーヨーカドー弘前店	青森県弘前市
イトーヨーカドー八戸店	青森県八戸市
おもちゃのマルイ	秋田県大館市
㈲仁科	岩手県盛岡市
トイスかんの	福島県郡山市
ファミコンプラザ童夢	宮城県白石市
チャイルドショップカシワヤ	宮城県石巻市
ファミコンプラザ2001	山形県山形市
ファミコンプラザTOM	山形県山形市

東京地区

キリンファミリーズ	東京都足立区
おもちゃのポニー	東京都中野区
トイス館	東京都台東区
松屋浅草店	東京都台東区
松屋銀座本店	東京都中央区
東武百貨店池袋店	東京都豊島区
横井産業	東京都葛飾区
喜屋玩具店	東京都杉並区
イシバシヤファミコンショップドラゴン	東京都北区
トロイの木馬	東京都小金井市
ベルハウス	東京都昭島市

関東地区

かしわや	茨城県石岡市
かしわや	茨城県鹿島郡
オオツカ	茨城県鹿島郡
ヤマダヤ	茨城県西茨城郡
イトーヨーカドー津田沼店	千葉県習志野市
イトーヨーカドー我孫子店	千葉県我孫子市
イトーヨーカドー鎌ヶ谷店	千葉県鎌ヶ谷市
東武百貨店船橋店	千葉県船橋市
やまねや新松戸店	千葉県松戸市
㈲カイシンブルート浦安店	千葉県浦安市
アンドウトーイ	埼玉県川口市
イトーヨーカドー春日部店	埼玉県春日部市
サガミ堂	神奈川県相模原市
トイショップカメヤ	神奈川県川崎市
イトーヨーカドー武蔵小杉店	神奈川県川崎市
萬年屋	栃木県大田原市
おもちゃのデパートトキワ屋	栃木県下都賀郡
西那須野マンネンヤ	栃木県那須郡
きんたろう	栃木県塩谷郡
おもちゃのキンコンカン	群馬県太田市
パルティオン	群馬県太田市
やまねや五丁目店	群馬県桐生市

中部・東海地区

ソフトバンクF1	静岡県浜松市
イイダトーイ	静岡県浜松市
トイズコーナー	静岡県浜松市
ファミコンプラザ・シーボックス	静岡県伊東市
サーテイー静岡	静岡県静岡市
おもちゃのレオ都通り店	愛知県名古屋市
おもちゃのレオ中切店	愛知県名古屋市
ホビーショップ一休さん	愛知県名古屋市
ポニーランドYou&You	愛知県名古屋市
ファミコンランド瑞穂	愛知県名古屋市
中川ミカ店	愛知県西尾市
中川寄住店	愛知県西尾市
チャイルドランドサカイ羽根店	愛知県岡崎市
ファミコンランド岡崎	愛知県岡崎市
マツシタエンゼル	愛知県豊橋市
ファミコンランド豊橋	愛知県豊橋市
デンマーク江南店	愛知県江南市
おもちゃのポッポ	愛知県常滑市
フタバヤ碧南店	愛知県碧南市
おとわや	愛知県刈谷市
よねや	愛知県知立市
ドリームランド本店	愛知県豊明市
カジコーポレーション	愛知県一宮市
ファミコンランド豊田	愛知県豊田市
ファミコンランド半田	愛知県半田市
ニワフジ	愛知県西春井郡
おもちゃのマーチ	岐埠県岐埠市

VARIE
VARIE CORPORATION



中嶋 悟が、シキいれた。

中嶋 悟。彼はF1という名の世界の頂点をめざしてオーバー300キロの異次元を突っ走る。日本に初めて本物のF1ワールドを体験させた偉大なるパイロットだ。彼のその生の経験値ときたえられたテクニックがついにレーシングゲームに結集したのだ。F1ヒーロー、まさに中嶋の呼び名にふさわしい。F1レーサー監修によるぶっちぎりの本物を、すべてのF1マニアたちに贈ろう。ファミコンとゲームボーイに、そろって本格参戦開始だ。

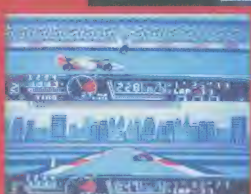
VARIE 中嶋 悟監修

F1 HERO 2

FAMICOM FAMILY

◇画面は開発中のものです。





期待に答えてパワーアップの第2弾！

- ■中嶋 悟による全16コース解説
- ■上下分割による2人同時プレイ
- ■本格的3D体験レーシングゲーム
- ■91年度最新コースデータを再現

9月27日発売予定
価格¥5,900(税抜) 1M+1M・MMC-3 2人同時プレイ対応

GAME BOY F1 HERO GB WORLD CHAMPIONSHIP '91

中嶋、ついにゲームボーイに登場だ！

4 対戦型

- ■ゲームボーイ初！バックミラー表示
- ■本格的なマシンセッティングを実現
- ■全戦16コースをリアルに再現
- ■4人用アダプターで対戦プレイ可能

10月中旬発売予定
価格¥3,500(税込)





※画面は開発中のものです。

メガドライブ参入第1弾

F1 GRAND PRIX

12月上旬発売予定
予価¥7,500(税抜)8メガROM

MEGA DRIVE

メガドライブカートリッジは、株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

写真提供：中嶋企画

販売元 株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
TEL.03-5272-3535代

バリエ情報局
☎03-5272-3660


What is it?
テトリスに続く、ソ連からの第2弾!
ハットリスがゲームボーイ版で再登場。
対戦プレイもできて、おもしろさ倍増だ!
ハットリス
HATRIS
Nintendo
GAME BOY™
ファミコン版ではなかったファイヤーやカブトなど
困った時のお助けアイテムも新たに登場!
面ワリごとのコーヒーブレイクショーも楽しいぞ!
また、なんといっても友達との 対戦 プレイは 盛り
上ることまちがいなしで 最高におもしろいぞ!
本日発売!
BPS
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151
HATRIS™ TM AND © 1989 PARAGRAPH. © 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED.

SHARP

ーパーファミコン内蔵テレビ

SF1 キャンペーン

サウンドCD＆FFⅣブックが合計1,000名様に当たる!!

詳しくは、店頭のチラシをご覧ください。

■期間／平成3年7月25日㊍→8月15日㊍まで

東京都内のみ実施!!
ポスターを貼っているお店が目印だョ!!

クイズに答えて今すぐハガキで送ろう!!



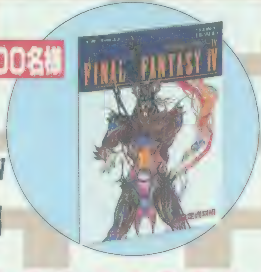
いつでるかいつでるかとファミコンゲーマーに気をもませていた
人気シリーズ「ファイナル・ファンタジーⅣ」がついにこの夏、
スーパーファミコン用ソフトとして新登場。
シャープのスーパーファミコン内蔵テレビにうつる
「ファイナル・ファンタジーⅣ」のクイズに答えてキミも
「オリジナルサウンドヴァージョンCD」か「FFⅣブック（設定資料編）」をもらおう。
この夏休みは、勇者となって天翔ける舟で、大空へ飛び立つ ――――

A賞 200名様



ファイナル・ファンタジーⅣ
オリジナルサウンドバージョンCD

B賞 800名様



ファイナル・ファンタジーⅣ
設定資料編

ファイナルファンタジーⅣ
FINAL FANTASY IV
©1991 SQUARE

QUIZ

ゲームのオープニングシーンで、主人公セシルを隊長とする飛空艇団「赤い翼」が登場します。最初に兵士がセシル隊長に向って話す言葉はなんでしょう。○○○をうめて下さい。

「○○○○○○。○！ まもなく○○○○○○○○！」

応募要項

■応募方法 ／ 東京都内の「SF1キャンペーン」のポスターのあるお店でスーパーファミコン内蔵テレビでデモ中のF・FⅣの画面を見てクイズに答え、店頭の応募ハガキまたは官製ハガキにクイズの答、住所・氏名・年齢・学年（職業）をご記入のうえ、郵送してください。〈ご注意：官製ハガキの場合は、ご利用店名を必ずお書きください。店名のないものは無効となります。〉

■応募先 ／ 〒104-91 京橋郵便局留め シャープ「SF1キャンペーン」係 行

■メ切 ／ 平成3年8月15日〈木〉（当日消印有効）

■抽選・発表 ／ 正解者の中から抽選で合計1,000名様（A賞200名様、B賞800名様）に、賞品を差し上げます。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

お問い合せは…☎(03)3266-8223 シャープエレクトロニクス販売㈱ 首都圏統轄営業部 テレビ担当



Human Hudson
FAMICOM FAMILY
10月4日や!!
覚えといてや!!
ヨッシャ!!
けど、忘れたらカンニンな!
タウンタウン
ハドソン20周年記念ソフト
今秋 発売
20
ハドソンの成人式。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®



ドラゴンクエスト～ダイの大冒険～

1. ダイの大冒険のテーマ(完全オリジナル)
2. ダイの登場(ドラクエII〝Love Song探して〞のヴァリエーション)
3. ダイとレオナの出逢い(ドラクエII〝果てしなき世界〞のヴァリエーション)
4. デルムリン島の仲間たち(ドラクエII〝はるかなる旅路〞～ドラクエII〝恐怖の地下洞〞のヴァリエーション)
5. 荒れ狂うドラゴン(ドラクエIII〝戦闘のテーマ〞のヴァリエーション)
6. 邪神像のうごめき(ドラクエIII〝幽霊船〞のヴァリエーション)
7. よみがえるハドラー(ドラクエIII〝戦闘のテーマ〞のヴァリエーション)
8. ダイ、君こそ勇者だ！(ドラクエIII〝冒険の旅〞のヴァリエーション)
9. 魔王ハドラーとの戦い(ドラクエIII〝勇者の挑戦〞のヴァリエーション)
10. 勝利のバギクロス(ドラクエIII〝冒険の旅〞のヴァリエーション)
11. パプニカのナイフ(ドラクエII〝王城のテーマ〞のヴァリエーション)
12. エンディング(ドラクエII〝この道わが旅〞のヴァリエーション)～ダイの大冒険のテーマ(完全オリジナル)

◎ 7/20より全国東映系280館にて「ドラゴンボールZ」・「まじかる☆タルるートくん」・「ドラゴンクエスト～ダイの大冒険～」の3本立てで上映されます。

◎ 「ドラゴンクエスト～ダイの大冒険～」は週刊少年ジャンプに超人気連載中で、今回映画上映にあたり、すぎやまこういち氏が音楽を担当、新しいドラクエ・ワールドをシンフォニックにミステリアスに描き上げます。

◎ この映画のためのオリジナル・テーマと、ファミコンゲーム(「ドラクエII、III」)の中で使われている印象的なメロディーをもとに、この映画のために全く新しいオーケストレーションで新録音された音楽です。

◎ 映画の中でシーンに合わせて使われているそれぞれの曲は、アルバムではフルヴァージョンで収録されています。(約40分程度)

◆CD：COCC-7775 ¥2800（税込）◆カセット：COTC-1651 ¥2500（税込）

COLUMBIA

お問い合せ先：日本コロムビア株 第1レコード営業部 学芸販売課あて

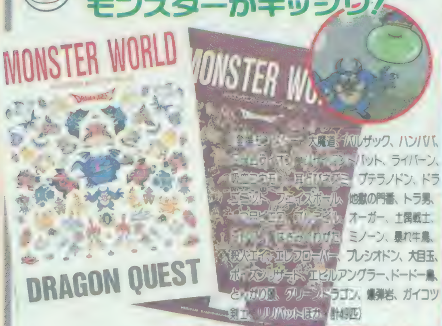
しんはつばい
新発売!!

ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST ワールドグッズ

お求めは、全国のスーパー、デパート、おもちゃやさんで!!

一挙公開! ニューグッズ、7つのヒミツ情報!!

DATA 1 おもても、中も、モンスターがギッシリ!



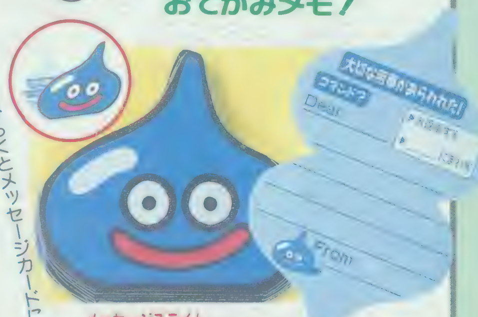
(登場モンスター:大魔道、バルザック、ハンババ、……、バット、ライバーン、……、プテラノドン、ドラ……、地獄の門番、トラ男、……、オーガー、土偶戦士、……、ミノーン、暴れ牛鳥、殺人エイ、エレフローバー、プレシオドン、大目玉、ポイズンリザード、エビルアングラー、ドードー鳥、とんがり頭、グリーンドラゴン、爆弾岩、ガイコツ剣士、リリパットほか、計49匹)

ドラゴンクエストモンスターワールドノート
EP0174 280円 (B5サイズ・8ミリ横ケイ)

これがニューグッズだ!



DATA 2 スライムそのままのおてがみメモ!



ひらくとメッセージカードに!

メッセージスライム
EP0185 200円 (2つ折30枚入り)

DATA 3 超カワイイッ! スライムぶらさがり隊



7色のスライムがあらわれた!

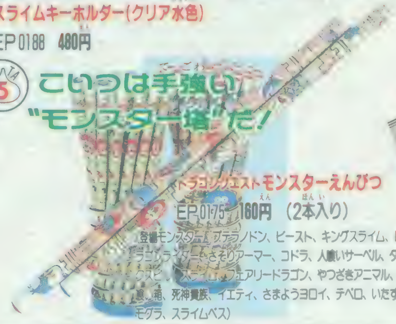
①スライムキーホルダー(青) EP0186 480円
②スライムキーホルダー(クリア青) EP0187 480円
③スライムキーホルダー(クリア水色) EP0188 480円
④スライムキーホルダー(マーブル青) EP0189 480円
⑤スライムキーホルダー(マーブル緑) EP0190 480円
⑥スライムキーホルダー(マーブルピンク) EP0191 480円
⑦スライムキーホルダー(マーブル黄) EP0192 480円

DATA 4 モンスターたちが、画面写真て大集結!



①ドラゴンクエストモンスターけしゴム スライムタイプEP0176 80円 (登場モンスター スライム、スライムベス、バブルスライム、キングスライム)
②ドラゴンクエストモンスターけしゴム メタルタイプEP0177 80円 (登場モンスター:メタルスライム、メタルスコーピオン、メタルキング、はぐれメタル)
③ドラゴンクエストモンスターけしゴム ホイミタイプEP0178 80円 (登場モンスター ホイミスライム、ベホイミスライム、ベホマスライム、スライムベホマズン)
④ドラゴンクエストモンスターけしゴム つうこんの一撃タイプEP0179 80円 (登場モンスター 人喰いサーベル、とつげきうお、ビースト、スペクテット)
⑤ドラゴンクエストモンスターけしゴム 氷 攻撃タイプEP0180 80円 (登場モンスター:アイスコンドル、イエティ、ブリザードマン、マヒャドフライ)

DATA 5 こいつは手強い"モンスター塔"だ!



ドラゴンクエストモンスターえんぴつ
EP0175 160円 (2本入り)
(登場モンスター:プテラノドン、ビースト、キングスライム、ドラゴンライダー、さそりアーマー、コドラ、人喰いサーベル、ダックスビル、スライム、フェアリードラゴン、やつざきアニマル、人食い箱、死神貴族、イエティ、さまようヨロイ、テベロ、いたずらモグラ、スライムベス)

DATA 6 ドラクエをクリアした思い出をファイル!

(すべてA4サイズです)



①ドラゴンクエストクリアファイル EP0181 350円
②ドラゴンクエストⅡクリアファイル EP0182 350円
③ドラゴンクエストⅢクリアファイル EP0183 350円
④ドラゴンクエストⅣクリアファイル EP0184 350円

DATA 7 原画そのままのモンスターたち!



(登場モンスター:ホイミン、コドラ、ベロリンマン、スライムベホマズン、ライノソルジャー、夜の帝王、スライム)
ドラゴンクエストモンスターシャーペン
EP0194 300円

★ドラクエグッズを入手する、2つの完全ワザ★

TECH 1 なんでもそろう通販に、現金書留で申し込む!

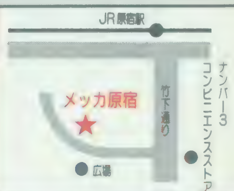
(あて先)ドラゴンクエストワールドグッズ通信販売係
〒135 東京都江東区門前仲町1-10-3 カニエ仲町ビル2F
TEL03(3820)5001・03(3641)8220(受付時間:平日AM9~PM5、日祭日休み)
☆現金書留に商品代金、消費税、送金400円を同封し、上記にお申し込み下さい。

ドラゴンクエスト
ワールドグッズ ショールーム



TECH 2 日本で一番早くドラクエグッズを紹介するお店に行く!

〈お店はここ!〉メッカ原宿
〒150 東京都渋谷区神宮前1-15-2アイドルワンダーランド1F
TEL03(3497)1577(営業時間:AM10~PM7、年中無休)
☆夏休みには特別アイテムあり!



●ファミコンカセット、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。 ©1991 ENIX

株式会社 エニックス
グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
TEL.03(3369)8335

エニックス

DRAGON QUEST ドラゴンクエスト

4コマ マンガ劇場 5



7/26 発売 A5判 144ページ 定価580円

おまたせしました!爆笑巨編いよいよ第5巻に…

突入!!! 出た出た出た!! 猛暑もフッ飛ぶ超新作4コマがドド〜ッと集結!ドラクエギャグ台風第5号ついに登場。DQ(ドラクエ)爆笑絵巻が、今年もまた夏を斬るぜ!!



既刊1~4巻・番外編も大爆笑発売中!

1~4巻 A5判 144ページ 定価各580円　番外編 A5判 104ページ 定価480円

CD theater DRAGON QUEST I

CDシアター

ドラゴンクエストI

ドラゴンクエストIの物語が大迫力のドラマCD+イラスト集に!



7/19 全国の書店にて 発売

74分ステレオCD(エニックスオリジナル版・サウンドドラマCD)/スーパーワイドイラストブック(48ページオールカラー)/A5型豪華パッケージ **定価2800円**

●ファミコン永遠の名作「ドラクエI」の感動がドラマCDで復活! ファミコン版作曲・すぎやまこういち自ら手がけた迫真のデジタルサウンド。そして数々のハイライトシーンを大スケールで描く、いのまたむつみキャラデザイン・オールカラーイラストブック。これぞまさしく鮮烈のドラクエ〝CDシアター〟。再び今、君の眼に耳に、ロト伝説が熱く甦る!

■STAFF & CAST■
●原作:ゲームドラゴンクエスト(シナリオ・堀井雄二)●音楽:すぎやまこういち(全曲シンセサイザーオリジナル新録音)●脚本:とまとあき●カバーイラスト&キャラクターデザイン:いのまたむつみ●出演:勇者アレフ/関俊彦 ローラ姫/笹原弘子 ガライ/永井一郎 竜王/加藤精三 ほか13名 ©エニックス



Cover Illustration by Mutsumi Inomata

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4 仁杉ビル4F ☎03(3369)6976　営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F ☎03(3369)8982 ●定価は消費税を含んだ価格です。

SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

運命の糸に、手繰(たぐ)られるかのように…。

いったい、いつの頃からだろうか……。物心ついたとき、少年はすでに父と旅をしていた。「ねえ、ボクたちは、どこにいくの?」父は答えず、ただ遠くを見つめる。どこまでも青く澄みわたった空。しかし、その向こうには、やがて迫りくる闇の気配があった。いったい、どんな運命がこの親子を待ちうけているのか!?
そして天空の花嫁とは!? 愛と感動の壮大な物語が、今始まろうとしている……。



DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁

スーパーファミコンにて制作快調!!

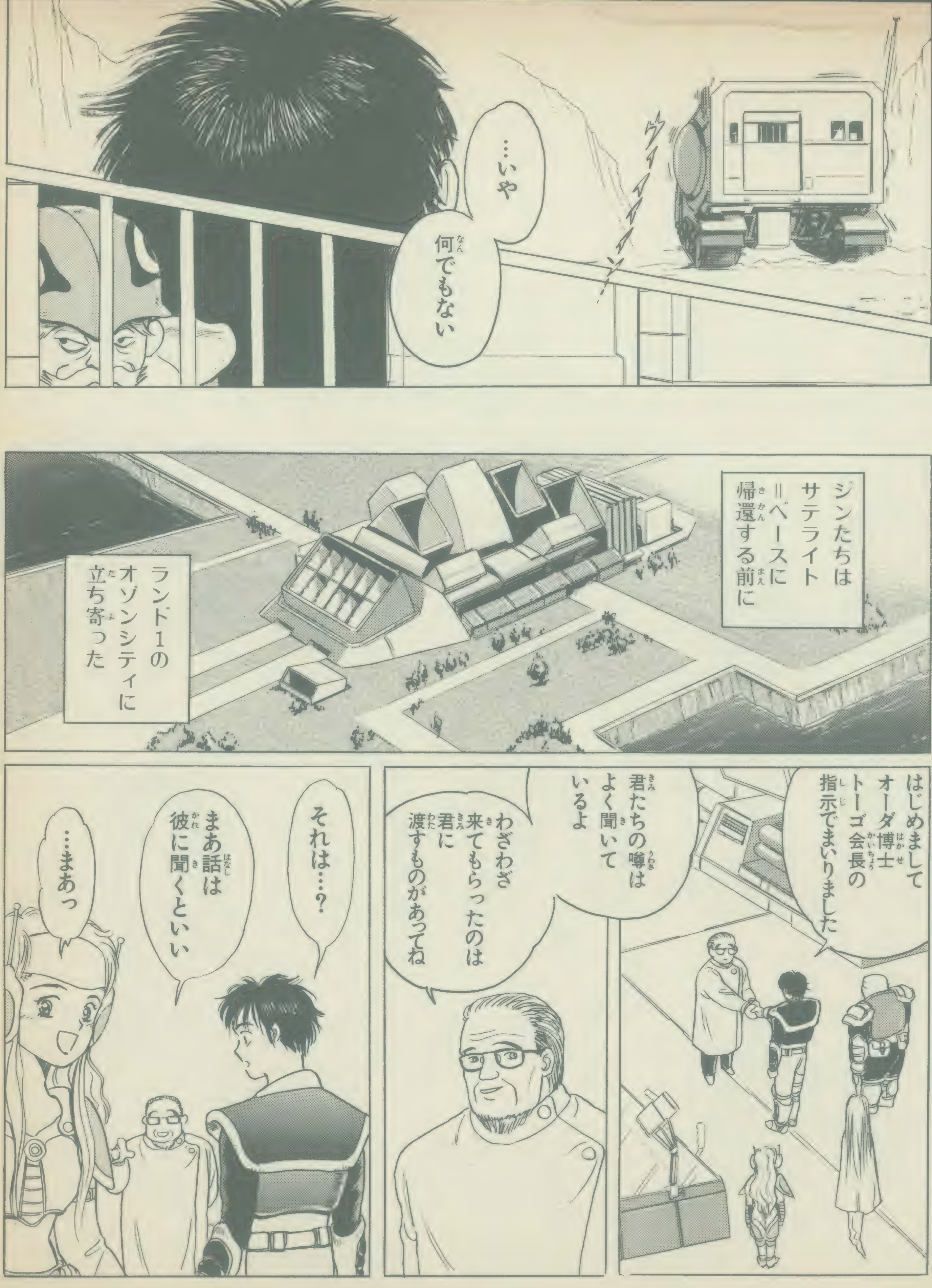
お問い合わせ先/03-3371-5581 ★電話番号は正確にお願いします。★ ENIX 株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F



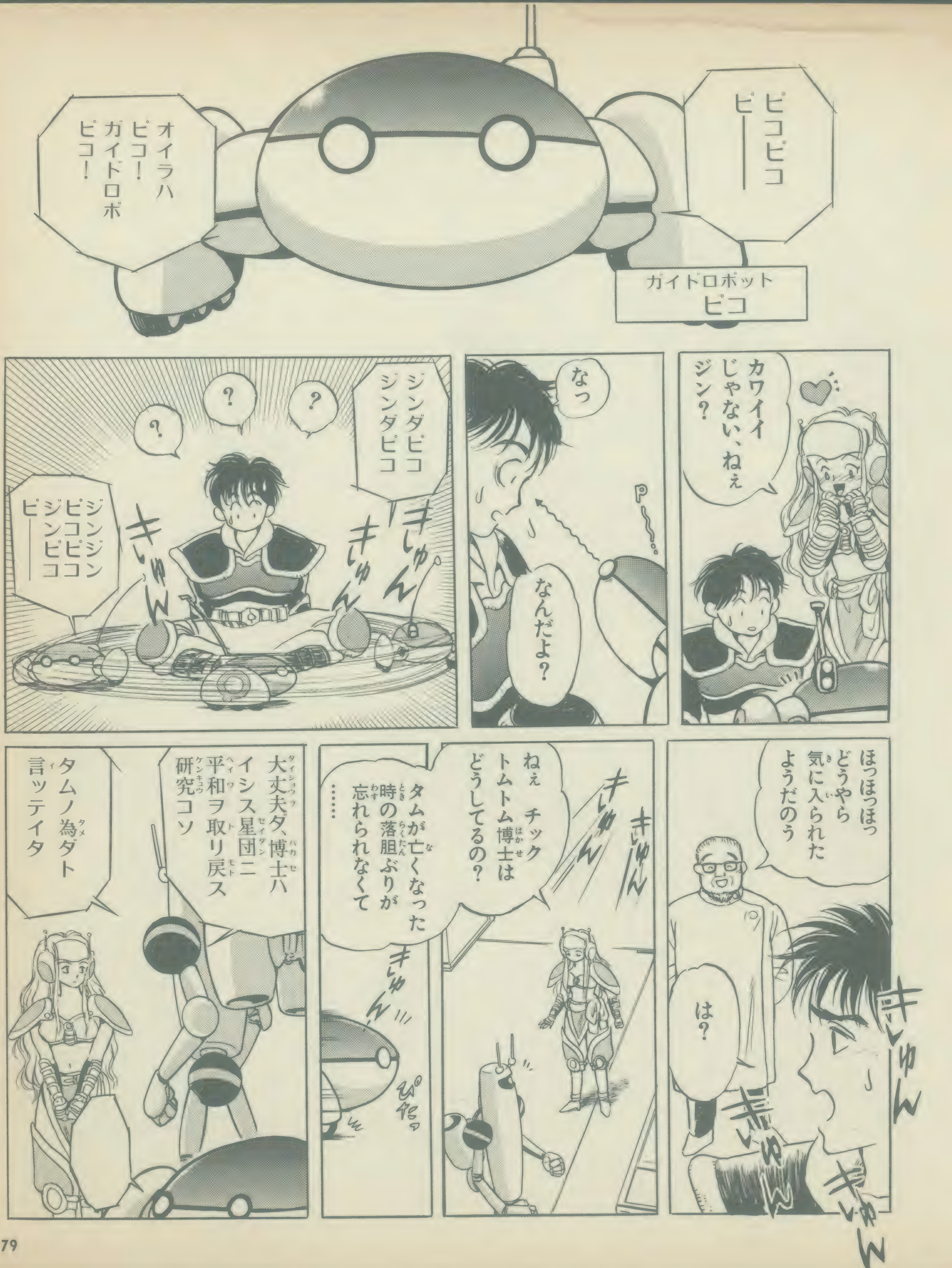
監修:細野不二彦　MONSTERS &MECHANIC:KEN　CHARACTERS:鈴木徳子



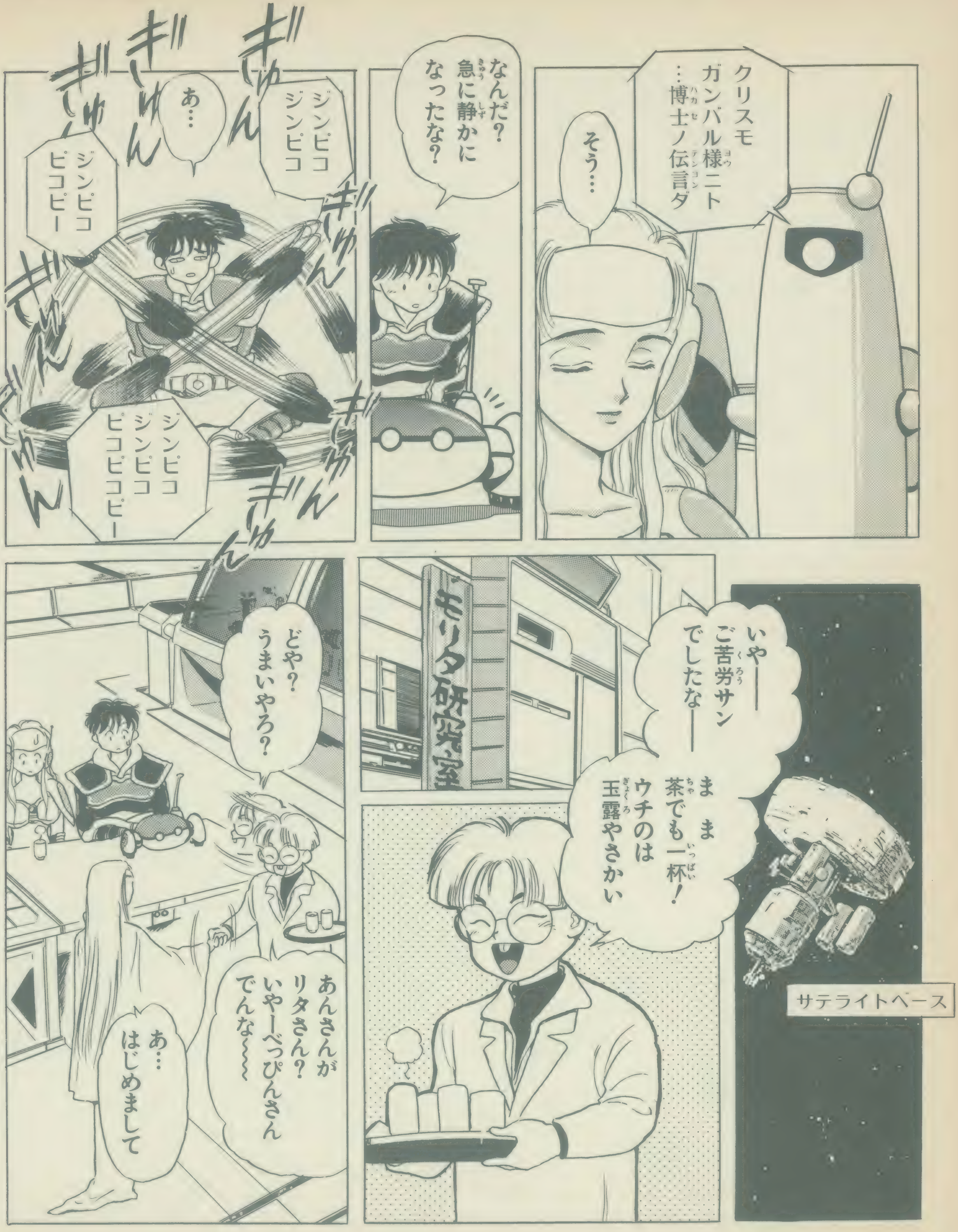
いや　どうも
お手数かけました
あなた方のことは
トーゴ会長から聞いています
アイアンシティ=2には
直ちに我々の部隊を派遣しましょう
さ　コーンディスクです
お預けします
こりゃ　どうも
リタさん
2枚目のディスクです
これもみんなリタさんのおかげですよ
ハッハッハッ
まぁ　そんなことは
……
……
ジン？
どうかしたの？
…クリス…


…いや 何でもない
ジンたちはサテライト＝ベースに帰還する前に
ランド1のオゾンシティに立ち寄った
はじめまして オーダ博士 トーゴ会長の指示でまいりました
君たちの噂はよく聞いているよ
わざわざ来てもらったのは君に渡すものがあってね
それは…？
まあ話は彼に聞くといい
…まあっ


ミンナ
ヒサシブリ
ダナ
チック
どうして
ここへ!?
トムトム博士ノ遣イダ
コレヲ
ワタスヨウニ
言ワレタ
なんだよ
チック
もったいぶって…
ぽん!
わ!?
わっわっ、わっ
キ

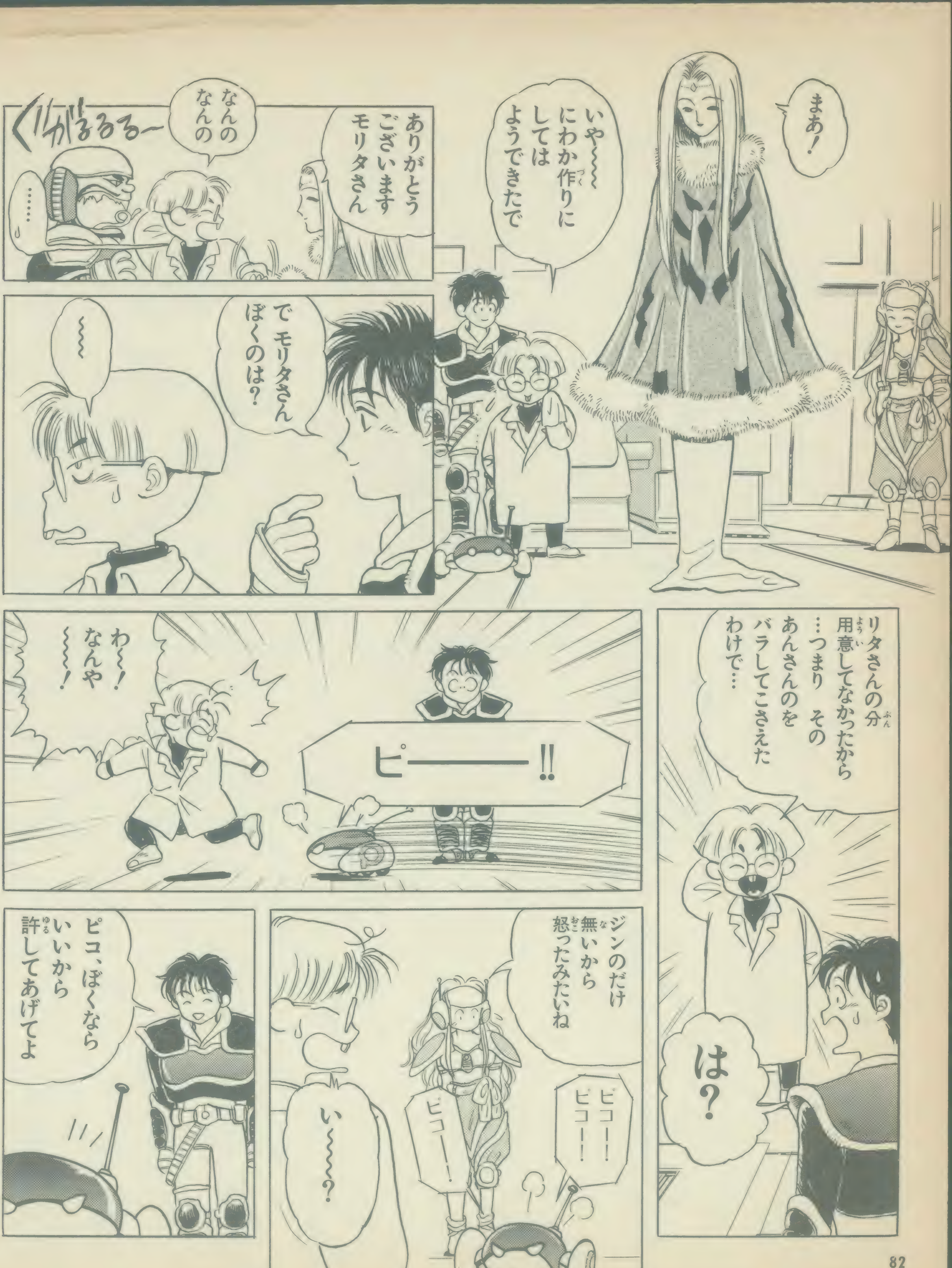


ピコピコ
ピー——
ガイドロボット
ピコ
オイラハ
ピコ！
ガイドロボ
ピコ！
カワイイ
じゃない、ねぇ
ジン？
なっ
P〜〜…
なんだよ？
ジンダピコ
ジンダピコ
ジンジン
ピコピコ
ジンピコ
ピ——
きゅん
きゅん
？
？
？
ほっほっほっ
どうやら
気に入られた
ようだのう
は？
ねぇ チック
トムトム博士は
どうしてるの？
タムが亡くなった
時の落胆ぶりが
忘れられなくて
……
大丈夫ダ、博士ハ
イシス星団ニ
平和ヲ取リ戻ス
研究コソ
タムノ為ダト
言ッテイタ


クリスモ
ガンバル様ニト
…博士ノ伝言ダ
そう…
なんだ?
急に静かに
なったな?
ジンピコ
ジンピコ
あ…
ジンピコ
ピコピー
ジンピコ
ジンピコ
ピコピコピー
ぎゅん ぎゅん ぎゅん
サテライトベース
いやー
ご苦労サン
でしたなー
まま
茶でも一杯!
ウチのは
玉露やさかい
モリタ研究室
どや?
うまいやろ?
あんさんが
リタさん?
いやーべっぴんさん
でんな〜〜
あ…
はじめまして



ぐがるるる〜
なんやねん デニスはん
ほほほ…
カポッ!!
!
あんさん専用のイシスメットや
ついでにこのバリアグローブもつけましょ
るん!
難儀なおっさんやでホンマ
ね、ね、あたしのは?
モチロンできてまっせ
リタさん ちょっと待ってや!
クリスはんにはランバダアームや
あ…
……!
ん?
とんてんかん
とんてんかん
?


まあ!
いや〜〜〜
にわか作りに
しては
ようできたて
ありがとう
ございます
モリタさん
なんの
なんの
……
で モリタさん
ぼくのは?
〜〜〜
リタさんの分
用意してなかったから
…つまり その
あんさんのを
バラしてこさえた
わけで…
は?
ピー――‼
わ〜!
なんや
〜〜!
ジンのだけ
無いから
怒ったみたいね
ピコー!
ピコー!
ピコー!
い〜〜〜?
ピコ、ぼくなら
いいから
許してあげてよ


くる!
インプット インプット ピコピコー
モリタ ドジ! モリタドジ!
スケベ!スケベ
無計画!
ピコー! ピコー!
そ、そや ジン トーゴ会長が 呼んではるで
やれやれ… しかし…
随分 喜怒哀楽の 激しい ロボットや まるで人間の 様やで…
ダン将軍の 処分について サイボーグ部隊 から たった今 連絡が入ったよ
丸腰にして バイオ軍のエリアの ど真中に 追放したそうだ
ミュータント共の 餌食になるのも 時間の問題だと いうことだ
まぁ やつの してきた事を 考えれば 当然の末路と いえるだろう
ダン将軍…
あいつがシャトルを狙ったのは バイオ軍から逃げるためと 思ったけど
なぜバイオ軍の本拠地の ランド2なんかにいたんだ…?

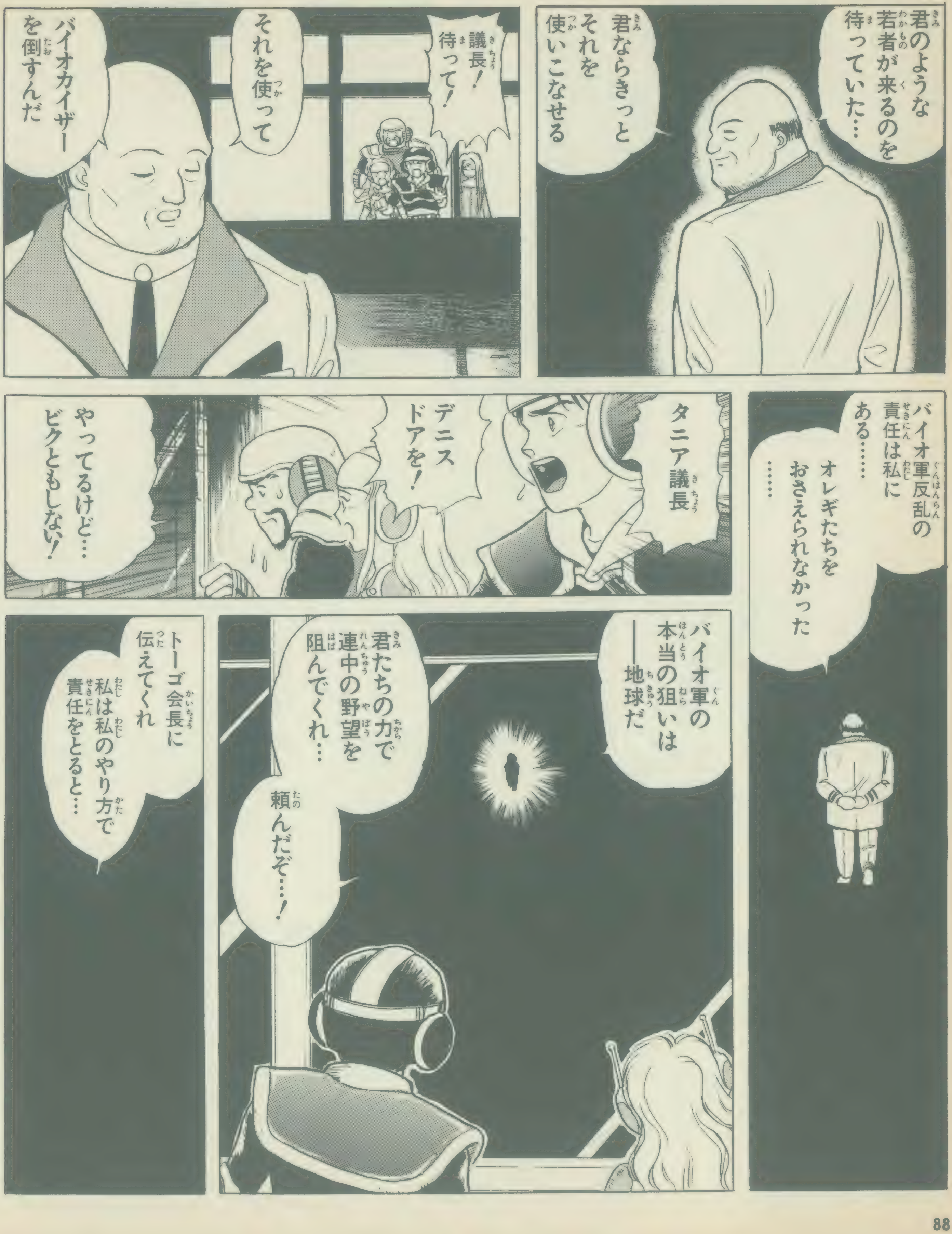


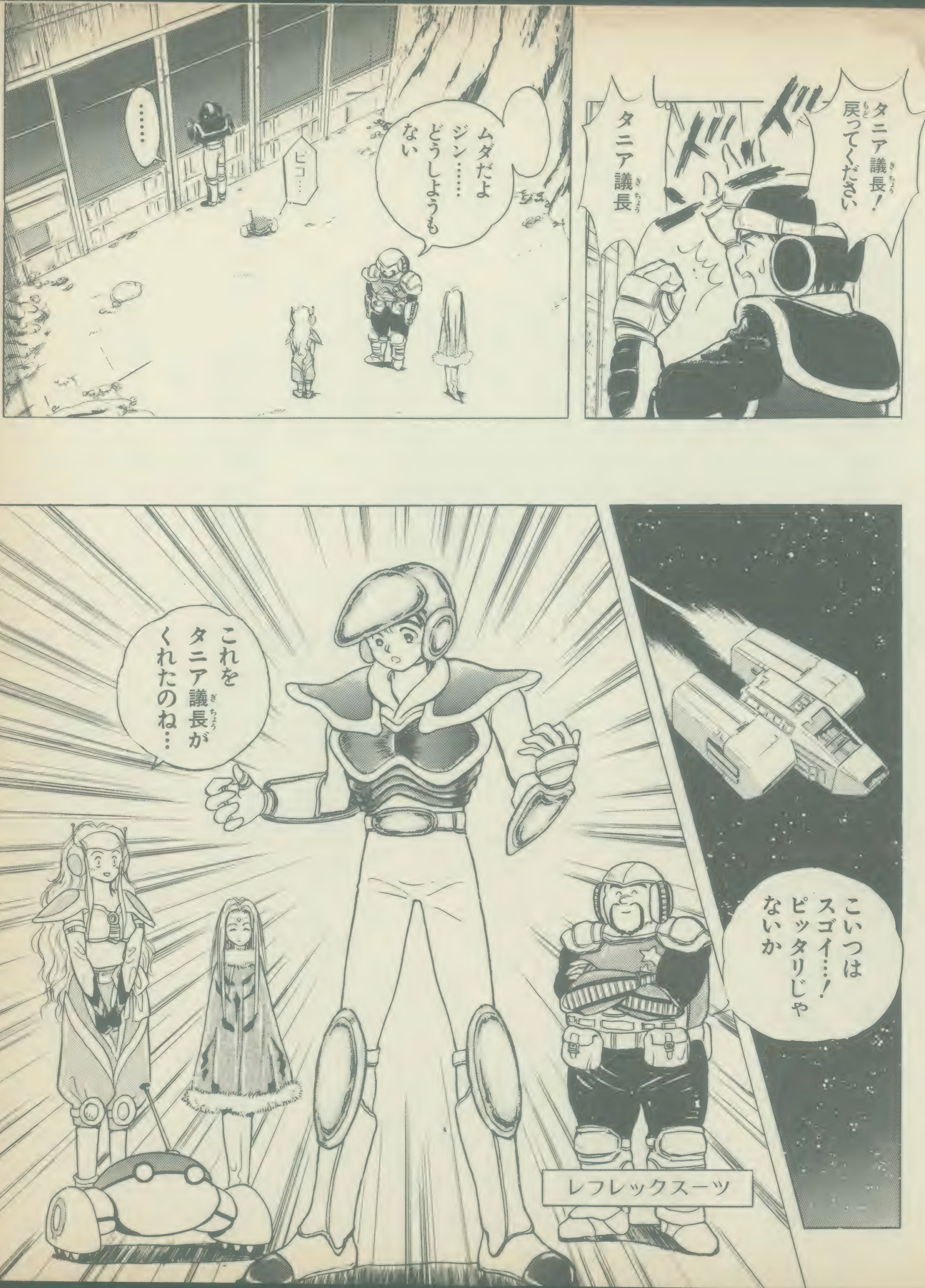
まさか
ダン将軍
…ジン君！
あ
はい
…どうか
したのかね？
いえ…
失礼しました
ところで
最後のディスク
ですが…
どこに
あるんでしょう？
うむ
そのことだが
優先して欲しい
仕事ができた
タニア議長が
ヴェスタ3に
幽閉されているのが
分かった
救出に向かってくれ
ヴェスタとは
イシス星団
建造の材料として
アステロイド＝ベルト
から牽引されてきた
小惑星である
なかでも
ヴェスタ3は
バイオ軍の
資源基地と
なっていた
オオオ…

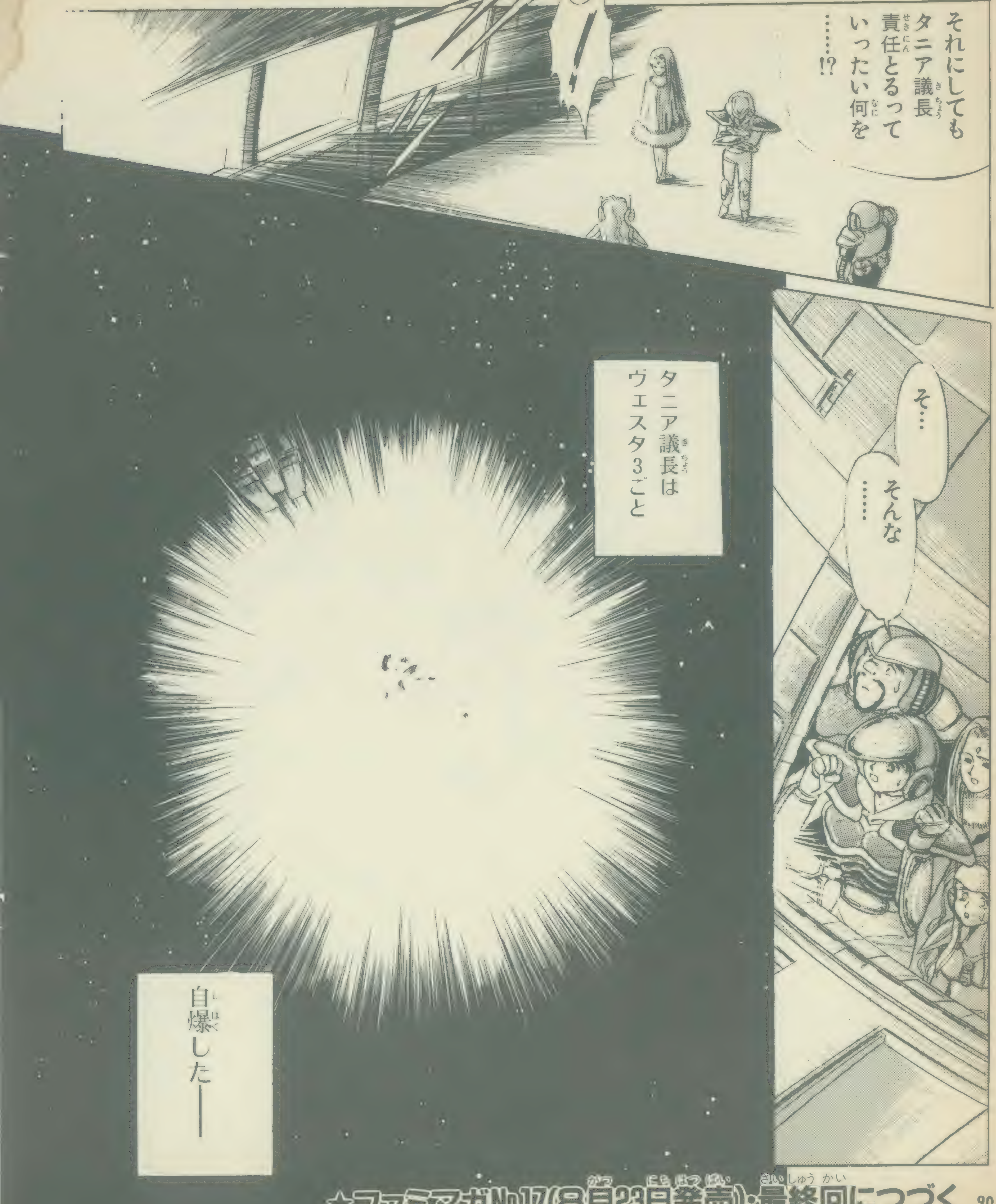

クリス！今だ！
レデスマ


ズ
クリス 腕上げたね
あら もとからよ!
ピコ!?
生体反応
きゅん きゅん
生体反応
あら?
ピコ ミュータントじゃないのか?
きゅん
人間! 人間!
間違いないのか?
ピコ ピコ
ジン 奥に何かあるぞ


居住ブロックらしいけど…だめだ開かない
あれは…タニア議長!
お…おいジン…中に誰かいる
え?
…驚いたなあのレデスマを倒してここまで来たのか…?
タニア議長!トーゴ会長の命令であなたを助けに来ました!
どうすればここは開くんです?
…そのドアは開かない
それよりこれを持って行ってくれ
議長——っ?何言ってるんです……議長!!
ゴトッ
?
これは…?


君のような若者が来るのを待っていた…
君ならきっとそれを使いこなせる
議長! 待って!
それを使って
バイオカイザーを倒すんだ
バイオ軍反乱の責任は私にある……
オレギたちをおさえられなかった……
タニア議長
デニスドアを!
やってるけど…ビクともしない!
バイオ軍の本当の狙いは——地球だ
君たちの力で連中の野望を阻んでくれ…
頼んだぞ…!
トーゴ会長に伝えてくれ
私は私のやり方で責任をとると…


タニア議長！戻ってください
タニア議長
ムダだよ ジン……どうしようもない
ヒコ…
……
こいつはスゴイ…！ピッタリじゃないか
これをタニア議長がくれたのね…
レフレックスーツ



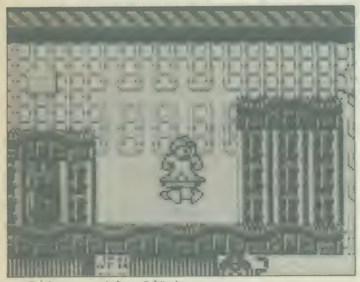
☆ファミマガNo.17(8月23日発売)・最終回につづく

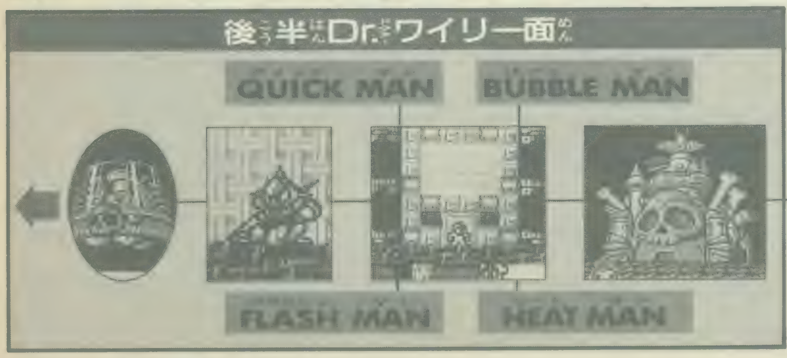


Dr.ワイリーを倒すまでつき進め

今までの情報で、もうだいたいの全体像はみんなもつかんでいると思うけど、今回は初めに詳しいステージ構成を紹介しよう。

まず、前半はファミコン版の1で登場した4体のボスのステージだ。そして、4体すべてを倒すとDr.ワイリーが現れて、例のごとくUFOで自分の基地へ逃げ込んでしまう。そこで、いよいよDr.ワイリー面の始まりだ。ワイリー面を進んで行くと、ステージの最後にファミコン版の2に登場した4体のボスキャラとの闘いが待っている。さらに、この4体を倒すとワープがもうひとつ現れる。やったア！　これでワイリーとの闘いだな、と思って入ると…なんと、今までのロックマンでは見たこともないボスキャラだ!!　はたして、コイツを倒した後に何が待っているのか。


○今回のお助け能力、キャリー





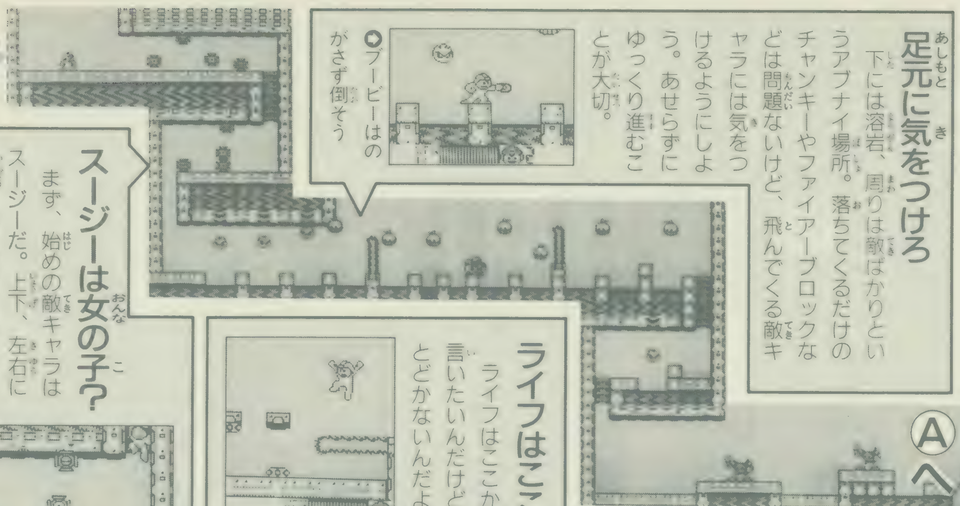
FIRE MAN ファイアーマンステージ

炎が飛びかう溶岩ステージ

ステージのあちこちから炎は飛び出すは、下には溶岩が流れてるはの超灼熱地獄なステージ。前半4ステージ中、最長で敵キャラの数も一番多いゾ。



START



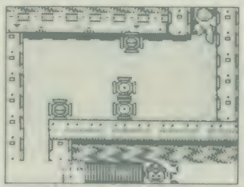
足元に気をつけろ

下には溶岩、周りは敵ばかりというアブナイ場所。落ちてくるだけのチャンキーやファイアーブロックなどは問題ないけど、飛んでくる敵キャラには気をつけるようにしよう。あせらずにゆっくり進むことが大切。

プービーはのがさず倒そう

スージーは女の子?

まず、始めの敵キャラはスージーだ。上下、左右に移動するだけだから、さほど問題ではないだろう。

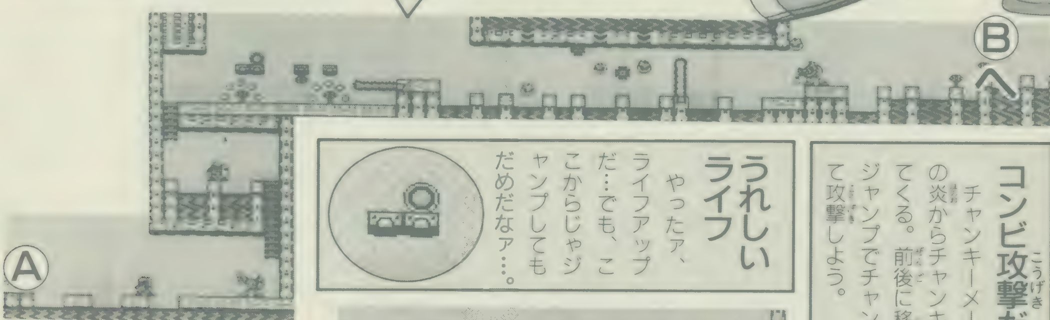


名前だと女の子だけど…

ライフはここからだ

ライフはここからだ！と言いたいんだけど、これってとどかないんだよね……？

ここしか行けそうな所は無いんだけど、ただの見せかけかな



うれしいライフ

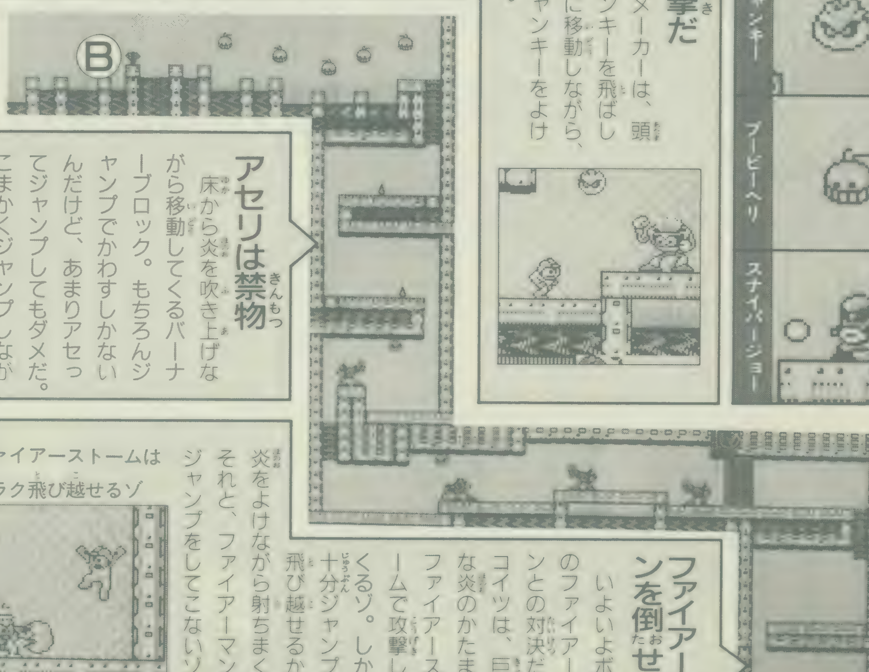
やったア、ライフアップだ…でも、ここからじゃジャンプしてもだめだなア…。

コンビ攻撃だ

チャンキーメーカーは、頭の炎からチャンキーを飛ばしてくる。前後に移動しながら、ジャンプでチャンキーをよけて攻撃しよう。

登場敵キャラデータ





アセリは禁物

床から炎を吹き上げながら移動してくるバーナーブロック。もちろんジャンプでかわすしかないんだけど、あまりアセってジャンプしてもダメだ。こまかくジャンプしながら、進んで行こう。

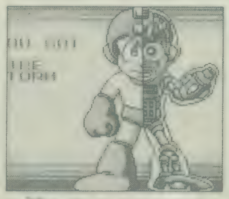


オット、あぶない！

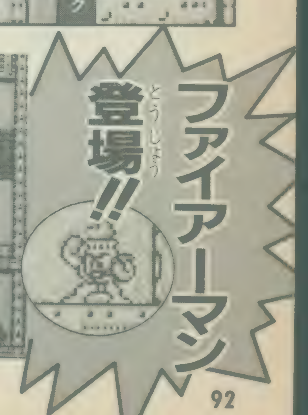
ファイアーマンを倒せ

いよいよボスのファイアーマンとの対決だ。コイツは、巨大な炎のかたまりファイアーストームで攻撃してくるゾ。しかし、十分ジャンプで飛び越せるから炎をよけながら射ちまくれ。それと、ファイアーマンはジャンプをしてこないゾ。

ファイアーストームはラクラク飛び越せるゾ



倒せば、ファイアーストームが手に入る



攻略 ロックマンワールド

登場敵キャラデータ

ブービーヘリ	スージー	スタワーム	ビッグアイ	スナイパージョー	ツララ	アイスブロック

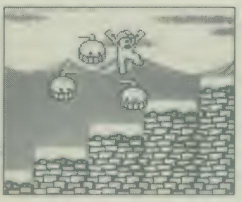


ICE MAN アイスマンステージ
ツルツル足元に気をつけろ

こちらはファイアーマンとは対照的な、超寒冷ステージだ。地面は、ほとんどが凍っていてスベリやすいので、ロックマンの操作がとてもムズカシイのだ。

ブービーヘリ

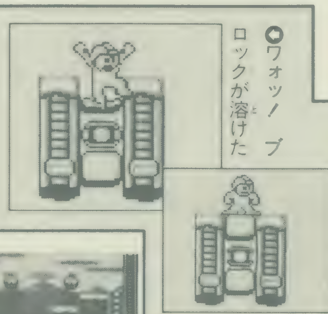
最初に現れるのは、ブービーヘリだ。コイツは確実に倒していかないと、いつまでも付きまとってくるから気をつけよう。ほんとウルサイやつ。



○しまった! 倒しそこねたり、後ろへさがったりすると…

ブロックが溶ける

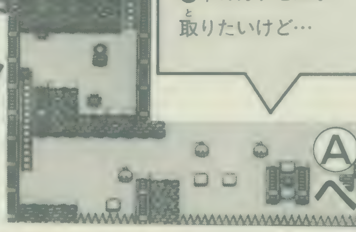
なんと、このステージでは溶けてしまうブロックがあるんだ。溶けきって、下へ落ちる前に抜けだせ。



○ワォッ! ブロックが溶けた

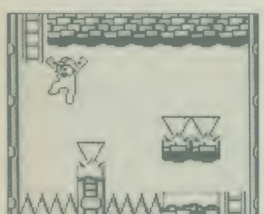
○下のカプセルが取りたいけど…





ツララを台にしろ!

ここにはツララの落ちてくる部屋が2つある。ここで落ちてくるツララは、もちろん当たるとダメージをうける。だけど、ここではこのツララを利用しないと先へ進むことはできないんだ。



○ツララの上はスベラないゾ

ライフアップ

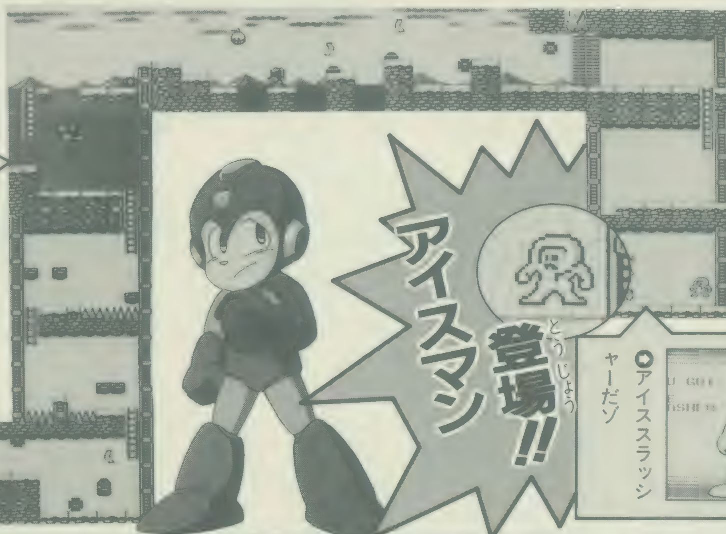
おっ! こんな所にライフアップがあった。ライフが減ってしまったら補給しておこう。

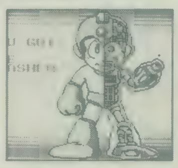


○これが(大)

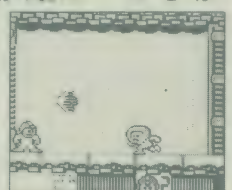
攻撃をかいくぐれ

アイスマンの登場だ。なかなかヒョーキンな顔をしてるけど、攻撃はシビアだゾ。コイツは、ジャンプしながら、アイスクラッシャーを交互に上下で射ってくる。うまく間をジャンプして、ひたすら射ちまくるんだ。ブツかってはこないから、安心して行け!!





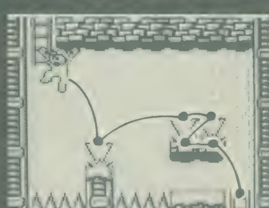
○アイススラッシャーだゾ



○たまに近づいてくるが、体当たりしないから安心

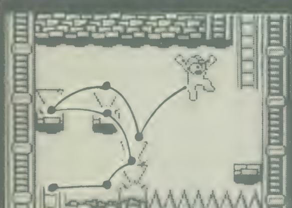
ツララジャンプ法分析!!

ここではツララの部分を解説してみよう。まず、初めの部屋はカベにある2つのブロックの左側へ行く。すると右側にツララが落ちてくるから、今度はそれに乗る。そうして、左側と下のブロックにツララが落ちたらそこを通ってハシゴまで行こう。



○このように進んで行けば大丈夫。足を踏みはずすな

さて、もうひとつの部屋はちょっと難しいゾ。まず、始めに落ちたブロックを使って上に登る。左のブロックまで行くと、右側のブロックにツララが落ちてくる。そこで素早く右側へ渡り、初めのブロックにもうひとつ落ちたら、その上からジャンプだ。



○こっちの方が、少しだけ複雑かな。ダメだったらやり直そう

ELEC MAN エレキマンステージ

電撃ショックにつかまるな

サンダーブロック、エアーブロック、出現ブロックなど、敵キャラよりもブロックに悩まされるステージだ。それぞれ単独ならいいんだけど、サンダーとエアー、出現とエアーなど二重攻撃でくるのでちょっとやっかいだ。しかし、ステージの長さも普通だし、慎重に行けば大丈夫だ。

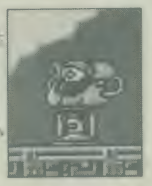
登場敵キャラデータ

サンダーブロック	エアーブロック	ビッグアイ	メットール	カミナリゴロー	スージー



またまたビッグアイ

ゲームボーイでは、連射がやりにくいから大変だ。



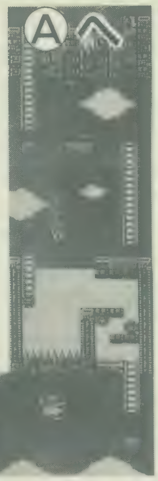
○下をくぐり抜ける

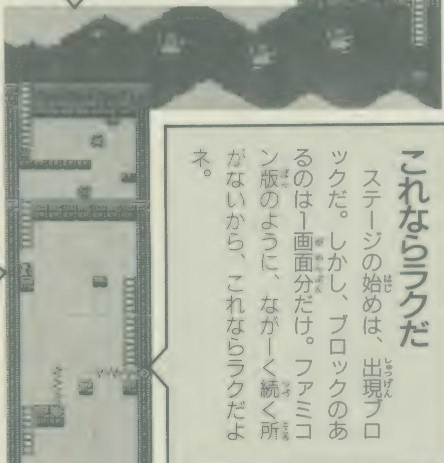
ロックマンの雲渡り

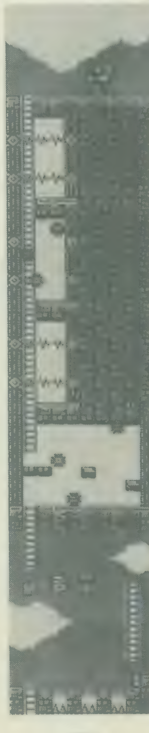
雲に乗ってイナズマを投げてくる。動きも遅いし攻撃もあまりしてこない。雲に乗る時に失敗しなければ、問題ないヤツだ。

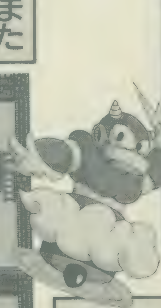


○かみなりゴローを倒したら、素早く乗りうつってしまおう。モタモタしてると落ちるゾ









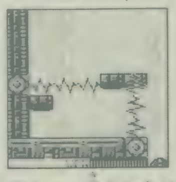
ビームを撃たせるな

前方と上下に飛ぶ、サンダービームを射ってくるエレキマン。コイツは、ロックマンの攻撃が当たっている間はほとんど射ってこなくなる。連射しまくれ。



シビレちゃう

さすがエレキマンのステージだ、あちこちに電流を出すサンダーブロックがあるゾ。タイミングを見て、消えた所で進め。



○う〜、見るからにシビレそうな感じ

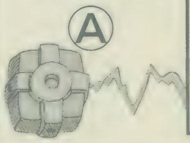
これならラクだ

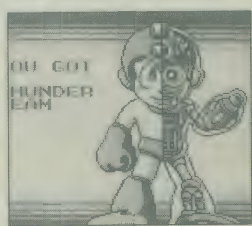
ステージの始めは、出現ブロックだ。しかし、ブロックのあるのは1画面分だけ。ファミコン版のように、ながーく続く所がないから、これならラクだよネ。



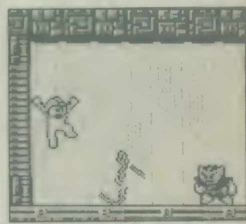
○次に出るのはどこだ？

START





○サンダービームを手に入れた。ヨ〜シ、次へ行くゾォ！

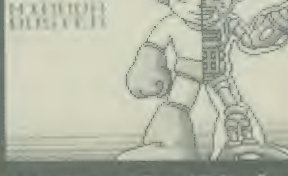


○サンダービームは、ジャンプでもなかなか越せない

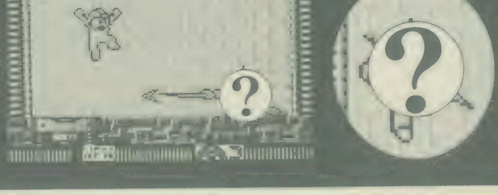
Dr.ワイリー面の新キャラの正体は…？

Dr.ワイリー面のボス4体を倒すと、5つ目のワープが現れる。そして、中へ入ると5体目のボスキャラが登場するゾ。見た目がサイコーにカッコイイし、アクションもイイ！ 攻撃方法は、手に持っている剣のような物の先からエネルギー弾を射ってくる。そして、ロックマンの攻撃を剣で吸収して、エネルギー弾をドンドン大きくしていくんだ。コイツは[illegible]者だ…？

わたしの名はENKER



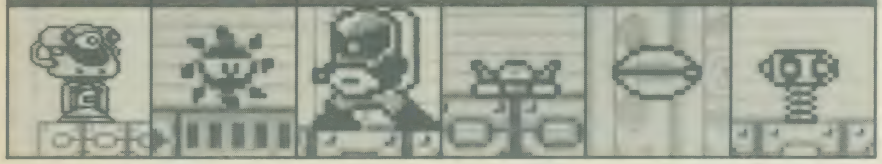
○ナニナニ・ミラーバスター？



○剣（？）の先からビームが

攻略
ロックマンワールド

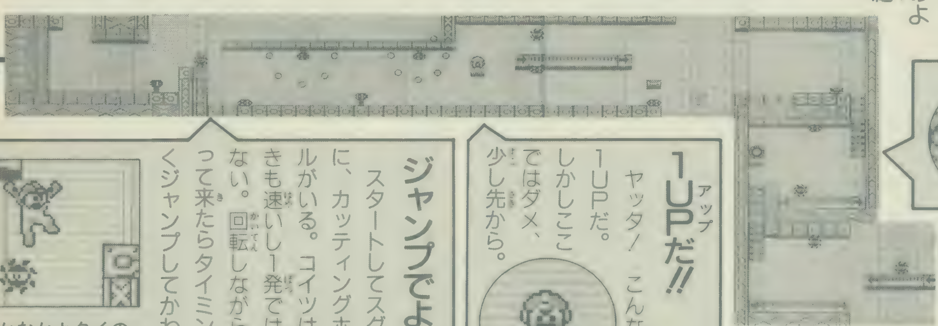
登場敵キャラデータ



CUT MAN カットマンステージ
動く床に気をつけろ

ステージの長さは普通なんだけど、その中にギッシリ詰まってるって感じのステージだ。敵キャラも、ガビョールやカッティングホイール、スーパーカッターなどの倒しにくいキャラばかりなんだ。そしてベルトコンベアーのように動く床もあって、結構大変なステージだ。

スタート
START



Ⓐへ

うれし〜ライフ大

オッ！ またまたうれしいライフアップだネ。ちょうど減り始めたころだからうれしい。

1UPだ!!

ヤッタ！ こんな所に1UPだ。しかしここではダメ、少し先から。



ジャンプでよけろ

スタートしてスグの所に、カッティングホイールがいる。コイツは、動きも速いし1発では倒せない。回転しながら向かって来たらタイミング良くジャンプしてかわそう。

○なかなかカタイのでジャンプでよけろ

接近戦で撃ちまくれ!!

コイツを倒すためのポイントは2つだ。ひとつは、こっちの攻撃が当たるとすぐジャンプすること。もうひとつは、その下を通れることだ。



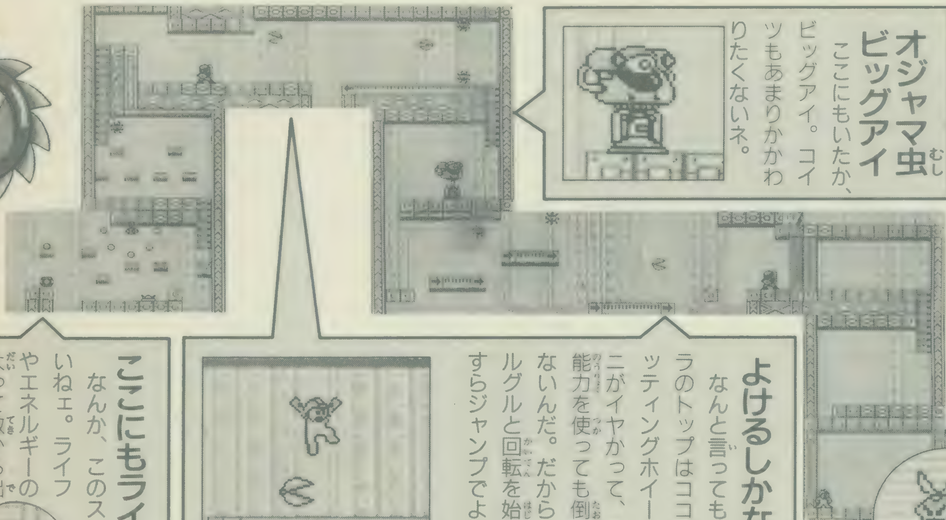
○ローリングカッター

○戻ってくるゾ

オジャマ虫ビッグアイ

ここにもいたか、ビッグアイ。コイツもあまりかかわりたくないネ。

Ⓐ



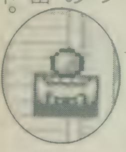
よけるしかない！

なんと言っても、イヤなキャラのトップはココに出てくるカッティングホイールだろう。ナニがイヤかって、コイツはどの能力を使っても倒すことができないんだ。だから、コイツがグルグルと回転を始めたら、ひたすらジャンプでよけるしかない。

○コイツはジャンプでよけるしかない。上にいる時に走り抜けよう

ここにもライフ

なんか、このステージって良いねェ。ライフやエネルギーの大って敵から出にくいんだよネ。





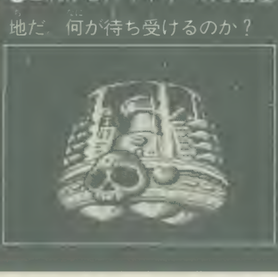
カットマン登場!!

ワイリーを追って宇宙へ!!

最後のボスキャラを倒すとDr.ワイリーは宇宙にある基地へと逃げて行く。しかし、もちろんロックマンも基地へと入り込むゾ。はたして、そこで待ち受けるものは……。



○アッ！ Dr.ワイリーが、UFOで逃げて行くゾ!!



○これがDr.ワイリーの宇宙基地だ。何が待ち受けるのか？



○マトの外には惑星が見えている。うーん、宇宙だなァ…!?

はたしてこの先にはどんなボスキャラが……

新作の野球ゲーム3本を集結!

スーパーファミコン野球ゲーム 完全データ集

初々しい新作野球ゲーム3本のデータをお披露目。スーファミならではの迫力の野球がち密なデータで楽しさ倍増だ

―掲載ゲーム―
- スーパーウルトラベースボール
- 白熱プロ野球ガンバリーグ
- スーパースタジアム

3つのゲーム別にデータを掲載だ!

続々と発売されるスーパーファミコン用の野球ゲーム。このコーナーでは、新作の野球ソフト「スーパーウルトラベースボール」「白熱プロ野球ガンバリーグ」「スーパースタジアム」以上3本の選手データを大公開していくぞ。

スーパーウルトラベースボール



球団は18ある。プレイのハデさではNo.1だ

白熱プロ野球ガンバリーグ



球団数は12。選手個人のカワイさではNo.1

スーパースタジアム



球団数は14。試合中の演出という点ではNo.1だ

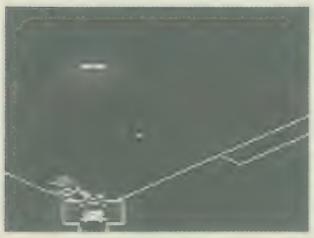
データ項目の違い

3つのゲームのデータを見比べてみると、片方に打者の打率があるのに、もう片方のゲームにはない、などというデータ項目の違いに気付くはずだ。これは、各ゲームごとに選手へインプットしているデータ項目が異なっているからなのだ。この点に注意して活用してほしい。



データが一目で分かる「白熱~」

各ゲームごとにデータの項目は違っているぞ



「スーパースタジアム」はデータの項目数が非常に多い

活用のしかた

このデータは次の2つのことに役立つ。1つ目は試合前の先発メンバーの決定。2つ目は試合中の投手リレーや代打などを出すときなどだ。データをもとに、戦略的に試合を進めて勝利をもぎ取れ!

使える選手を探せ!

野手名	守備	席	率	本
おおひし	二	右	.314	20
あらひ	中	左	.292	6
フラヤント	左	左	.245	29
トレーナー	一	左	.303	24

いぶし銀的な存在の「あらひ」を1番にしてみる

得点のチャンスに得意の流し打ちだ。大成功!



投手交代!

ほしろ	42	72~133	13	5
まやおき	32	105~140	10	6
ポクマン	34	108~138	7	9
さとお	36	94~137	10	4

この試合は、「ほしろ」から「ポクマン」の継投策を使う



お得意の落ちる球でピンチをしのいだぞ!

スーパーウルトラベースボール

このページから3ページにわたって掲載。後半の6球団の選手はウルトラポイントがあるぞ。

野手データの説明

守備…その野手の守備位置。代打要員は"控"と表示してある
席…その野手の打席。右打者の場合は"右"左打者の場合は"左"
打…その野手の打率。この数字の高さが好打者の証だ
本…その野手の本塁打数。この数字の高さが長打力の目安になる
守…その野手の守備力。この数字の高さが守備のうまさを表す
走…その野手の走力。この数字の高さが足の速さを表している

投手データの説明

体力…その投手の体力。この数字が高いほど多く回数が投げられる
球速…その投手が投げる球の速度の幅。最低速度と最高速度を表示
右…右方向(カーブ)の曲がり具合。数字が高いほど大きく曲がる
左…左方向(シュート)の曲がり具合。数字が高いほど大きく変化
下…下方向(フォーク)の落ち具合。数字が高いほど落ちやすい

D チーム DRUGS

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
にしとも	38	82〜134	11	10	8
ややもと	38	100〜139	4	11	7
こまたつ	35	93〜136	7	7	8
いまから	40	96〜140	9	9	6
うねはら	20	122〜145	9	6	12
よら	25	100〜152	13	10	10

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
かつなみ	遊	左	.303	11	11	15
かまわた	右	左	.246	5	3	8
うぬお	三	右	.249	27	4	9
おちおい	一	右	.290	34	2	7
たいほん	左	左	.274	20	2	8
にむとる	二	右	.298	6	6	10
ひこな	中	右	.249	13	11	13
なかむり	捕	右	.250	8	7	8
まつり	控	左	.272	6	4	8
にゃまなか	控	左	.271	4	4	8
きたむき	控	右	.214	4	8	9
ロイアル	控	左	.299	23	6	9

G チーム GINGERS

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
さいとん	44	85〜136	13	9	10
くわてゃ	42	90〜140	11	11	8
ぎた	40	90〜148	8	9	6
はらまき	36	88〜142	9	6	9
みやともっ	20	95〜140	4	9	10
みずろ	24	80〜137	8	5	8

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
おだか	二	左	.259	5	4	18
かあい	遊	右	.288	9	13	13
よちむろ	右	左	.327	14	2	8
はらほろ	左	右	.303	20	2	8
フラットリ	中	右	.320	30	12	14
おかだき	三	左	.289	7	4	8
こだま	一	左	.287	22	9	9
むらら	捕	右	.273	13	8	7
しのづく	控	左	.284	5	9	9
もどぎ	控	右	.209	4	1	9
ににおか	控	右	.249	4	7	9
テラクルス	控	右	.290	11	12	18

S チーム SWATS

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
ないとる	44	80〜138	10	4	8
かわさけ	38	75〜139	11	3	7
みやのちょ	38	80〜130	9	9	7
にしもら	44	100〜142	8	4	6
おかややし	18	95〜136	8	4	6
ハートサン	26	85〜141	9	6	12

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
いいぞ	左	右	.279	6	5	17
やだな	中	左	.237	4	9	18
ルイ	二	左	.310	22	7	10
ひろわさ	一	右	.317	25	4	8
いけやん	遊	右	.303	31	10	14
ほた	右	左	.292	11	6	8
つび	三	左	.301	6	7	8
ふる	捕	右	.250	4	9	8
とまけん	控	左	.237	4	5	16
あらい	控	左	.282	8	4	8
なかしま	控	右	.180	4	0	10
すぎおら	控	左	.244	8	1	7

C チーム CAPACITIES

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
ななとみ	38	100〜138	11	5	9
かわっち	40	100〜139	9	9	6
きたへっく	32	85〜136	8	8	6
きたう	38	95〜137	8	10	4
うおうの	20	105〜139	8	8	8
たたおか	25	85〜144	15	10	7

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
のみら	遊	左	.287	16	4	18
やまさき	三	右	.294	7	9	13
アレレン	右	右	.313	25	2	8
ハックレヨ	左	左	.242	26	4	8
こはやかわ	一	左	.283	17	3	7
なかぢま	中	左	.277	7	5	8
しゃうだ	二	右	.301	5	12	13
たてかわ	捕	右	.265	5	6	8
にすだ	控	左	.349	13	3	10
たかだわ	控	右	.254	6	4	10
こお	控	左	.284	5	4	8
おかない	控	左	.268	11	3	7

T チーム TICK TACKS

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
いもまた	40	88〜135	8	8	6
なかこじ	38	109〜138	6	8	6
まかにし	37	104〜138	6	6	9
ふしもしゅ	38	103〜136	7	5	4
なかよし	20	85〜135	8	3	8
のでゃ	24	90〜142	9	7	9

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
わでゃ	遊	右	.304	8	5	13
なゆみ	左	右	.304	19	5	10
にゃぎゅ	三	右	.250	28	3	9
おきゃだ	二	右	.265	20	4	10
てゃお	右	左	.280	11	6	8
かまもり	一	左	.263	4	2	7
かねごん	中	右	.238	4	4	10
きろ	捕	右	.235	6	8	7
よちびこ	控	左	.207	9	5	12
ウインク	控	左	.302	15	9	12
なたの	控	左	.261	5	6	8
オマルー	控	左	.223	24	8	8

W チーム WHISPERS

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
のらむ	44	96〜139	7	12	7
なかやんま	40	105〜141	10	10	6
しゃいとお	38	73〜136	11	9	10
みづお	42	80〜138	6	11	7
にんら	20	65〜132	10	10	9
えぬど	24	126〜136	8	5	11

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
にょこたみ	中	左	.276	4	6	11
たかぱひ	遊	右	.226	4	4	12
やまぎさ	左	左	.259	5	10	15
レイノラス	右	右	.299	31	7	10
ハチクレン	一	右	.326	17	2	9
かきゆたか	二	左	.323	10	9	14
しじみ	三	右	.264	5	3	9
たにちげ	捕	右	.190	4	5	8
たちろ	控	右	.293	6	1	7
しんごう	控	右	.261	4	4	9
いちから	控	右	.283	4	5	8
おのの	控	右	.310	5	3	7

守備の記号…捕=キャッチャー　一=ファースト　二=セカンド　三=サード　遊=ショート　左=レフト　中=センター　右=ライト　控=代打

FINGERS（FI）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
にしだき	40	78〜142	14	5	6
しばた	40	87〜137	12	12	9
しゃかい	38	95〜133	6	11	8
まつゆら	36	100〜138	10	7	4
あるくる	14	109〜138	8	7	6
たげた	24	99〜143	9	8	12

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
たねか	遊	右	.287	18	10	10
しまのぶ	中	右	.262	6	7	9
ヒルヘイス	左	右	.240	20	8	8
ウインタム	一	左	.278	35	3	8
てるしい	右	右	.253	12	3	8
こがわ	二	左	.290	5	6	10
たみら	捕	右	.244	10	8	8
ぴらせ	三	右	.236	5	7	8
ずすき	控	左	.244	4	5	14
おおちま	控	右	.267	11	2	7
つみよし	控	右	.250	7	4	10
いからしい	控	右	.235	4	5	7

LIGHTNINGS（L）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
なべひさ	48	112〜144	13	5	9
なべとみ	40	109〜145	8	6	4
たいげむ	38	120〜146	11	2	4
ちよざき	35	104〜143	6	6	13
くどん	20	110〜136	10	10	2
かぼり	10	99〜135	8	8	9

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
づち	二	右	.266	3	13	16
ぴらろ	右	左	.267	2	12	15
あきわま	中	右	.256	35	11	18
きよほら	一	右	.307	37	10	10
テラストテ	左	左	.263	42	3	9
みみげ	三	右	.298	8	8	8
たらべ	遊	右	.239	6	8	9
いとふ	捕	右	.281	11	13	8
とましも	控	右	.271	4	4	11
よちたけ	控	左	.260	4	4	8
もりりん	控	左	.282	6	3	8
すすやすと	控	右	.217	4	4	8

ORANGES（O）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
こにあま	37	112〜142	8	4	8
まいだ	36	103〜143	8	10	8
いらぐ	34	121〜149	6	5	9
とおあま	30	108〜140	4	6	7
したらけ	19	94〜136	7	4	6
そお	22	85〜137	8	7	8

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
みしむら	中	左	.338	6	12	17
さとけんち	遊	右	.271	9	6	9
あいかう	右	左	.243	21	10	12
デヤス	一	右	.311	33	3	8
にゃまひた	左	左	.250	5	6	10
かにかわ	二	左	.292	7	7	9
ぱつひは	三	左	.265	18	4	7
あおうなぎ	捕	左	.227	9	7	7
にょこた	控	左	.224	5	7	8
ぷくさわ	控	右	.250	4	5	8
ほりーん	控	右	.270	6	4	8
もりと	控	右	.270	4	4	8

BLASTERS（BL）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
ほしろ	42	72〜133	13	5	7
まやおき	32	105〜140	10	6	8
ポクマン	34	108〜138	7	9	2
さとお	36	94〜137	10	4	6
はせぐわ	20	101〜139	8	3	7
いとたか	20	98〜138	10	4	8

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
まつらが	三	左	.284	21	11	15
くまくま	中	左	.246	9	5	13
いしにね	左	右	.273	37	1	7
ブーマン	一	右	.274	31	6	8
ふじひ	右	左	.285	37	4	9
ぷくわら	二	右	.218	6	8	8
おぐわ	遊	右	.260	5	6	12
たかじま	捕	右	.283	13	7	9
ゆにおか	控	右	.238	5	6	11
パンチ	控	左	.331	4	5	10
ともにし	控	右	.289	5	9	11
むららみ	控	左	.302	6	5	11

HAPPINESS（H）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
かとしんち	36	112〜139	8	10	7
むたら	39	108〜138	9	6	7
いもおえ	36	98〜136	10	4	6
いきだ	35	111〜137	7	6	8
よしでゃ	20	103〜140	6	10	9
やまとく	18	107〜136	11	10	6

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
さっき	右	左	.273	14	8	13
ゆかにかに	二	右	.265	6	4	12
きひかわ	中	右	.258	20	3	8
かとだ	左	左	.280	31	0	7
ラギャ	一	左	.199	33	3	8
ふちもこひ	三	右	.211	13	5	8
うっちいた	捕	右	.250	4	6	8
おわが	遊	右	.251	4	7	9
ウィリー	控	右	.298	26	10	9
うおうの	控	右	.247	5	8	11
ひろまが	控	左	.313	10	5	8
うちもくら	控	右	.249	8	6	9

BUSTERS（BU）チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下
もも	49	118〜149	10	6	15
あわろ	38	89〜140	4	11	8
やまさぎ	34	105〜138	9	7	5
さささきき	30	92〜134	9	7	7
たかやぎ	10	111〜137	4	7	8
よしひ	15	107〜142	8	8	10

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走
おおひし	二	右	.314	20	6	14
あらひ	中	左	.292	6	9	9
フラヤント	左	左	.245	29	3	8
トレーナー	一	左	.303	24	3	7
するき	右	右	.270	22	5	8
いちい	三	右	.300	22	5	8
あんだち	遊	左	.218	4	6	9
ひかりやま	捕	右	.301	12	5	8
かねむた	控	右	.274	17	7	10
むだかみ	控	右	.327	10	4	8
やまのした	控	右	.236	4	6	8
コンセコ	控	右	.179	32	2	9

守備の記号…捕＝キャッチャー　一＝ファースト　二＝セカンド　三＝サード　遊＝ショート　左＝レフト　中＝センター　右＝ライト　控＝代打

スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集 ～スーパーウルトラベースボール編～

●野手データの「ウル」の記号…1＝ハイパー打法2＝ミサイル打法3＝トレマー打法4＝爆発打法5＝影なし打法6＝消える打法7＝流星打法8＝スネーク打法9＝大車輪打法10＝木の葉打法11＝影分身打法12＝ライトニングスパイク13＝イレギュラー打法14＝幻惑打法15＝マグネット打法●投手データの「ウル」の記号…1＝燃える魔球2＝ストップボール3＝消える魔球4＝スネークボール5＝忍者ボール6＝エレキテルボール7＝豪鉄球8＝アクセルボール9＝フォトンボール10＝スーパー変化球11＝スパイラルボール12＝パラレルボール13＝大魔神ボール14＝[illegible]

BB B・B KINGS チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
ひゅうま	30	110～160	16	30	11	3	15	-	20
ばばん	30	105～155	20	10	15	5	10	-	20
きゅういち	30	95～185	13	13	13	14	6	-	20
とうむくん	30	97～145	15	15	10	2	16	-	20
てつころん	10	60～70	30	30	30	11	4	-	20
さとさとる	15	120～150	13	13	3	6	7	-	20

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
しんぺい	中	左	.435	10	15	40	5
とぬま	二	右	.443	18	15	35	10
はなだか	三	右	.401	49	9	20	2
どか	捕	左	.750	63	7	6	4
オズマ	右	右	.598	59	1	8	1
さももん	左	右	.375	38	2	8	14
まゆつき	遊	左	.311	28	8	17	7
ウルチフ	一	右	.280	20	9	21	9
いわぎ	控	右	.311	20	12	28	6
どももん	控	右	.320	38	7	9	9
きゅしち	控	右	.294	19	15	24	12
ばんちう	控	右	.287	27	16	10	15

GL GLORIES チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
ひかしお	30	60～139	30	30	10	10	12	-	-
えぐわ	32	70～142	18	4	6	9	14	-	-
むらちょう	32	111～145	11	7	14	1	7	-	-
ほしーのー	30	65～140	9	5	12	4	15	-	-
やまひさし	20	96～135	16	6	12	11	18	-	-
えなっつ	20	101～148	11	9	16	2	12	-	-

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
ふくもこ	左	左	.325	6	10	21	12
かてふ	二	左	.333	18	6	10	3
なかしま	三	右	.353	44	8	10	2
おお	一	左	.355	55	9	8	4
こうじ	中	右	.320	35	7	8	4
のむさん	捕	右	.336	30	12	8	1
たぶき	右	右	.303	28	0	7	1
たいら	遊	左	.358	7	10	9	13
がさきぬ	控	右	.295	20	7	9	7
はりむと	控	左	.383	17	1	9	14
まつばら	控	右	.329	9	6	10	7
やざあ	控	左	.369	16	4	8	3

V5 V-5 HEROES チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
ヘガサス	61	104～180	16	15	14	4	1	6	20
ワタラナイ	43	107～165	3	24	14	10	4	3	20
マジンカ	70	105～170	8	7	7	7	6	9	20
くじゃく	40	101～158	20	10	10	16	18	17	20
ダンヘイ	10	125～152	30	4	9	19	13	1	20
ぼちゃま	20	86～135	20	20	30	2	15	14	20

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
エイトマル	左	左	.150	0	10	55	13
009	中	左	.296	27	10	26	8
きんにく	右	右	.312	31	2	12	9
そんごくう	三	右	.552	51	8	22	4
ウルトラ	右	遊	.471	42	8	12	1
ムシャカン	二	右	.346	37	8	14	7
キカイだ	一	左	.329	21	7	15	14
ドラもん	捕	右	.284	14	3	6	15
バカホン	控	左	.180	1	0	0	-
まるちゃん	控	右	.152	2	0	0	-
けんけん	控	右	.150	1	0	0	-
ケタロウ	控	左	.184	4	0	0	-

J JAPAN STARS チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
もの	45	105～152	10	7	25	9	20	-	-
さいちょお	42	85～142	15	9	10	15	12	-	-
ひさのび	40	114～150	13	5	9	6	8	-	-
くわてゃ	40	110～146	11	11	8	13	11	-	-
しおだき	20	98～145	14	6	6	19	10	-	-
やだ	25	120～156	13	6	10	7	5	-	-

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
いけっっ	遊	右	.303	31	10	20	4
ひるさわ	右	右	.317	25	10	10	8
あきまや	中	右	.256	35	12	30	1
きよひら	三	右	.307	37	9	10	6
おちゃい	一	右	.290	34	1	8	9
かとだ	左	左	.280	31	0	7	5
ほら	二	右	.303	20	1	8	1
いとおん	捕	右	.281	11	13	13	3
テストタテ	控	左	.263	42	6	10	13
ハチレッコ	控	右	.326	17	6	8	15
だいちろ	控	右	.314	20	9	12	15
ぴしむら	控	左	.338	3	10	25	8

CB CB CLUB チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
ジャック	38	125～170	12	8	12	2	3	-	-
リュウ	38	106～150	14	12	14	8	6	-	-
コンビニ	35	98～141	10	10	12	12	17	-	-
フーズク	40	108～138	12	8	17	17	20	-	-
てんぷく	15	112～142	7	20	11	18	10	-	-
ウルベー	20	115～155	13	9	15	1	14	-	-

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
しょうりゅ	右	左	.300	10	12	40	12
ハヤト	左	右	.300	12	12	40	7
スザク	三	右	.333	26	12	18	1
りゅうひ	遊	右	.359	46	12	12	4
ワイラー	捕	左	.284	28	12	10	5
フドウ	中	右	.274	42	12	11	6
げんかい	二	右	.292	21	12	13	10
カシム	一	右	.284	18	12	10	8
ミンミン	控	右	.273	15	2	8	12
シェラ	控	左	.212	8	2	8	15
ボクちん	控	右	.180	2	2	8	14
ちんこて	控	右	.358	1	2	8	9

FA FANTAZIES チーム

投手データ

投手名	体力	球速	右	左	下	ウル 1	ウル 2	ウル 3	ウル 4
ドラゴ	80	160～180	5	4	15	1	6	-	-
スライム	32	98～142	10	18	7	17	2	-	-
ユニコーン	40	100～140	12	4	10	12	8	-	-
ワーウルフ	65	85～165	14	12	14	9	5	-	-
ミミック	10	94～160	10	8	10	7	8	16	-
スケルトン	20	108～155	15	15	15	11	12	14	18

野手データ

野手名	守備	席	率	本	守	走	ウル
ニンジャ	中	左	.492	7	15	55	5
まほうつかい	一	右	.291	28	2	15	14
せんし	右	右	.297	31	5	10	1
ゆうしゃ	遊	左	.337	40	5	18	4
ナイト	三	右	.327	31	7	10	2
ロード	二	右	.268	38	8	14	7
そうりょ	左	右	.320	12	3	9	9
せいじゃ	捕	左	.174	39	6	10	15
ぶきや	控	右	.072	3	1	8	-
どうぐ	控	左	.450	2	1	8	-
やどや	控	右	.021	2	1	23	-
きょうかい	控	左	.035	2	15	8	-

白熱プロ野球ガンバリーグ

このデータは、ゲームの説明書に載っている選手データ表のもとになったものだ。参考にしよう。

野手データの説明

打率…その野手の昨年度の打率。1、3、6番に高打率の選手をおくといい結果が出る可能性が高い

本塁打…その野手の昨年度の本塁打の数。この数字が高い代打要員をチャンスで起用しよう

打点…その選手の昨年度の打点の数。この数字が高い選手を6番あたりに定着させてもおもしろいぞ

盗塁…昨年度の盗塁の数。この数字と打率の高い選手を思い切って3番あたりに起用するのもテだ

投手データの説明

防御率…その投手の昨年度の防御率。先発に使うなら3・50以下の投手にすべきだ

勝利…その投手の昨年度の勝ち星の数。10勝以上の投手なら十分使える。12、13勝以上はエース級だ

敗北…昨年度の負け数。勝利が多くてもこの敗北が多い投手は中継ぎで起用した方が使いやすい

セーブ…昨年度のセーブポイントの数。この数字が多い投手を抑えの切り札で使うのが常識だぞ

D (DRAFTS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
ににもと	3.25	11	9	0
いまだけ	3.86	10	6	1
やまもも	3.55	10	7	0
もりたん	0.00	0	0	0
こまち	4.11	6	5	0
ようだ	3.26	4	5	31
かつくん	5.21	2	6	0
あんたそん	3.31	12	10	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
たちなみ	.303	11	45	18
にんむら	.298	4	32	2
らいふる	.310	30	90	2
おしあい	.290	34	102	3
たいほ	.274	20	48	2
うんの	.289	27	78	4
ながしめ	.277	7	39	7
なかぶら	.250	7	21	1
こもりん	.118	0	0	0
たね	.240	4	13	0
へこの	.249	12	42	7
かいまた	.246	2	18	2
けたむら	.214	2	5	1
けむやま	.265	1	7	0
こまつき	.270	4	7	1
やまらき	.429	0	0	0
おいしい	.229	0	2	0

S (SWINGERS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
かばさき	4.05	12	13	0
みやほん	3.16	11	7	0
ぎゃおす	4.08	10	8	6
にしむり	4.06	10	7	1
ばあさす	3.86	14	14	1
かなさわ	3.65	6	7	5
けとう	4.05	3	8	0
おおばな	4.98	0	1	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
あらいい	.282	8	38	3
やなだ	.237	4	38	21
りえい	.302	10	61	0
ひろさん	.317	25	72	4
いけさん	.303	31	97	11
そうちゃん	.292	11	35	1
かく	.301	6	51	2
ふふた	.250	3	26	1
かすほん	.167	1	6	0
すぎず	.244	8	23	0
しふえ	.143	0	1	0
とばし	.083	0	1	0
ととしの	.228	2	8	6
おつがわ	.169	7	15	1
いしばち	.306	2	16	7
やえさん	.179	2	13	0
いたた	.279	6	33	29

T (TIMERS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
のたこう	4.90	11	12	5
なかよし	3.51	10	7	6
なかにに	4.92	5	6	0
いいまた	3.27	5	11	0
なかこう	4.24	4	13	2
ふるいさと	0.00	0	0	0
ゆのふね	0.00	0	0	0
ふしもと	9.44	1	7	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
たからし	.207	9	28	7
わわだ	.304	8	36	17
おまりん	.287	20	62	0
おつかだ	.265	20	75	7
ういいん	.271	30	68	0
ややぎ	.250	28	66	4
たたお	.280	11	50	2
きと	.253	5	30	0
ひらかつ	.347	0	10	0
やまき	.282	1	10	8
ふろや	.221	4	17	2
かかもり	.263	0	13	0
まみみ	.304	17	49	3
ななの	.261	3	11	6
かねこん	.238	2	10	7
たらい	.270	2	17	0
しまた	.150	2	10	0

G (GIBSONS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
ささいと	2.17	20	5	0
くわたん	2.51	14	7	0
みやほろ	3.69	14	6	1
きぎだ	2.71	12	8	7
かおりだ	2.90	11	5	0
まつきい	3.96	9	5	0
めずの	1.97	2	2	11
よちだ	3.69	3	3	1

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
しのづら	.284	5	50	1
かわわい	.288	9	32	9
ぷらっと	.304	30	60	12
わら	.303	20	68	6
よしそん	.327	14	45	0
おからき	.289	6	49	2
こまつた	.287	22	83	7
むつたん	.273	13	44	0
おがつた	.259	3	27	33
げんき	.250	6	0	0
うえら	.209	2	7	4
おおのり	.246	2	6	0
いののえ	.271	3	12	0
にこおか	.249	4	23	2
るう	.261	9	23	0
てらくる	.234	4	0	0
なかおお	.254	7	18	0

C (CARROTS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
ささささか	3.15	13	11	17
かわぶち	3.97	11	13	0
ながほみ	3.52	11	11	0
きたぺふ	4.39	8	4	0
かわばは	2.95	6	1	3
おののう	3.17	6	11	3
きいとん	2.58	3	1	1
つんだ	2.70	0	0	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
のみら	.287	16	44	33
しょうき	.301	3	39	9
にひだ	.349	13	36	5
ばくれお	.278	35	88	2
あらん	.313	25	61	2
ええとお	.270	15	50	0
たかずわ	.254	6	24	5
たちかわ	.265	3	33	3
こおう	.284	0	6	0
はらら	.273	0	0	0
やまだき	.294	7	50	8
こばかわ	.283	17	61	2
おんがた	.357	2	4	2
まえら	.256	0	5	4
おなない	.268	11	40	0
おつと	.344	0	4	2
うえでん	.200	5	17	0

W (WHISTLES) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
のむ	3.50	11	6	0
さいあき	4.07	10	7	0
やだもん	3.22	8	5	0
なかさん	3.92	8	12	0
ににうら	3.79	6	10	2
けつはた	6.08	3	5	0
ほかほん	3.70	5	4	2
えんとう	2.17	6	6	21

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
よこだね	.276	1	21	9
ややざき	.259	4	34	18
れいるす	.298	15	70	10
ぱつちよ	.326	17	94	3
たかききき	.323	10	55	13
おみず	.264	4	45	4
たかあし	.226	2	15	14
たにげし	.175	3	16	2
おおおの	.310	5	18	0
しろはた	.286	0	2	0
ほりこう	.261	2	9	3
だつしろ	.293	3	19	0
みみさと	.309	1	30	13
ややしき	.310	0	3	3
ひららか	.225	0	5	0
ににむら	.219	2	9	0
いちがや	.288	2	20	1

スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集～白熱プロ野球ガンバリーグ編～

F (FINES) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
にひさき	3.88	12	13	0
しぼた	3.11	12	10	0
めつうら	3.47	11	8	0
さかいい	3.46	10	10	0
たけたん	2.98	10	5	13
つつの	6.75	0	6	0
すめ	3.62	1	4	1
にちむら	6.75	2	2	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
たんなか	.287	18	52	4
しらない	.283	0	7	7
へいすう	.298	28	84	2
ういんな	.278	35	97	3
なかずま	.253	11	50	5
おおすま	.267	11	50	2
すみらし	.275	7	50	0
たみら	.244	9	33	3
ひろぜ	.236	1	11	8
いんがら	.235	1	13	0
おんかわ	.290	4	34	8
ふずおう	.246	4	14	1
おおうし	.281	0	11	5
すすき	.244	2	9	8
だいえつ	.208	3	11	8
しまでん	.262	6	34	6
ばかな	.239	1	11	0

L (LINKS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
なべひさ	2.97	18	10	0
ふたなべ	3.38	13	7	1
かき	3.54	9	4	0
くど	3.36	9	2	0
いしし	3.38	8	6	0
しおがき	1.84	7	4	8
ちゃんぐ	4.20	14	7	0
けとり	3.00	3	1	24

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
じつ	.266	3	39	31
へらの	.267	2	42	23
あきさん	.256	35	91	51
きよ	.307	37	94	11
ですとろ	.263	42	106	10
いひげ	.298	8	47	7
あんべ	.210	0	6	2
いとと	.231	11	43	4
たのべ	.239	6	34	8
とどしの	.271	0	7	11
すずけん	.259	0	0	0
すずやす	.217	1	7	0
はにわ	.239	0	2	2
もひ	.282	2	10	2
よいたけ	.260	1	10	3
がきうち	.240	9	31	0
おくぼん	.188	2	21	0

O (ONIONS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
しらたき	3.33	10	4	3
あらぶ	3.78	8	5	0
こむやま	3.27	6	10	2
まえたん	3.99	8	13	2
そうね	4.23	5	14	9
とおあま	4.44	0	0	0
へらぬま	4.68	0	0	0
うすじま	5.63	0	1	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
にしまら	.338	3	38	35
さとと	.271	9	43	5
あいこ	.273	21	72	15
でれず	.311	33	101	3
かみけわ	.292	6	28	7
はつばし	.265	18	67	0
ようつめ	.251	2	9	3
よこたん	.224	3	16	4
やますた	.250	3	32	6
もるた	.270	1	6	1
みなみ	.263	0	0	1
ほりり	.270	6	18	2
へんでる	.179	2	12	1
ぶるかわ	.221	2	7	2
おかぶう	.250	0	0	0
こがらし	.250	0	0	0
あおたけ	.227	6	20	0

BR (BREAKS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
ほせの	4.02	14	9	0
やまおけ	3.74	13	8	0
たふまん	4.13	8	9	0
ざとう	4.80	7	7	0
いどう	4.71	7	7	1
しめじ	2.58	6	4	3
はせか	0.00	0	0	0
ざかい	4.10	6	5	5

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
まつのが	.284	21	70	26
ふけよし	.211	1	0	7
ぶうぶ	.287	20	71	1
いしめね	.273	37	107	0
ふじじ	.285	37	96	6
なかひま	.283	12	39	8
くまね	.246	6	27	12
おがが	.260	5	41	1
むらむら	.302	5	26	10
やまのこえ	.231	3	13	6
ゆみみか	.238	1	4	9
ふくほら	.218	3	16	7
さとかず	.331	1	8	3
もとにひ	.289	3	31	12
やままり	.326	3	9	6
たかぱし	.200	2	7	2
ふした	.248	6	17	1

H (HELLOS) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
かと	4.50	0	1	0
むつたん	5.79	7	15	0
ややうち	6.11	7	7	5
よしでん	5.01	5	10	0
いのうへ	4.70	5	8	0
もとばら	4.48	5	5	0
すぎほん	4.94	3	7	0
いかだ	4.07	2	7	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
ざざき	.273	14	52	19
おおのお	.247	4	26	16
らあが	.291	30	98	0
けどた	.280	31	91	0
ういりず	.286	15	59	0
よしねが	.311	7	34	0
こがわ	.251	3	27	6
ゆゆえ	.265	5	27	13
ふふもと	.221	12	61	2
うちくら	.270	15	49	3
やまかず	.304	6	25	4
みなうえ	.194	5	13	4
わかいい	.265	2	22	3
きしけわ	.258	20	74	2
ちまだ	.264	0	5	1
ひろぬが	.313	8	23	1
うつた	.250	2	16	0

BU (BUCKLES) チーム

●投手データ

投手名	防御率	勝利	敗北	セーブ
のぼ	2.91	18	8	0
かあの	4.63	10	11	1
やままき	5.26	8	10	0
ざざき	4.36	8	7	1
よししい	3.39	8	9	15
おんの	5.04	3	4	0
ああほり	4.06	4	0	1
きのちた	6.47	3	0	0

●野手データ

野手名	打率	本塁打	打点	盗塁
おおじし	.314	20	69	20
あららい	.292	6	34	4
ぶららん	.245	34	81	4
いじい	.300	22	46	1
とればあ	.303	24	92	2
すすき	.270	22	71	4
やませた	.236	4	22	0
あたつ	.218	0	10	2
がねむら	.274	17	51	7
まけし	.175	2	3	0
よじた	.231	0	5	6
こめざき	.243	2	20	3
むらがみ	.327	10	37	1
なかかね	.217	3	23	3
かつと	.285	3	24	0
かんとこ	.195	20	55	0
ひかり	.301	12	33	1

スーパースタジアム

選手だけでなく監督にもデータがある。また、投手にも「打力」の項目があるのも注目すべき点だ。

監督データの説明

攻撃性…これが高いと選手が多くバットを振る（見逃しが少ない）
堅実性…これが高いと選手のエラーや走塁ミスなどが少ない
投手交代…これが高いと投手を交代させるタイミングが早い
機動力…これが高いと選手が多く盗塁を仕掛けてくる

野手データの説明

打席…その野手の打席位置を表示
守備…その野手の守備位置を表示
走力…数字が高いほど足が速い
投力…数字が高いと肩が強い
打力…数字が高いほど好打者
体力…数字が高いほど体力がある

投手データの説明

タイプ…(先)=先発、(リ)=リリーフ
右…数字が高いほど右に曲がる
左…数字が高いほど左に曲がる
下…数字が高いほど球がよく落ちる
速…数字が高いほど球が速い
走…数字が高いほど足が速い
投…数字が高いほど肩が強い
打…数字が高いほど好打者
体…数字が高いほど体力がある

D チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
ほしの"	5	6	7	5

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
やままと	左上(先)	2	3	0	1	5	8	4	7
にちもと	右上(リ)	3	2	0	1	4	7	4	7
よた	右上(リ)	1	0	0	3	5	8	4	7
いまのか	左上(リ)	0	2	0	1	5	7	4	7
かしまあ	右上(リ)	2	1	0	1	4	7	4	7
かくけん	右上(リ)	2	1	2	2	4	8	5	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
たしなみ	左	遊	7	7	7	7
にむらあ	右	二	6	7	7	7
なかちま	左	中	7	8	7	7
おちやい	右	一	4	6	9	6
ううやん	右	三	6	7	8	7
らいる	左	左	6	6	7	7
たいほ	左	右	5	7	8	7
なかむり	右	捕	5	8	7	7
ひこの"	右	控	5	8	8	7
かわまま	左	控	5	6	7	7
こうまま	右	控	6	7	7	7
こまさき	右	控	5	7	7	7

S チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
のむらあ	7	7	7	6

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
ないと	右上(先)	1	0	2	2	5	7	5	8
かわさち	右上(リ)	2	0	0	2	5	8	4	8
にちむら	右上(リ)	2	0	0	2	5	7	4	7
かとと	左上(リ)	0	3	0	1	5	6	4	7
みやもも	右下(リ)	2	1	0	1	4	7	4	7
いとと	右上(リ)	2	1	0	1	4	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
とましい	左	中	7	7	6	7
やたな	左	左	7	7	6	7
へろさあ	右	一	5	7	9	8
りい	左	二	5	7	9	8
いけまま	右	遊	6	8	9	8
あらら	左	右	6	7	7	7
すみみ	右	三	5	7	6	7
ふるだ	右	捕	5	7	6	7
すきうら	左	控	4	6	8	6
はたた	左	控	4	7	7	7
いいた	右	控	7	7	7	7
なかしま	右	控	5	7	7	6

T チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
なかむり	6	5	8	5

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
なかにに	右上(先)	2	1	1	1	4	7	4	6
へのまた	左上(リ)	1	0	1	1	5	7	4	7
ふちもと	右上(リ)	2	2	0	1	4	7	4	7
なかた	左上(リ)	0	1	0	2	5	8	4	8
みこしは	右下(リ)	1	1	0	1	4	7	4	7
のた	右上(リ)	2	0	0	1	4	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
たかよし	左	中	7	7	7	7
わた	右	遊	7	7	6	7
ういん	左	左	7	7	8	8
おかた	右	二	5	7	8	7
おまり	左	一	5	7	9	8
やき	右	三	6	7	8	7
まゆみ"	右	右	6	7	8	7
よした	右	捕	5	7	6	7
たう	左	控	5	7	7	6
へらた	右	控	5	7	7	6
かにもり	左	控	5	7	7	6
きと	右	控	5	7	5	6

G チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
ふした	5	8	5	5

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
ちいとう	右下(先)	3	2	0	1	4	7	4	8
まきたら	右上(リ)	2	0	1	2	4	8	4	8
くわわ	右上(リ)	2	1	1	2	4	7	7	8
みやもも	左上(リ)	1	2	0	1	4	7	4	7
こうた	右上(リ)	2	1	0	1	3	7	4	7
きた	右上(リ)	1	0	1	2	5	8	4	8

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
おかた	右	二	7	7	6	7
かあい	右	遊	6	7	6	7
ふらとり	右	中	6	8	8	8
はらたつ	右	右	5	8	8	7
こまた	左	一	5	7	8	8
よちむら	左	左	4	5	8	6
おかさき	左	三	6	7	7	7
むらら	右	捕	5	7	6	7
ちのつか	左	控	5	7	7	6
いのかみ	右	控	5	7	8	7
る	右	控	5	8	8	7
もどき	右	控	6	7	7	6

C チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
やまもの	6	7	6	6

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
かわくち	左上(先)	0	3	0	2	4	8	4	7
ささうか	右上(リ)	2	0	0	2	5	8	4	7
なかとみ	右上(リ)	2	1	0	2	4	8	4	7
きたへふ	右上(リ)	2	2	0	1	3	7	4	6
つうやん	右上(リ)	1	0	0	2	4	8	4	7
おおのん	左上(リ)	1	2	1	2	4	8	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
のむらあ	左	遊	7	7	7	7
しょうた	左	二	7	7	6	7
たかさわ	右	中	7	8	7	7
ぱあく	左	右	5	7	8	7
あれれ	右	左	5	7	8	8
こはやか	左	一	5	7	7	7
やまさき	左	三	6	7	7	7
たつかあ	右	捕	5	7	6	7
にした	左	控	6	7	7	6
おすない	左	控	5	7	7	7
かたひい	右	控	5	7	6	7
おおかた	右	控	6	7	7	7

W チーム

監督データ

監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
すとう	7	6	7	7

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
のむらあ	左上(先)	1	2	0	2	5	8	4	8
なかまま	右上(リ)	2	0	1	2	5	8	5	9
ちいとう	右上(リ)	2	1	1	1	3	7	4	7
こけはた	右上(リ)	1	0	1	2	4	7	4	7
にいうら	左上(リ)	1	2	1	1	3	7	4	7
えんとう	右上(リ)	2	1	3	1	3	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
やまさき	左	左	7	7	7	7
たかはち	左	遊	7	7	6	7
たかき	左	二	7	7	7	7
はちろく	右	右	6	7	7	7
れいの	左	中	6	8	7	7
みやさた	右	一	6	7	6	7
しみつ	右	三	6	7	6	7
たにしけ	右	捕	5	7	7	7
たちろ	右	控	4	6	7	6
おおろ	右	控	6	7	6	7
やちき	左	控	7	8	6	7
ちょうち	右	控	6	7	5	7

守備の記号…捕=キャッチャー　一=ファースト　二=セカンド　三=サード　遊=ショート　左=レフト　中=センター　右=ライト　控=代打

スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集 ~スーパースタジアム編~

O チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	かねた	7	6	7	7

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
そうそう	右上(先)	2	1	1	1	4	7	4	7
こみあま	右上(リ)	2	1	0	1	4	7	4	7
まえた	左上(リ)	1	2	0	1	4	7	4	7
いらへ	右上(リ)	1	0	0	3	4	8	4	7
おかわ	右下(リ)	2	1	0	2	4	8	4	7
うししま	右上(リ)	2	1	2	1	3	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
にちむら	右	左	8	7	7	7
よこたた	左	中	7	8	7	7
あいこう	左	一	6	8	8	7
であす	右	右	5	7	9	8
はつしは	右	三	6	7	8	7
さとけん	右	遊	6	7	7	7
かみかあ	右	二	5	7	7	7
ふくさあ	右	捕	5	8	4	7
ふるかあ	右	控	4	6	7	7
おかへ	左	控	4	6	7	7
もにた	右	控	5	7	6	7
さとかす	右	控	5	7	6	7

H チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	たふち	6	4	8	5

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
かとじ	右上(先)	2	1	0	2	4	7	4	7
むらら	右上(リ)	2	0	0	1	4	7	4	7
よちた	左上(リ)	0	2	0	1	4	7	4	7
きむらあ	右上(リ)	1	0	0	2	4	7	4	7
やまなか	右上(リ)	1	0	0	1	3	7	4	7
えのうえ	右上(リ)	1	1	1	1	3	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
ささぎ	左	中	7	7	7	7
ゆたに	左	二	6	7	7	7
ういる	右	三	5	9	8	8
かとた	左	右	3	5	9	6
らか	左	一	5	7	9	8
きしかあ	右	左	5	7	8	7
よちなか	左	捕	5	7	7	7
おかわ	右	遊	6	7	6	7
うちくら	右	控	5	7	8	7
しままこ	右	控	6	6	7	7
おんの	左	控	6	7	6	7
やなき	右	控	6	7	6	7

I チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	せた	7	5	8	4

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
しょうこ	右下(先)	2	0	0	2	6	5	0	7
みき	左上(リ)	1	1	2	2	2	1	1	2
かすみ	右下(リ)	3	2	0	0	0	1	1	2
まな	左上(リ)	0	0	0	0	2	2	2	2
ゆう	左下(リ)	0	0	3	3	3	3	2	1
かおり	左下(リ)	1	1	1	1	1	1	1	1

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
ふあな	左	二	6	4	3	7
るうな	左	遊	6	4	3	7
いしかわ	右	三	5	5	6	6
ふしもと	右	一	5	4	7	5
つぽい	右	中	4	5	6	5
よしかわ	右	左	5	5	5	6
わくた	左	右	6	5	4	7
なかしま	右	捕	5	4	4	5
ひるた	右	控	0	0	9	1
ふしわら	右	控	9	1	1	1
ちば	左	控	1	9	2	1
きりふち	右	控	5	5	4	4

II チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	かわかみ	9	6	5	7

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
えがあ	右上(先)	3	0	0	2	4	8	6	6
むらら	右上(リ)	1	0	3	2	4	7	4	5
ひかしん	右上(リ)	3	2	0	1	3	7	4	5
むらあま	右上(リ)	2	0	2	1	3	7	4	5
すきした	右上(リ)	0	0	3	1	3	7	4	6
えらつ	左上(リ)	2	3	1	1	4	7	4	5

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
ふくもも	左	遊	8	7	7	6
はりもも	左	中	8	7	7	6
おうう	左	一	6	7	9	5
なかしま	右	三	7	8	9	6
たふち	右	右	4	8	9	4
きぬかさ	右	二	5	8	8	5
わかまつ	左	左	5	7	8	5
のむらあ	右	捕	4	7	8	6
こけふ	左	控	5	7	9	5
やまもも	右	控	5	7	9	5
やさわ	右	控	5	7	8	4
しはた	左	控	7	7	6	5

L チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	もりもり	6	8	5	5

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
わたひさ	右上(先)	2	0	1	2	4	8	4	8
わたとも	右上(リ)	2	0	0	3	5	8	4	8
かくたい	右上(リ)	1	0	1	3	4	8	4	7
くとう	左上(リ)	0	3	0	1	4	7	5	7
かとりい	右下(リ)	2	2	0	1	3	7	4	6
しんさき	右下(リ)	1	1	3	2	4	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
つち	右	二	7	7	7	7
ひらろ	左	左	6	8	7	7
いちけ	右	三	6	7	7	7
ちよはら	右	一	5	7	9	8
てすとら	左	右	5	6	9	8
あけやま	右	中	7	8	9	7
たなへ	右	遊	5	7	7	7
いとん	右	捕	5	7	6	7
あへ	左	控	5	6	7	7
よちたけ	左	控	6	7	6	6
はにうた	右	控	6	8	5	6
すすきや	右	控	5	6	5	5

BL チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	といめん	7	4	7	6

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
ほしいの	左上(先)	0	3	0	1	5	6	4	8
やまおく	右上(リ)	2	1	0	2	4	8	4	8
ほふま"	左上(リ)	1	2	1	1	4	7	4	7
さとよし	右上(リ)	1	1	0	1	4	7	4	7
いとあつ	右上(リ)	1	1	0	1	4	7	4	7
やまうち	右上(リ)	2	0	1	2	4	7	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
まつなか	左	三	6	7	8	7
うくら	右	二	6	7	7	7
ふうまあ	右	一	4	6	9	7
いちみね	右	右	4	6	9	7
ふちい	左	左	5	6	9	7
なかちま	右	捕	5	8	7	7
もとにい	右	中	6	7	7	7
おかわ	右	遊	6	7	6	7
むらかめ	左	控	5	6	8	7
さとかす	左	控	6	7	7	7
ゆめおか	右	控	6	6	5	7
なんむれ	右	控	6	6	6	7

BU チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	おおき	7	6	6	6

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
のもも	右上(先)	0	0	3	3	3	8	4	9
あかの	左上(リ)	0	3	0	2	5	8	4	8
おんの	左上(リ)	1	2	0	2	5	7	4	7
やまさき	右上(リ)	2	0	0	2	5	7	4	7
たかやな	右下(リ)	1	1	0	1	4	7	4	7
よちい	右上(リ)	2	1	0	2	4	8	4	7

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
おいし	右	二	7	7	7	7
ありい	左	中	6	8	7	7
ふらいあ	左	右	5	7	9	9
いちい	右	一	5	7	8	7
とれはあ	左	左	4	7	8	8
かなむら	右	三	5	7	7	7
やまちた	右	捕	5	7	6	7
まきち	右	遊	5	7	6	6
すすた	右	控	5	7	7	7
うちね	右	控	5	7	7	7
むらうえ	右	控	7	7	7	7
こうやま	右	控	6	7	6	7

F チーム

監督データ	監督名	攻撃性	堅実性	投手交代	機動力
	こんとう	7	6	5	6

投手データ

投手名	タイプ	右	左	下	速	走	投	打	体
にしさき	右上(先)	2	0	0	3	5	9	4	8
つのの	右上(リ)	2	1	1	2	4	7	4	7
しはた	右上(リ)	2	1	0	2	4	7	4	7
まちうら	右上(リ)	2	1	0	2	4	7	4	7
さかあい	左上(リ)	1	2	0	2	5	7	4	8
たけた	左上(リ)	2	0	0	2	5	7	4	8

野手データ

野手名	打席	守備	走力	投力	打力	体力
たなゆき	右	遊	7	7	7	7
ちらい	左	二	7	7	7	7
ふりうあ	右	左	5	6	8	7
ういんた	左	右	5	6	8	7
なかちま	右	三	6	7	7	8
おおちま	右	一	4	6	7	7
おかあ	右	中	5	7	6	7
たむらら	右	捕	5	7	6	7
やはり	左	控	2	5	8	5
ふちおう	左	控	4	6	7	7
いちもと	右	控	5	6	6	7
はかな	右	控	4	7	5	5

完全攻略本シリーズのお知らせ

習慣化。

攻略本ナシでクリアできれば、もちろんいちばんいいのだけれど、やっぱりゲームといっしょに持っておきたいなア! すでに「習慣化」してしまった完全攻略本。ゲーム好きなら感動の内容でセマります。

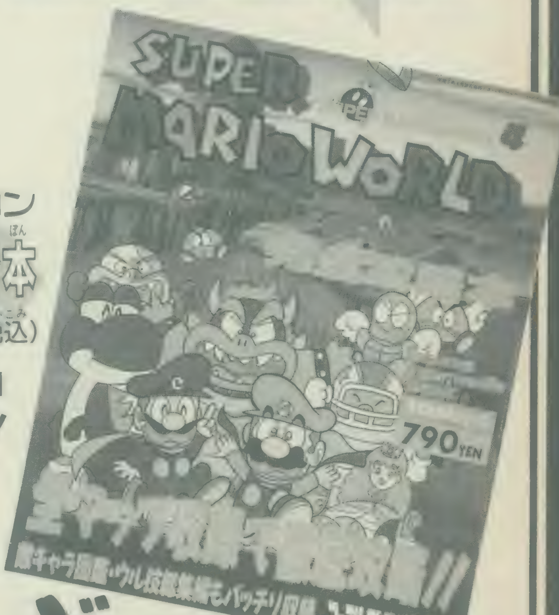


ゲームボーイファンブック

アレサ完全攻略本

B6判64P+マップポスター490円(税込)

ゲームボーイのRPGに旋風を巻き起こしたこの1作。完全MAPと詳細解説で徹底攻略!

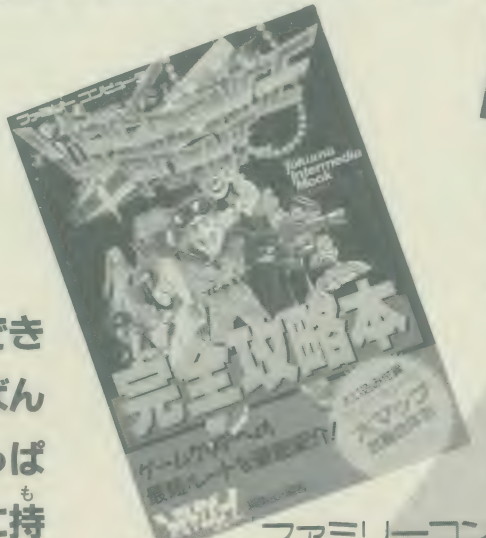


スーパーファミコン

スーパーマリオワールド完全攻略本

AB判 116P 790円(税込)

ファミマガの付録で好評のシリーズを1冊にしました。ウル技もバッチリ掲載!



どど〜ん

ファミリーコンピュータ

ラグランジュポイント完全攻略本

B6判 112P+マップポスター 590円(税込)

コナミとの共同企画で生まれた作品の総決算編。攻略から開発話まで大ボリューム。



'91年度版総集編

RPG攻略大全'91

A5判 228P 980(税込)

'91年度発売のRPGを、ファミコン・ゲームボーイ計33作まとめて収録した完全保存版。

徳間書店

まだまだどんどん登場乞うご期待!

ディスクライター書き換えゲームがすぐわかる!

8月の ディスクカードカレンダー

書換中ソフト　500円 消費税込み書換料

その他

麻雀(2人用)
麻雀家族
プロフェショナル麻雀・悟空
谷川浩司の将棋指南II
エキサイティング・ビリヤード
SDガンダムワールド
ナゾラーランドスペシャルIII
バブルボブル
SDガンダムワールドマップコレクション
パチンコグランプリ
香港
ナイトムーブ
バックギャモン
パズルボーイズ
パニックスペース
石道
ソロモンの鍵
オール1
クロックス

ロールプレイング

ゼルダの伝説
リンクの冒険
カリーンの剣
ウルトラマン倶楽部　地球奪還作戦
リュッター

アドベンチャー

新・鬼ヶ島(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
遊遊記(前編)(後編)
タイムツイスト(前編)(後編)
※8月9日ごろから書き換え開始予定

シューティング

燃えろツインビー
ツインビー
ザナック
ギャラクシアン
ギャラガ
ゼビウス

アクション

スーパーマリオブラザーズ
スーパーマリオブラザーズ2
ドラキュラII 呪いの封印
夢工場ドキドキパニック
奇々怪界　怒濤編
風雲少林拳　暗黒の魔王
アイスクライマー
レッキング　クルー
機動警察パトレイバー
ピンボール
ボンバーマン
パックマン
ディグダグ
ディグダグII
メトロイド
パルテナの鏡

スポーツ

バレーボール
プロレス
アイスホッケー
ゴルフトーナメントUSコース
F1レース
エキサイティング・バスケット
エキサイティング・ベースボール
エキサイティング・サッカー
ビッグチャレンジ/柔道選手権
コナミック・テニス
キック&ラン
VS. エキサイトバイク
バットバットゴルフ
ビッグチャレンジ/GOGOボウリング

今月のおすすめ

ザナック

ポニーキャニオン　書き換え中

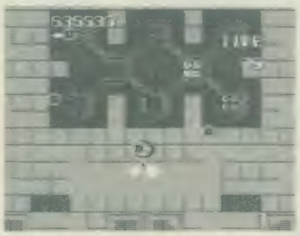
ドトウの高速スクロール!

ディスクのシューティングが数少ないなか、名作として現在でも評価が高いのがこの『ザナック』だ。

自機の連射速度を計測し、それにあわせて敵キャラの出現率と敵弾の数を変化させるAIを搭載したことでも話題を呼んだソフトだ。

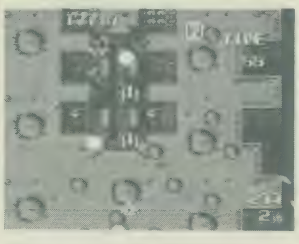
全12のエリアには、高速スクロール面や派手な攻撃を仕掛けてくるデカキャラなど、あらゆるシューティングの要素がぎっしりとつまっていて、片面のソフトとは思えないほど充実した内容になっている。コンティニューもしっかりとついているので安心して遊べるのも魅力だ。

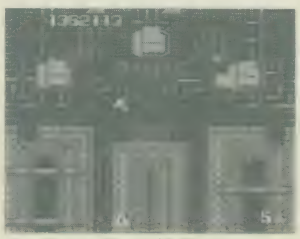
自機のパワーアップも7種類と豊富で、しかもレーザーやワープなど隠し技も多く、奥の深さも兼ね備えたお得なソフトといえよう。



○砲台もいろんな種類があり、プレイヤーを手こずらせてくれる

○一定時間内に要塞の砲台をすべて破壊するとボーナスになるのだ





○2度、3度と模様替えをしてびっくりしてしまう最終面の要塞

○デカキャラには得意の連射も効き目がない。テクニックも必要



SUPER Famicom

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

テニスの新しい風が吹く

スーパーファミコン初のテニスゲームついに登場！

楽しみ方いろいろ 6つのゲームモード

シングルスモード

❶プレイヤー対コンピュータの試合
❷プレイヤー対プレイヤーの試合

ダブルスモード

❸２人のプレイヤー対コンピュータのペアの試合
❹プレイヤーとコンピュータ対コンピュータペアの試合
❺２人のプレイヤーがそれぞれコンピュータと組み対戦

ワールドサーキットモード

❻世界各地の８つの大会を転戦し，獲得ポイントでランキングを競うモード





コントローラー・ボタン全使用の 抜群の操作性

高速(Bボタン)・低速(Aボタン)，スピン(Lボタン)やスライス(Rボタン)もかけられるサービス
スライス(Aボタン)・フラット(Bボタン)・トップスピン(Xボタン)・ロブ(Yボタン)の4球種をリアルに打ち分けれるストローク，弱いボレー(Aボタン)，強いボレー(Bボタン)やスマッシュも自由自在のネットプレー

サンプリング音源使用やコートのラスター処理による リアルなプレイ感覚

審判のコール，観客の歓声，打球音などの効果音は実際の声，音をサンプリング。実際のテニスをプレイしている感覚を実現するコートのラスター処理（立つ位置によってコートの見え方が変化する）

個性豊かな全64名の登場選手

全64名の登場選手のうち，男女各20名のなかから，個人の好み，実力に合った選手を自由に選択できる





8月末発売予定・予価7800円(税別)

スーパーテニス SUPER TENNIS ワールドサーキット

tonkin house
トンキンハウス

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113　スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



悪の組織ジャドーのアジトを壊滅せよ!
タイトーRPG、久々の新作!
けいじ
刑事
TM
アイテム
ユニット
ステータス
マネー 30
EX 0
たいとう L 1
LE 20/ 20
アーム
ヒートブレード
E ∞
アタック
アイテム
ユニット
エスケープ
どのアームを つかいますか?
ガタガタ言わないで、やるっきゃない!!
Nintendo
GAME BOY™
ELEVATOR ACTION
エレベーターアクション
こんな痛快アクションゲームをやらないなんて
君は友達から遅れをとるぞ…。
世界最強のスパイコンビが悪の組織壊滅にギャングのアジトに潜入、最後の戦いが近ずいている……。
●サイドビュー、シューティングアクションゲーム全4ラウンド構成。
株式会社タイトー
本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0878(33)6340
© TAITO CORP. 1991


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
好評発売中!!
価格6,800円
※消費税は含まれておりません
魔王の呪いでサルに変えられたJuJu、愛するミホと人間の姿を取り戻すために今、孤独な旅が始まるのだ……。
FAMICOM FAMILY
ジュジュ伝説
JUJU伝説
●とってもかわいい本格的なアクションゲーム、全6ラウンド、アイテムも沢山あるよ。
●アクション性十分、キャラクター十分のジュジュと二十分の面白さ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©ディスコ／TAITO CORP. 1991 LICENSED BY. TAD
SD
FAMICOM FAMILY
ブレイ
8月2日発売!!
価格6,400円
※消費税は含まれておりません
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©ディスコ／TAITO CORP. 1991
8月9日発売!!
価格3,400円


Nintendo
GAME BOY
ゲーム生活必需品
ゲームボーイ専用ライト付拡大鏡
ライトボーイ
¥2,480(税込)単3乾電池2ヶ付
●だんぜん明るい1.4倍ズーム
絶賛発売中
▼バッテリーを入れたまま、ゲームボーイにつないでプレイができる。
ゲームボーイ用アクセサリーが収納できるとびっきりのBOX出現!!
●ベルト付なので、携帯便利。いつでも、どこでもゲームが楽しめる。
●バッテリー収納のままゲームができるうれしい設計。
●キミのフットワークにもビクともしない耐衝撃安全設計。
▲ゲームボーイ、ライトボーイ、バッテリーアダプター、ゲームソフト(6本)、イヤホン、対戦ケーブル、予備乾電池(4ヶ)が入る。
7月30日
新発売
¥3,300(税別)
ゲームボーイ専用ボックス
GB·BOX
ジービー・ボックス
サイズ：230×200×80㎜
材質：ABC樹脂、硬質ウレタン
重さ：640g
〒421-01 静岡市桃園町8-17
ビック東海
ゲームボーイは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
スーパーファミコン"は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

Sound Novel

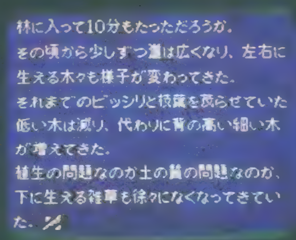
チュンソフト
オリジナル第一弾
ニュージャンル「サウンドノベル」で登場!

弟切草 おとぎりそう

「サウンドノベル」。チュンソフトが開発中の新しいジャンルの名前です。シューティングやAVG(アドベンチャー)、RPG(ロールプレイング)などとはまったく違った、ゲームというよりは、その名のとおり音の付いた小説なのです。サンプリング音源方式でリアルな効果音と抜群の臨場感を再現し、さらには、自分で主人公の行動を選択できるマルチシナリオシステムの導入で、小説の世界に迷い込んでしまったかのような疑似体験を味わうことができるのです。

画面の前に広がる戦慄の世界

「サウンドノベル」第一弾は、迫力満点のサスペンス・ホラー。タイトルの「弟切草」とは、返り血のような模様をその葉に残す実在の植物の名。若いカップルが、ふとした事で森に囲まれた屋敷に足を踏み入れるところから物語は始まります。そこに秘められたさまざまなミステリーと、身の回りに起こる奇怪な出来事の数々。そして、彼らを待ち受けていた真実とは……….。手に汗にぎるスリルの連続と、息詰まる緊迫の展開で、あなたを恐怖の別世界へと誘います。



「弟切草」10月発売予定
税込価格8,800円(税抜価格8,544円)

※写真の画面は、開発中のものです

発売元
株式会社チュンソフト
CHUN SOFT 〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10階

CHUN SOFT チュンソフト スタッフ募集!!

新しい遊びの文化をリードするチュンソフトでは、一緒にゲーム作りにたずさわって頂ける、クリエイティブなスタッフを募集いたします。ゲームの好きな方、プログラムに興味のある方、コンピュータに関わった仕事をしたい方、大歓迎。迷わずお電話を下さい。
チュンソフトは、若い活力と情熱を求めます。

春まで待って!というあなたへ

平成4年新卒者採用予定

チュンソフトでは、来春卒業される方々の採用も予定しています。御連絡をいただければ、会社案内等、必要書類を送付いたします。

〔募集要項〕

職種 ●プログラマー/ASSEMBLERレベルの開発ができる方。
●グラフィックデザイナー/ゲームのキャラクターを描いたり、コンピュータのグラフィックに変換したりする仕事です。絵を描くのが得意な方。
●ミュージックプログラマー/ゲームのBGMを作曲したり、コンピュータのデータに変換する仕事です。
●営業アシスタント/営業および広報業務のアシスタント。
●一般事務/総務・経理など一般事務。

資格:18歳〜25歳迄でゲームの好きな方。
給与:経験、年齢、能力を考慮の上、優遇。
待遇:昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備。
休日:週休2日制(土・日)、祝日。夏季・年末年始・年次有給休暇有り。
勤務時間:フレックスタイム制。
応募:電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を郵送して下さい。
連絡先:株式会社チュンソフト
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10階
☎03-5272-5155 担当/鈴木・前田


Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
おもしろさ さらにパワーアップ!
パズルボーイ
PUZZLE BOY™ II
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイ™
専用カートリッジ
1 4つのレベルから選べるパズルモード!
2 ゴールをめざして解き続けるトライアルモード!
3 トライアルモードでは2人で対戦することも可能!
4 解くたびにストーリーとビジュアルが表示されるシナリオモード新登場!
はたして しょうぶの ゆくえは?
よーい・・・ スタート!!
8月2日発売予定 ¥3,300(税込み)
あの野菜君達の迷路脱出パズルゲームが、さらにおもしろくなって帰ってくる!
ルールはカンタン。主人公のポテりんを操作して、障害物の石を押し、ドアを回して迷路を脱出するだけ。ハラハラ、ドキドキ、はまり度バツグン!
ATLUS 株式会社アトラス ビデオゲーム事業部 〒162 東京都新宿区若宮町23-1


熱血スーパーキャラクター
くにおくんがドッジボールゲームで大あばれ!
熱血高校ドッジボール部
カードゲーム
(カード編)
熱血高校ドッジボール部 ¥1,000
くにおくんのドッジボールゲーム
シュートパワーとキャッチパワーで競う
ドッジボール感覚満点の スピーディーな
カードゲーム。
熱血、花園、インド、アメリカの4チーム
のカードで対戦できます。
7/末発売
熱血高校ドッジボール部 ¥2,000
くにおくんの熱血! 日本一決定戦
熱血VS花園、ドッジボールカードをシューター
から発射し相手をたたきのめせ!
7/末発売
熱血高校ドッジボール部 ¥2,980
くにおくんの必殺シュートゲーム
シューターから飛びだしたボールがプレイヤー
に命中するとプレイヤーがふっ飛びます。
ねらえ必殺シュート!
7/末発売
くにおくんのドッジボール
(予)¥1,450
© TECHNOS JAPAN CORP. 1991
・価格はメーカー希望小売価格(税抜き)です。
・写真と商品は多少異なることがあります。
・全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
T.N NOMURA TOY
株式会社 野村トーイ
〒111 東京都台東区蔵前2-17-5
TEL03(3851)7211(代)

カメレオンクラブ **全国一斉(ぜんこくいっせい)!!**



カメレオンクラブ全店店名、電話番号一覧〈続々オープン中!〉

(九州地区)	
小倉南店	093 (962) 1047
小倉中井店	093 (581) 2433
門司港店	093 (331) 7855
鶴崎店	0975 (21) 9119
南大分店	0975 (42) 0042
花津留店	0975 (56) 7055
別府店	0977 (21) 0033
佐伯店	0972 (22) 9368
高宮店	092 (552) 8588
飯塚店	0948 (28) 7730
城南店	092 (862) 4364
香椎店	092 (662) 0280
雑餉隈店	092 (593) 3007
直方店	09492((8) 0035
大分駅西店	0975 (33) 8633
(中国地区)	
山の田店	0832 (55) 0834
下関東駅店	0832 (31) 7470
防府店	0835 (22) 5185
新田店	0835 (25) 4185
車塚店	
宇部店	0836 (22) 6446
厚南店	0836 (41) 4454
山口店	0839 (32) 0559
平川店	0839 (32) 5256
萩店	08382 (5) 4134
徳山店	0834 (21) 7649
銀南店	0834 (32) 4587
下松店	0833 (41) 2520
柳井店	0820 (23) 2919
岩国店	0827 (22) 7940
福山店	0849 (22) 8098
福山三吉店	0849 (26) 9449
岡山店	0862 (55) 6798
米子店	0859 (32) 7445
益田店	0856 (24) 0332
(近畿地区)	
姫路市川橋店	0792 (24) 7484
網干店	0792 (74) 2011
尼崎店	06 (412) 2431
上ノ島店	06 (428) 5225
千林大宮店	06 (955) 6474
生野店	06 (741) 1031
谷六店	06 (764) 7441
香園店	0720 (33) 2050
千里店	06 (876) 5565
四条畷店	0720 (77) 5400
生駒店	07437 (4) 0031
洲本店	0799 (23) 2085
津名店	0799 (62) 5425
千本通り店	075 (415) 3801
龍大前店	075 (643) 7100
高槻店	0726 (85) 8777
吹田店	06 (369) 0709
三国店	06 (350) 1070
枚方店	0720 (57) 6915
醍醐店	075 (573) 6556
宝塚店	0797 (86) 0281
志紀店	0729 (48) 2100
木の本店	0729 (99) 4882
曽根店	06 (857) 4682
白鷺店	0722 (87) 6008
西成店	06 (561) 7711
播磨店	0794 (37) 1971
三木店	07948 (5) 0831
三田店	0795 (62) 9163
大津駅前店	0775 (21) 8100
上野芝店	0722 (44) 2466
新田辺店	07746 (3) 2800
常盤店	075 (864) 6026
高野店	075 (702) 2022
西鈴蘭台店	078 (594) 2620
西舞鶴店	0773 (75) 6710
東舞鶴店	0773 (63) 6090
平野店	06 (796) 5848
長浜店	0749 (62) 2250
(中部地区)	
藤枝店	0546 (44) 9099
焼津店	0546 (26) 1756
島田店	0547 (37) 0628
磐田店	0538 (37) 9117
富士宮店	0544 (26) 4618
清水店	0543 (67) 2755
(北陸地区)	
高田本町店	0255 (26) 0068
土橋店	0255 (26) 1369
北町店	0762 (60) 6300
鳴和店	0762 (51) 6773
高岡ステーションビル店	0766 (26) 4119
七尾駅前店	0767 (52) 7543
小松駅前店	0761 (22) 5654
野々市店	0762 (48) 2662
石引店	0762 (24) 2349
(東北・北海道地区)	
福島店	0245 (35) 2967
南福島店	0245 (45) 6880
盛岡店	0196 (54) 7573
台原店	022 (233) 0094
釧路店	0154 (24) 8037

カメレオンクラブ
Chameleon
CLUB



サマ
7月19日㊎より
ファミコン®は安心と楽しさを売るカメレオンクラブで!!
CHAMELEON
1
© Nintendo
はじめまして！カメクラの新キャラクター「カメコ」と「レオン」ですよろしく!!
カメレオンクラブの新キャラクターです。ぼくとともによろしくね!!
レオン
カメコ
カメレオンクラブの誓い
抱き合わせ販売をしません。
ソフト及びハードのレンタルはしません。
ソフトのコピーの複製及び販売をしません。
売買は青少年の保護育成を厳守します。
楽しい地域社会づくりにつとめます。
公序良俗に反するソフトの売買は行いません。



ちびまる子ちゃん2
デラックスまる子ワールド
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
★1本にまる子のはなしが
3つもはいってるョ
★おはなしのなかでゆかいな
ミニゲームができるんダ
★たまちゃん、まるおくんに
はまじ、ブー太郎もでてくるョ
おなじみキャラクターが総とうじょう!!
3つのストーリーと
6つのミニゲームの
はいったゴージャスな
アドベンチャーゲーム!!
もうすぐだからまっててネ!
ちびまる子ちゃん
9月13日
発売予定
¥3,800(税込)
パスワードコンティニュー
ゲームインゲーム「はまじとドッチボールで対決」
第1話「授業参観の巻」おいおい、おどかしてどうする。
第2話「みんなで楽しく海水浴」なんて浜辺でクイズなど!
第3話「まるちゃんお祭りに行く」リッチな夜のはずが……。
「浜辺でスイカ割り」これがなかなかむずかしいのだ。
好評発売中
¥3,980(税込)
人生ゲーム伝説
人生山あり、ダンジョンあり。
対戦型
4
職業はよく考えて選ぼう!!
人生はカケだ。運をためそう。
げっ。モンスターと対決だァ。
FAMICOM FAMILY
9月末発売GB ¥3,800(税込)
少年アシベ ゆうえんちパニック
— 遊園地で宝さがし!!がんばれアシベ
10月発売FC ¥6,980(税別)
少年アシベ ネパール大冒険
— アシベのまわりは冒険がいっぱい
ゴマちゃんと一諸にネパールを目指せ
©1960 LINK RESEARCH CORP
©1991 MILTON BRADLEY COMPANY
©S.M/S・P/N・A 1991
創作・著作物©TAKARA CO.,LTD. 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ゲームボーイ は任天堂の商標です。
●価格は全て希望小売価格です。
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社 〒104 東京都中央区銀座6-14-2
—あそびは文化
タカラ

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.

ダウンタウン思(おも)いっきりスペシャル♥



文句(もんく)なし！
痛快時代劇(つうかいじだいげき)!!



7月26日発売予定
予価6,500円(外税)



ダウンタウンスペシャル♥ くにおくんの時代劇だよ全員集合！

- 2P同時プレイで対戦型と協力型だ！
- キャラクターをコンピュータで自動コントロール！　1人で2P操作も可能だっ！
- くにおくんを含む10人からセレクト。仲間を増やそう♡君を助っ人してくれるぞ！
- キャラクターエディット付き。名前入れ、10種類のステータスを過激にセットUP。仲間の行動をコントロールしてしまえるぞ！
- モード変更、設定変更、途中参加or抜け、コンピュータ自動コントロール、難易度は超(ちょう)モードを加えて5レベル。

テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス：03-3205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F


ALTRON
二人同時に
プログラマー・グラフィック
デザイナー募集
未経験者・野望を抱いている人
大歓迎 TELちょーだい。
贈り物特別企画
買って同封質問葉書に答えて送ると毎月百名に贈り物
平成3年10月31日まで
締切厳守
ファミコン用カセット
SUPER SPRINT
スーパースプリント
平成3年8月3日 土曜日 発売開始
定価6,500円(税別)
株式会社 アルトロン
〒141 東京都品川区西五反田2-10-8-810
TEL 03-3490-1682
FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 C ATARI GAMES・TENGEN・ALTRON


Human
Hudson
GAME BOY
時空戦記ムー
時空を超えて超大陸が出現!!
ゲームボーイに
スーパーRPG登場!
謎のムー大陸を舞台に
魅力的なキャラクターが織り成す壮大なストーリー。
RPG史上かつてない
数々の斬新なゲームシステム。
今まさにゲームボーイに
新たなる伝説が生まれようとしている。
その名はスーパーRPG 時空戦記ムー
1.より自由に!
主人公の顔はキミがデザイン。顔の形で強さが変わるから、思いのままのキャラが作れる!
2.より多彩に!
戦士や僧侶など、異なる能力を持ったキャラが、20人以上登場。最大5つのパーティで冒険可能だ。
3.より明確に!
それぞれのキャラは、「少年」から「勇士」といった形で成長。レベルとは別にランク(称号)も上がる。
4.より親切に!
マップ上ならどこでもセーブ可能。どんな状況(電車の中)でも、一瞬に中断、再開が可能になった。
9月13日発売
4500円(税込)
謎のムー大陸にくり広げられるファンタジーロールプレイング
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



スーパーファミコン
Victor
ダンジョンの本当の恐さを教えよう!
アメリカでヨーロッパでそして日本でパソコン史上空前のヒットになったリアルタイムRPGいよいよスーパーファミコンで登場!
心臓が締め付けられるような興奮があります 思わず目を閉じてしまうような恐怖や謎が解けた時の天にも昇るような喜びがあります 4人のパーティーが挑む洞窟探検に日頃忘れてしまった感動があるはずです
ダンジョン・マスター
11月発売予定
8M+256SRAMバックアップ付き
Dungeon Master
© 1991 SOFTWARE HEAVEN, INC//FTL GAMES. © 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



ぶっとびゲーム！かっとびアクション!!
SONIC
ソニック・ザ・ヘッジホッグ
THE HEDGEHOG
サウンドプロデュース：中村正人(ドリームズ・カム・トゥルー)
©SEGA 1991
メガドライブ専用ゲームソフト
7月26日発売 6,000円(税抜・標準小売価格)
SCORE 300
TIME 0:54
RINGS 10
やっ！オイラのゲームを紹介するぜ!!
まずは戦い方の基本だ!!
オイラの必殺技ローリングアタック!!
ROLLING ATTACK!!
ジャンプして体当たりこれで敵をたおせるぜ!!
次に…画面上に浮かぶリング
これは取っとけよ!!
ダメージを受けてもリングが命を守るんだ!!
それにある数集めると…これは自分で試してくれナ!!
こんな不思議なことが!!
ローリングアタックでこんなことも…
トンネルほり!!
ブロックぶちぬき!!
ゲーム中ある場所である事をやると…
こいつはぜひ君自身で体験してくれ!!
ハヤイ／スゴイ／カッコイイ／カワイイ／と、街のうわさは
騒々しいが、ソニックのゲームパワーはそれだけじゃない。
ミラクルゾーンで宿敵Dr.エッグマンやロボットたちと
くりひろげるアクションの数々。
思わぬ場所でのドンデンガエシやデングリガエシ。
そしてそして、超高速ソニック回転……。
もうすぐ君も、ソニックに出会えるゾ。
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068 お客様サービスセンター



悲しい伝説 作:やのけんたろー
オレはモンスター界きってのナンパ野郎さ
ヘイ彼女ォ お茶……
600円になります
ごいっしょにパイはいかがですか
グワシャッ
…というそれは悲しい伝説が……
賢者
だから?
たまげたヤツらがやってくる
オフザーケン
OFFZARKEN
こいつは、まいったぜ。とんでもないヤツらが、大冒険をはじめたぞ。パーティーには、剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……。待ち受ける敵も、当然一筋縄じゃない。おなじみの、あのRPGスタイルで展開する、波乱万丈のストーリー。いったい何が起こるのか。このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。
空前絶後・抱腹絶倒・波乱万丈
年末発売予定
ファミコンROMカートリッジ
6800円(税別)
制作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 © TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.



読売
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
バー方式投球法
1回ウラ
おおいし
.275
6本
ひさのぶ
3.89
Ⓐボタン3回押して投球
本塁激突再現
Ⓑボタンの連打で勝負
の裏をかけ!!
リアルピッチング
8月9日発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
4200円(税込)
製作 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231
ゲームボーイは任天堂の商標です
© 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC. / NIHON LINGUIST CORP.



Nintendo
GAME BOY™
対戦型
1人でも遊べます
Lions
ORIX
BlueWave
Buffaloes
日本ハム
Fighters
LOTTE Orions
Daiei
Hawks
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
ゲーム監修
東尾修
ゲームボーイで最高のシステムを搭載した新野球ゲームだ。僕が考案したバー方式投球法をはじめ、本塁激突再現、スタミナ・コンディションの変化、シフトチェンジ、代走などリアル感覚満載だ。君がプロ野球選手を動かしてくれ。挑戦を待ってるぞ!!
12球団実名採用
チーム　せんばつオーダー
END
1まつなが三両
2おかだ　二右
3きよはら右右
4おちあい指右
5はら　左右
6にしむら中両
オールスターズの選手たち
ペナントモード
チームをえらんでください
全7戦を戦ってくれ
シフトチェンジ
TIME
リリーフ
シフト
交代
投　さいとう
ピンチには守備位置変更
レジューム機能搭載
電源を切ってもカセットが試合経過を自動的に覚えています。
YOKOHAMA
Lions
バッター新体験
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©(株)徳間書店

アンケートに答えてゲームをもらおう

ファミマガ 読者プレゼント！ 100本

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑤）と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは8月1日（必着）、発表は9月6日のNo.18です。

今号のプレゼント 各20名様

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①−2というふうに記入してください）

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「ファイナルファンタジーIVガイドブック③」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

13 今号の第2付録「ファイナルファンタジーIVワールドマップポスター」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

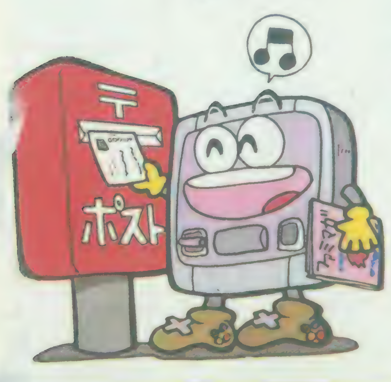


表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No.	① スーパーファミコン
1	EARTH LIGHT
2	アクトレイザー
3	悪魔城ドラキュラ
4	ウィザードリーV
5	ウルトラマン
6	F1 エキゾート・ヒート
7	SDザ・グレイトバトル
8	S・T・G
9	F-ZERO
10	F1（仮称）
11	エリア88
12	おさなりダンジョン
13	弟切草
14	ガデュリン
15	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
16	機甲警察メタル・ジャック
17	機動戦士ガンダムF91
18	キャプテン翼III
19	グラディウスIII
20	甲子園2（仮称）
21	豪槍神雷伝説 MUSYA
22	サンサラナーガII
23	シェラサード2
24	ジェリーボーイ
25	シムアース
26	シムシティー
27	ジャンボ尾崎のホールインワン
28	JOE&MAC 戦え原始人
29	初代熱血硬派くにおくん
30	初段 森田将棋
31	シルヴァ・サーガ
32	新・ゼルダの伝説（仮称）
33	真・女神転生
34	スーパーR-TYPE
35	スーパーアレスタ（仮称）
36	SUPER E. D. F.
37	スーパーウルトラベースボール
38	スーパー三國志II
39	スーパー上海ドラゴンズアイ
40	スーパースタジアム
41	スーパーチャイニーズワールド（仮称）
42	スーパーテニス ワールドサーキット
43	SUPER NOVA
44	スーパーピンボール（仮称）
45	スーパーフォーメーションサッカー
46	スーパープロフェショナルベースボール
47	スーパー麻雀大会
48	スーパーマリオワールド
49	鈴木亜久里のF1スーパードライビング
50	3Dゴルフシュミレーション2（仮称）
51	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
52	SolstisII（仮称）
53	ソングマスター（仮称）
54	タイナウォーズ
55	ダライアスTWIN
56	ダンジョン・マスター
57	ちびまる子ちゃん 「はりきり 365日」の巻
58	超魔界村
59	ディメンション・フォース
60	トールキンの指輪物語
61	ドラゴンクエストV
62	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説
63	ドラッケン
64	ナイトガンダム物語
65	ノスフェラトゥ
66	ハイパーゾーン
67	パイロット・ウイングス
68	白熱プロ野球ガンバリーグ
69	バズー／魔法世界
70	パチ夫くん（仮称）
71	ハット トリック ヒーロー
72	バトルコマンダー
73	バトルドッジボール
74	パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド
75	遥かなるオーガスタ
76	パワーモンガー
77	反省ザル・ジローくんの大冒険
78	ヒーローウォーズ（仮称）
79	BIG RUN
80	飛龍の拳IV
81	ファイナルファンタジーIV
82	ファイナルファイト
83	BREATH of FIRE
84	PRO SOCCER
85	サンダープロレスリング
86	北斗の拳5（仮称）
87	ポッパーズ
88	ポピュラス
89	マイト・アンド・マジック book2
90	マジックソード
91	マスターオブモンスターズ
92	マザー2（仮称）
93	ミステリーサークル
94	雷電伝説
95	ラグーン
96	レミングス
97	ワギャンランド（仮称）
98	ワンダーブック
99	ワンダラーズ フロム イース

② ファミコン

No.	② ファミコン
1	AVENGERS（仮称）
2	アルマジロ
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	イースIII
5	いけいけ熱血ホッケー部
6	囲碁指南'91
7	いただきストリート
8	ウェスタンキッズ
9	AD&Dプールオブレイディアンス
10	A列車で行こう
11	エジプト
12	SD刑事 ブレイダー
13	F1サーカス
14	大いなる完
15	オーバーホライゾン
16	おたくの星座
17	オフザーケン
18	おぼっちゃまくん
19	怪傑ヤンチャ丸2
20	怪盗シュガー（仮称）
21	カオスワールド
22	株式道場パートII
23	カブト
24	からくり剣豪伝ムサシロード
25	ガンサイト
26	GUN-DEC
27	がんばれゴエモン外伝2
28	ギミック／
29	キャッスリアン
30	キャッ党忍伝てやんでい
31	恐竜伝説
32	くにおくんの時代劇だよ全員集合／
33	クライシス フォース
34	グランドマスター
35	クロックス
36	KKT 血に犯された女
37	ゲオポリティク島における国家興亡論
38	けろけろけろっぴの大冒険
39	幻獣創世記
40	COCORON
41	ゴジラ2
42	ゴルビーのパイプライン大作戦
43	コンバットゾーン
44	ZARK LEGEND
45	G1
46	紫禁城
47	ジャストブリード
48	シャンカラ
49	ジャングル大帝
50	重力装甲メタルストーム
51	JuJu伝説
52	少年アシベ ネパール大冒険
53	シルヴァ・サーガ
54	神界
55	人生劇場3
56	スーパースプリント
57	スーパードッグブーピー
58	スーパーロボット大戦2（仮称）
59	すごろクエスト
60	スター・ウォーズ
61	スノーブラザーズ
62	スパルタンX2
63	スペースオペラ
64	スポット
65	SLIPPER
66	大工の源さん
67	大航海時代
68	タイトーバスケットボール
69	ダイナマイトバットマン（仮称）
70	タイニートゥーン アドベンチャーズ
71	ダイハード
72	たいむ・ゾーン
73	タイムツイスト
74	太陽の勇者ファイバード
75	高橋名人の冒険島II
76	探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…
77	チキチキマシン猛レース
78	地底戦空バゾルダー
79	ちびまる子ちゃん
80	茶々丸冒険記2
81	超人狼戦記ウォーウルフ
82	地理制覇大冒険
83	ツインイーグル
84	つっぱりウォーズ
85	つるピカハゲ丸（仮称）
86	デ・ブロック
87	帝都大戦
88	絵描衛門
89	テトラスター
90	天地を喰らうII
91	東京パチスロアドベンチャー
92	ドキ／ドキ／遊園地
93	ドラゴンウォーズ
94	ドラゴンズ・レア
95	ドラゴンボールZII
96	トリトーン
97	ドンドコドン2
98	ナイトガンダム物語2
99	中嶋悟F1ヒーロー2
100	ナムコットマージャンIII
101	N・Yニャンキーズ
102	忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
103	忍者龍剣伝III
104	マリオ オープンゴルフ
105	ネオスロ
106	パーマンPART2
107	バイオフォースエイプ
108	爆笑／人生劇場2
109	パズニック
110	パチ夫くん4
111	パチンコ大作戦
112	バトルフォーミュラ
113	バトルベースボール
114	バナナン王子の大冒険
115	パラメテスII
116	BIG FOOT
117	必殺仕事人
118	百の世界の物語
119	飛龍の拳スペシャル
120	ファイヤーエムブレム外伝（仮称）
121	ファジカルファイター
122	ファミコン囲碁入門
123	ファミコンジャンプ'91
124	ファミリーサーキット'91
125	ファミリーブロック
126	ふしぎなブロビー
127	ふしぎの海のナディア
128	ベースボールファイター
129	ベスカトーレ
130	へべれけ
131	北斗の拳4
132	ホワイトカード
133	ボンバーマンII
134	麻雀倶楽部永田町
135	麻雀大戦
136	マイケルのEnglish大冒険
137	マイライフ・マイラブ
138	まじかる☆タルるートくん
139	マジックキャンドル
140	マジック・ダーツ
141	ミグレイン
142	メタルスレイダーグローリー
143	メタルマックス
144	燃えプロ'91（仮称）
145	モノポリー
146	モンスターメーカー
147	役満天国
148	ラグランジュポイント
149	ラディア戦記 黎明編
150	リトル・マーメイド
151	ルーンマスター
152	歴史大冒険
153	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
154	レッドアリーマー2
155	ロイヤルブラッド
156	ロービー（仮称）
157	ロッキー（仮称）
158	ロックマン4
159	ロボッ子ウォーズ

③ ゲームボーイ

No.	③ ゲームボーイ
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ PART2
4	アレサII
5	怒りの要塞
6	維新の嵐・GB版
7	一発逆転／DX馬券王
8	ヴァトルギウス
9	ウイナーズホース
10	ウィザードリィ・外伝I
11	ウルティマ外伝（仮称）
12	エアロスター
13	SDガンダム戦国伝2
14	SDコマンドガンダムG-ARMS
15	F-1スピリット
16	エレベーターアクション
17	鬼ケ島パチンコ店
18	CAVE NOIRE
19	元祖//ヤンチャ丸
20	がんばれゴエモン さらわれたエビス丸
21	キッチンパニック
22	鬼忍降魔録ONI2
23	キャッスリアン
24	キャプテン翼VS
25	ゲームボーイウォーズ
26	恋は駆け引き
27	コナミックゴルフ
28	ザードの伝説
29	サガイヤ
30	サッカー
31	サンリオカーニバル
32	ジェムジェム
33	紫禁城
34	時空戦記ムー
35	ジャングルウォーズ
36	少年アシベ ゆうえんちパニック
37	人生ゲーム伝説
38	スーパーチャイニーズランド2
39	スーパー桃太郎電鉄
40	スーパーロボット大戦
41	スノーブラザーズジュニア
42	スポット
43	聖剣伝説
44	セレクションII
45	ソロモンズ倶楽部
46	大戦略
47	太陽の勇者ファイバード
48	ダルマンバスターズ
49	ダンジョンランド
50	ちびまる子ちゃん2
51	茶々丸冒険記3
52	チョップリフターII
53	TWIN
54	T. M. N. T. 2
55	テクモボウルGB
56	鉄道王II
57	天神怪戦2
58	トービトー・レンシ
59	ドラえもん
60	ドラキュラ伝説II
61	ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
62	ドラゴンズ・レア
63	ナイトクエスト
64	中嶋悟F1ヒーローGB
65	熱血高校ドッジボール部
66	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
67	ネメシスII
68	信長公記
69	バーガータイムデラックス
70	パズルボーイII
71	パチンコ西遊記
72	ハットリス
73	ハテナ?の大冒険
74	バトルオブキングダム
75	バトルシティ
76	バニシングレーサー
77	ファーステスト・ラップ
78	FINAL REVERSE
79	ファミリー・ジョッキー
80	フリートコマンダーVS.
81	ブルームランド
82	プロ野球スタジアム'91
83	フワフワランド（仮称）
84	ペーパーボーイ
85	ポパイ2
86	ボンバーキングシナリオ2
87	まじかる☆タルるートくん
88	ミグレイン
89	ミッキーマウスII
90	Minesweeper掃海艇
91	メガリット
92	モノポリー
93	ラッキーモンキー
94	ラブルセイバー
95	らんま1/2パート2
96	リトルマスター
97	ループス
98	レインボーチップス（仮称）
99	レジェンド
100	LOST CITY
101	ロックマンワールド
102	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	表4 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	表2 今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉悪魔城ドラキュラ
2	〈スーパーファミコン〉がんばれゴエモン
3	〈スーパーファミコン〉エリア88
4	〈スーパーファミコン〉スーパーR-TYPE
5	〈ファミコン〉くにおくんの時代劇だよ全員集合／
6	〈ファミコン〉へべれけ
7	〈ファミコン〉パチンコ大作戦
8	〈ファミコン〉役満天国
9	〈ゲームボーイ〉ネメシスII
10	〈ゲームボーイ〉茶々丸冒険記3
11	まんがラグランジュポイント⑤
12	〈ゲームボーイ〉ロックマンワールド
13	スーパーファミコン野球ゲーム完全データ集
14	8月のディスクカレンダー
15	超ウルトラ技＋1
16	30秒Q速解答
17	Hit Studio Journal
18	ゲーセン天国
19	Handy game Fan
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる／ 新作カレンダー
22	〈第1付録〉ファイナルファンタジーIVガイドブック3
23	〈第2付録〉ファイナルファンタジーIVワールドマップポスター

表3 雑誌名

No.	表3 雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	㊙スーパーファミコン
4	THE スーパーファミコン
5	ゲームボーイMagazine
6	ゲームボーイ
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	㊙PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	月刊少年ガンガン
27	その他

アンケート回答欄(かいとうらん) No.15

1( )( )( )

2( )( )( )

3( )( )( )

4 1位( )2位( )3位( )

5 1位( )2位( )3位( )

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9( )

10 1位( )2位( )3位( )

11( )12( )13( )

14 新作通信簿

記号のみかた●をセット

ゲーム名						
●囲碁指南'91(ファミコン)						
●ベースボールファイター(ファミコン)						
●元祖!!ヤンチャ丸(ゲームボーイ)						
●ドラキュラ伝説II(ゲームボーイ)						
●ヴァトルギウス(ゲームボーイ)						
●機動戦士ガンダムF91(スーパーファミコン)						
●スーパーウルトラベースボール(スーパーファミコン)						
●スーパーR-TYPE(スーパーファミコン)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

キリトリ線

郵便はがき

41円
切手を
はってね!

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

(キリトリ線)

No.15のプレゼントで欲しいもの(　　　　ばん)

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学年　　　　歳　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン
4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ



発売中
2大付録 440えん(税込)
ゲームボーイ専門誌
GAMEBOY
Magazine
お待たせしました。あいかわらずの情報独走Vol.9は、噂の「聖剣伝説」巻頭20ページ大攻略に加え、全31ゲーム分の情報がつまった特大号。期待に応えてスグ!出ます。
出る出る。
徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine増刊7月18日号

GAME BOY Magazine Vol. 9

夏休み情報満載号

好評

オールカラー150ページ+

★暑さ吹きとぶ26大新作特集

アレサII／ウィザードリィ外伝・I／ネメシスII

人生ゲーム伝説／茶々丸冒険記3／時空戦記ムー／ヴァトルギウス／エアロスター
バトルシティー／ちびまる子ちゃん2／バニシングレーサー／サッカー／ドラキュラ伝説II
エレベーターアクション／元祖!!ヤンチャ丸／まじかる☆タルるートくん／ブルームランド
ポパイ2／ボンバーキング／フリートコマンダーVS.掃海艇
ダルマンバスターズ／ハットリス／恋は駆け引き／紫禁城／メガリット

★2大別冊付録

プロ野球スタジアム'91完全データ集
アレサIIコミックストーリーブック

★夏の新作徹底攻略特集

聖剣伝説／ロックマンワールド／ジャングルウォーズ

もうすぐ

見て、聴いて、確かめろ

●掲載ゲーム……ファイナルファンタジーⅣ／超魔界村／がんばれゴエモン／機動戦士ガンダムF91／エリア88／ダンジョン・マスター／初段森田将棋／ジェリーボーイ／新・ゼルダの伝説／スーパーウルトラベースボール／白熱プロ野球ガンバリーグ／スーパースタジアム／プロサッカー／スーパーR－TYPE／スーパーマリオワールド／F－ZERO／アクトレイザー／ポピュラス／グラディウスⅢ／ファイナルファイト／パイロットウィングス／SDザ・グレイトバトル／ジャンボ尾崎のホールインワン／BIG RUN／ダライアス・ツイン／ウルトラマン／遥かなるオーガスタ／シムシティー／スーパープロフェッショナルベースボール／ドラッケン／ガデュリン／ボンバザル／JOE&MAC戦え原始人／SolstisⅡ／初代熱血硬派くにおくん／ポッパーズ／悪魔城ドラキュラ／ワギャンランド／反省ザル・ジローくんの大冒険／スーパーチャイニーズワールド／機甲警察メタルジャック／ノスフェラトゥ　ほか全98本

スーパーファミコンのスーパーインフォメーションマガジン

SUPER Famicom Magazine Vol.1

徳間書店

いよいよ出ましたスーパーファミコン情報ならおまかせの『スーパーファミコンマガジン』。CD付録で全国のファンのドギモを抜きながら、絶賛発売中。買い逃したらもう手に入らない本誌とCDだから、なくならないうちに本屋へとGO!GO!GO!





好評発売中

1280円(税込)

今回は、『ワンダラーズ　フロム　イース』をはじめ、かなりすごいウル技がそろった。また、次回のウル技はあの『ファイナルファンタジーIV』を特集するぞ。ハガキをどんどん送ってね！

超ウルテ技+1

ちょう　テクニック　プラス



スーパーファミコン

アドルが無敵になる

優勝技

ワンダラーズ フロム イース

宮城県／寺沢光クン

このゲームにアドルが無敵になる技が発見された。やり方は、写真Aのメーカー名表示中に、2コンの上、下、上、下、セレクト、スタートの順に素早く押すんだ。そして、普通にゲームを始めて、どこでもいいからウインドウを出す。ステータス欄が出たら、2コンのセレクトを押すんだ。すると写真Bのように、「DEBUG」の文字が出る。あとは、普通にゲームを始めれば無敵になっているぞ。

無敵は、1回電源を切ると消えてしまうので、またゲームを始めるときは、コマンドを入力し直そう。



◯写真A。この画面になったら素早くコマンドを入力しよう

②コンの上、下、上、下、セレクト、スタートの順番に押す

◯ゲームを始めるのは、どちらでもかまわない





◯①コンのセレクトを押して、ウインドウを出そう

②コンのセレクトを押す

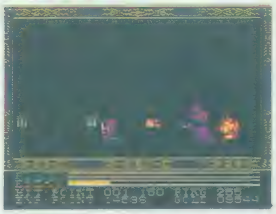


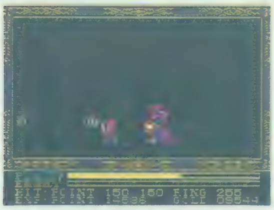
◯この画面でコマンドを入力しよう



◯写真B。「DEBUG」の文字が出れば成功だ

◯ダメージを受けて、HPが0になっても…





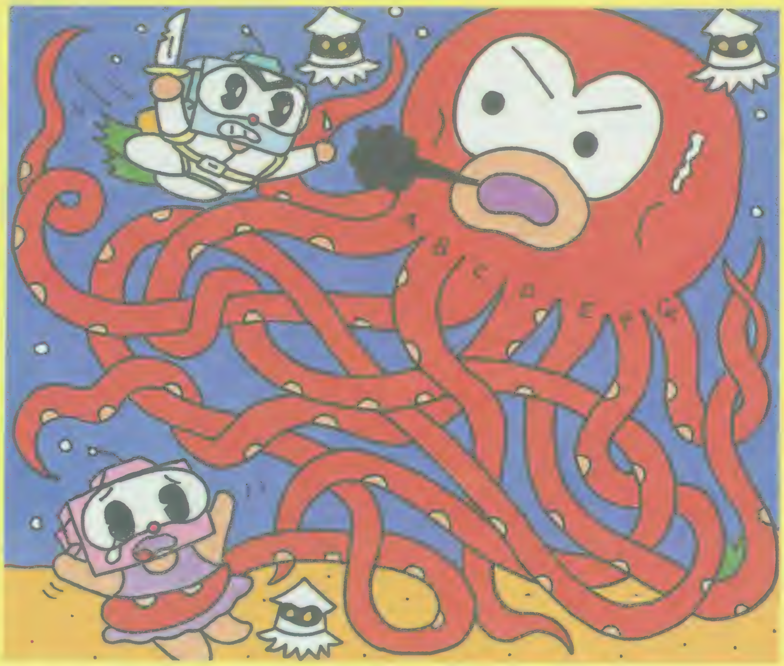
◯またHPがフルになるので、ゲームオーバーにならないんだ



この技の醍醐味

ワンダラーズ　フロム　イース「アドルが無敵になる」

この技を使えば、簡単に最後のボスまで進むことができます。このようなスゴイ技は、ゲームをクリアするのに役立つものですが、面白さを半減してしまうこともあります。でも、何回戦っても倒せないボスキャラなどが出てくると、興味が失せてしまう人もいるのではないでしょうか。そんなときには、この技を使ってボスの倒し方を研究してから、通常プレイで倒せばよりゲームが楽しめると思いますよ。



サウンドテスト発見

スーパーファミコン 大関技

ワンダラーズ フロム イース

奈良県／花村祐哉クン

このゲームで、ゲーム中に使われる音楽（BGM）44曲と、効果音（EFFECT）31曲を聴くことができるウル技が発見された。

やり方は、普通にゲームを始めて、どこでもいいから①コンのセレクトを押してウインドウを出す。ウインドウを出したら、②コンのセレクトを押す。すると、「BGM CHECK」と「EFFECT CHECK」という文字が出てくる。このとき、①コンのセレクトで、BGMとEFFECTを選択して、①コンの十字の上下で数字を変えて曲を選び、Bで曲を聴くことができるんだ。



①コンのセレクトを押して、ウインドウを出す

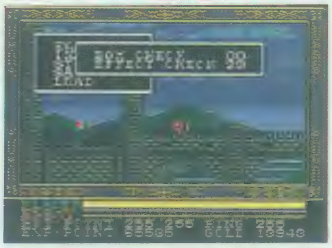
②コンのセレクトを押す



この画面が出れば成功だ

①コン十字の上下で数字を変えて曲を選び、Bで曲が始まる

上のコマンドで曲が聴けるぞ





両方ともBを押すと、曲が聴ける

エリアセレクト発見

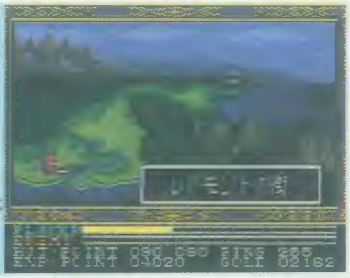
スーパーファミコン 大関技

ワンダラーズ フロム イース

東京都／宮沢典子クン

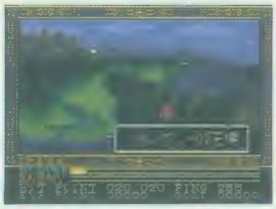
このゲームで、どのエリアでも選ぶことができるウル技が発見された。

やり方は簡単。ゲームを始めてマップセレクト画面になったら、②コンの十字の右を押すだけだ。普通ならイベントによって、選んで行けるエリアが決まっているが、このウル技を使うとすべてのエリアを選ぶことができるようになるんだ。だから、レベル1でも最後のエリアのガルバラン島へ行くこともできる。

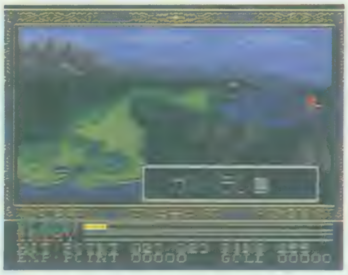


このマップセレクト画面で、コマンドを押そう

②コンの右を押す



普通ならイベントで限られたところまでしか選べないが



②コンの右を押していくと、どのエリアでも選べるぞ

この技の醍醐味

ワンダラーズ フロム イース「エリアセレクト発見」

「とにかくゲームをクリアしたい！」という人は、まず無敵技とエリアセレクト技を使い、先のエリアにある強い武器を入手してからゲームをプレイすれば、レベル上げのわずらわしさがなく一気にエンディングまで突き進めます。でもこの技の本当にいいところは、あそこのイベントが気に入ったのでもう一度見てみたい。そんなときにこの技を使えば、ゲームを倍楽しむことができるのではないでしょうか。

ポピュラス 全面クリアした人はいるのだろうか（奈良県／松井祐介クン・13歳）。**シムシティー** 祖母は、CMを見るたびに「なまいきね。」といっている。祖母は子供の気持ちを、これっぽっちも理解してない（東京都／阿部崇クン・16歳）。**ドラゴンバスター** ボクたちの間では、ドラゴンバスターのことをドバというのがはやってます（東京都／市川優クン・13歳）。**ドラゴンクエストV** 発売日がはやくならないかなー（東京都／水上藍クン・9歳）。**スーパーファミコン** ボクの友人U君は、テストで100点を取らないとスーパーファミコンを買ってもらえない。無理だと思う（京都府／石倉千広クン・13歳）。

「せいしん」が無限に使える

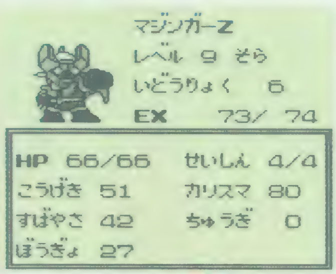
ゲームボーイ

横綱技 スーパーロボット大戦

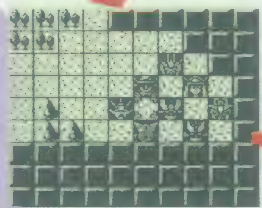
山形県／近藤信也クン

体力回復や、仲間を生き返らせることができる「せいしん」を無限に使えるウル技だ。

やり方は、フィールド上で、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に押すだけ。これで「せいしん」の使用回数が9回に増えるぞ。使い切っても、コマンドを入力しなおせば、何度でも9回に増やすことができるぞ。

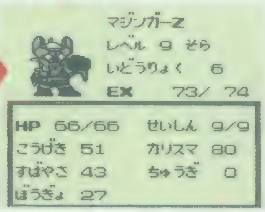


○普通なら「せいしん」の使用回数はこれぐらいだが



スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に押す

○このフィールド画面で、左のように入力すると…



○「せいしん」が9回も使えるようになるぞ

魔法のカギが無限に使える

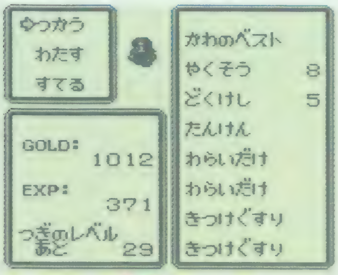
ゲームボーイ

横綱技 レジェンド

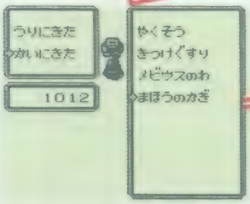
和歌山県／宮本章弘クン

「まほうのかぎ」を無限に使えるようにするウル技だ。

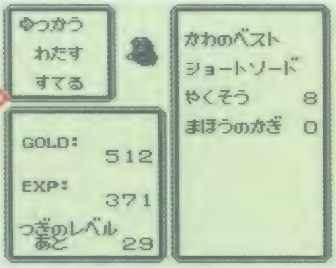
やり方は、1人目のキャラの持ち物を「やくそう」「どくけし」を含めていっぱいにし、2人目の持ち物に空きを作っておく。この状態で1人目が「まほうのかぎ」を買えば、2人目のキャラが「まほうのかぎ0」という無限に使えるアイテムを持っているぞ。



○1人目のキャラのアイテム欄をいっぱいにした状態で…



○500ゴールドで、この「まほうのかぎ」を買おう



○「まほうのかぎ0」がある

アイテムが変化する

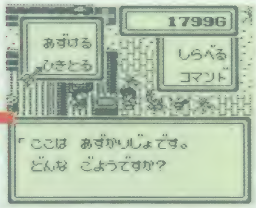
ゲームボーイ

大関技 ジャングルウォーズ

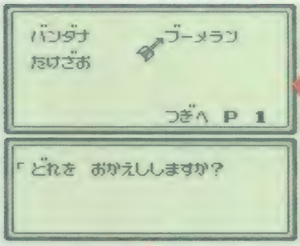
愛知県／篠本光伸クン

アイテムを変化させることができるウル技だ。

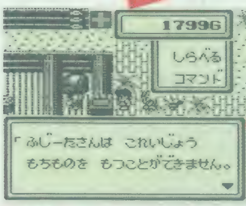
やり方は、まず主人公のアイテム欄をいっぱいにする。この状態で、主人公に預かり所からアイテムを受け取らせる。すると、ミオが受けとることになるので、ミオにアイテムを持たせよう。これで、不思議なことに受け取ったアイテムが変わっているぞ。しかも、受け取ったはずのアイテムも預かり所からなくなっていないので、アイテムを無限増殖させることもできる。



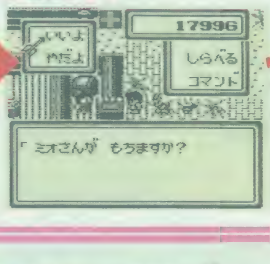
○主人公のアイテムをいっぱいにして、預かり所へ行こう



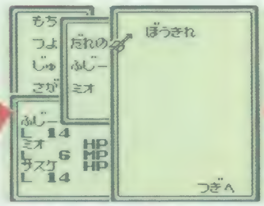
○主人公がアイテムを受け取ると…



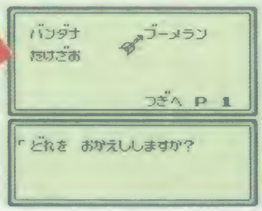
○当然アイテムは受け取れないのでこのメッセージが出る



○そこで、ミオにアイテムを受け取らせよう



○すると、受け取ったアイテムが変わっているぞ



○しかも、預かり所のアイテムもちゃんと残っているんだ

この技の醍醐味

スーパーロボット大戦「『せいしん』が無限に使える」

「せいしん」コマンドは、ヒーローになったユニットしか使うことができません。そのため、倒されたユニットを生き返らせる「あい」、確実に敵ユニットを仲間にする「きょうめい」などのように、非常に役に立つコマンドばかりそろっています。これらのコマンドが無限に使えるようになるのですから、ゲームを楽に進めることができます。ただこのウル技を対戦プレイで使うと、友達に嫌われてしまいますよ。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月26日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

簡単にレベルアップ

スーパーファミコン

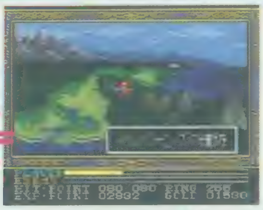
小結技

ワンダラーズフロムイース

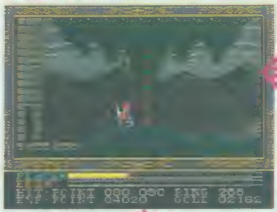
兵庫県／岸本光正クン

このゲームで、簡単にレベルアップすることができるウル技が見つかったぞ。

やり方は、まずイルバーンズの遺跡へ行き、敵キャラのファズルがたくさん出現する場所でシールドリングを装備する。あとは、その場所で上突きをしているだけで、レベルが簡単に上がっていくぞ。ただし、ファズルを一撃で倒せるくらいのレベルがないとすぐ倒されてしまうので、ある程度レベルを上げてからこの技を使うようにしよう。



○とにかくゲームを進めて、イルバーンズの遺跡に行こう

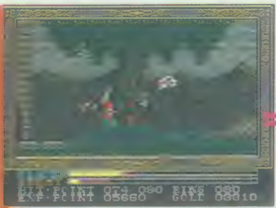


○そして、ファズルがたくさん出現する場所で…

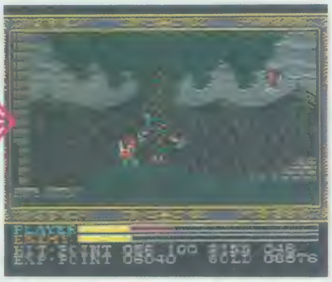


○シールドリングを装備しよう

上突きを続ける



○ファズルが迫ってきてもかまわず、上突き攻撃だ



○このように簡単にレベルを上げることができるぞ

アドルがサーファーになる

スーパーファミコン

十両技

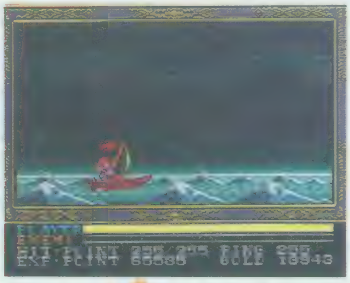
ワンダラーズフロムイース

長野県／及川作クン

ガルバラン島へ行くときに、アドルが船に乗っていくシーンがあるけれど、ここでアドルがサーフィンをするウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単だ。船が出る瞬間にL、Rボタンを連打するだけでいいんだ。成功すれば、いきなりアドルがサーフィンを始めるぞ。

荒波の中でサーフィンをするアドル、さすがにイカしているよね。



○ガルバラン島に行くとき、普通なら海を渡るシーンはこの画面になるのだが…

船が出る瞬間にL、Rボタンを連打する



○このように、アドルがサーフィンをするんだ

画面上の敵を消す

スーパーファミコン

十両技

ワンダラーズフロムイース

神奈川県／加藤潤クン

画面上の敵を消すことができるウル技が見つかった。

やり方は、まずバトルシーンで敵が画面内にいるときにセーブする。そして、すかさずそのセーブしたデータをロードするんだ。これで、敵キャラが消えてしまうぞ。でも、ボスキャラとのバトルシーンではセーブできないので、ボスに関してはこの技は使えないよ。



○消したい敵がいる場所で、まずセーブしよう

セーブしたデータをロードする



○すると、不思議なことに敵を消すことができるんだ

この技の醍醐味



ワンダラーズフロムイース「簡単にレベルアップ」

この技は、レベルが上げられてお金もためられます。ファズルを一撃で倒せるぐらいのレベルがあるならば、ぜひ利用して欲しいですね。確かに後半に出てくる敵を倒したときよりはもらえる経験値は少ないですが、なにより安全かつ確実にレベル上げができます。ただしシールドリングを装備していても、少しずつはダメージをくらいますから、ある程度体力に気を配るのも忘れないようにしてください。

きてよハガきだ!!

爆笑！人生劇場2　もうちょっと人生は長いほうがいいな…（大阪府／田口哲也クン・12歳）。**鬼忍降魔録ONI**　天地丸の攻撃を受けた顔がおもしろい（大阪府／坂口玄信クン・11歳）。**ウルトラマン**　メフィラス星人の笑い声が気にいった（長野県／山本美明クン・14歳）。**ネコジャラ物語**　買ったとき店の人が首をかしげた。なんだよー！　いいじゃないか人が何買ったって（新潟県／本多巧クン・13歳）。**グラディウスIII**　ファミマガにちらつきはほとんどなしと書いてあったが、実際にやってみてその意味がやっとわかった気がした（広島県／青野祥治クン・15歳）。**マザー2**　やっぱり出るのね…（岡山県／本郷正美クン・22歳）。

ワープ中に猫が走る

スーパーファミコン　十両技

ドラッケン
埼玉県／ぞうり虫クン

ワープ中の画面に猫を走らせるウル技を発見したぞ。
やり方は、どこでもいいからワープゾーンまでいこう。そこで、セレクトを押して全体マップを1回出すんだ。次に、セレクトを押しフィールド画面に戻すが、このときにセレクトを押し続けたままでワープゾーンに入る。すると、ワープ中に猫が走っていくよ。



⬆セレクトを押してこの画面を出し、再びセレクトを押す



セレクトを押し続ける

⬆セレクトを押し続けたまま、ワープゾーンに入ろう



⬆猫が画面を横切るように走るぞ

無許可で通り抜ける

スーパーファミコン　十両技

ドラッケン
東京都／バイク野郎クン

センターオブアイランドにキャラが無許可で立ち寄ると、ドラゴンが出てきて追い返されてしまう。でも、キャラを後ろ向きにしてセンターオブアイランドに入ってみよう。ドラゴンが出てきて追い返されるが、後ろの方向（後ろ向きなので進行方向）に戻されるので、センターオブアイランドの向こう側に進めるぞ。



⬆キャラを後ろ向きにして、センターオブアイランドに入ろう



⬆すると、このようにドラゴンが出てきて追い返されるが…



⬆センターオブアイランドの向こう側に進むことができるんだ

おもしろパスワード発見!!

ファミコン　十両技

ニューヨークニャンキーズ
群馬県／日向慎太郎クン

ファミマガNo.13で紹介したハードモードになるパスワードのほかに、また面白いパスワードが見つかったので2つ紹介しよう。
まず最初のパスワードは、「ほしいおかねくれくれ」というパスワードだ。これを入力してゲームを始めれば、所持金が5000でプレイすることができる。これだけお金があればいろいろと買い物ができるね。次のパスワードは、「くれアイテムくれくれ」というパスワードだ。これを入力してゲームを始めると、アイテムがフル装備の状態でプレイできる。これがあれば楽にクリアできるかな。

「ほしいおかねくれくれ」と入力



⬆このようにパスワードを入力してゲームを始めてみよう



⬆所持金が5000の状態でゲームを始めることができるぞ

「くれアイテムくれくれ」と入力



⬆このようにパスワードを入力してゲームを始めると…



⬆アイテムがフル装備の状態でゲームができる



⬆最初からどのアイテムも使えるので、楽にゲームを進めることができるね

この技の醍醐味

ニューヨークニャンキーズ「おもしろパスワード発見!!」
お金を5000にしてプレイできるパスワードも、アイテムがフル装備の状態でプレイできるパスワードも実際かなり使えますが、わたしはお金が5000になるパスワードの方を特にお勧めします。お金が5000もあれば、いきなりショップに行っていろいろなアイテムを買うことができますし、ボーナスステージでボーナスゲームが何回もできるので、どんどん1UPアイテムを増やすこともできますからね。

次号の発売日は8月2日(第1金曜)です。

門番がいなくなる

ゲームボーイ

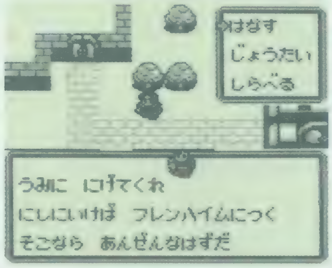
十両技

レジェンド

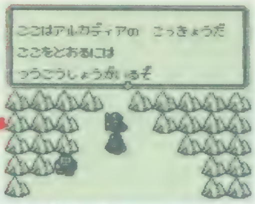
福岡県／金子朋樹クン

レメリアとアルカディアの間にあるパラメの峠、この国境にいる門番を画面外に消してしまうウル技が発見された。

やり方は、門番の近くにいる商人から通行証を買い、通行証を持った状態で門番に話しかけよう。すると、門番が右下に移動していく。そこで、何度も門番に話しかけていけば、最後には画面の外へと消えていってしまうんだ。これは、ボートダークサンドの門番でも同じことができるよ。



○ボートダークサンドの門番でも同じことができるぞ



○通行証を持っている状態で、門番に話しかけよう


○すると、このように門番が右下に移動していくんだ


○話しかけるたびに、どんどん右下の方に移動していく


○最後には、画面の外へと消えてしまうんだ

「きつけぐすり」で金もうけ

ゲームボーイ

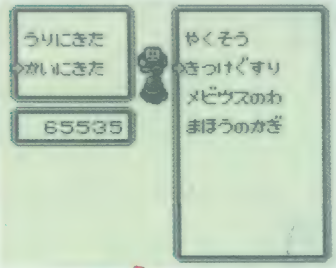
十両技

レジェンド

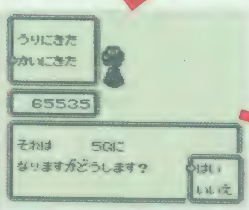
香川県／綾隆明クン

グリーンキャッスルの道具屋で売っている「きつけぐすり」で金もうけできることがわかった。

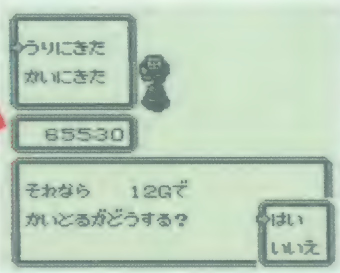
やり方は、グリーンキャッスルの道具屋で「きつけぐすり」を買って売るだけだ。ここでは、「きつけぐすり」が5ゴールドで買えて、なぜか12ゴールドで売ることができるんだ。だから、売買するごとに7ゴールドずつもうかるぞ。



○まず、グリーンキャッスルの道具屋で、この「きつけぐすり」を買おう



○5ゴールドで買えるが、これを売りに出すと…



○12ゴールドで買ってくれる

戦歴を見られる

ゲームボーイ

十両技

カーブノア

愛知県／佐原秀彰クン

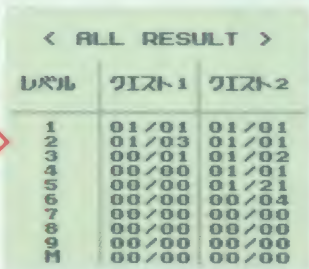
前にプレイしたときに、クエストをどのくらいクリアしたか、という戦歴を見られるウル技が発見された。

やり方は、タイトル画面のあとにギルドの人の顔が出てくる。この画面で十字の左とスタートを押しながらⒷを押すだけ。すると、クリアした回数とチャレンジした回数を見られる画面が出てくるんだ。



○ギルドの人が出てくるこの画面で、次のコマンドを入力だ

十字の左とスタートを押しながら、Ⓑを押す


< ALL RESULT >

レベル	クエスト1	クエスト2
1	01/01	01/01
2	01/03	01/01
3	00/01	01/02
4	00/00	01/01
5	00/00	01/21
6	00/00	00/04
7	00/00	00/00
8	00/00	00/00
9	00/00	00/00
M	00/00	00/00

○これで戦歴を見られるぞ



この技の醍醐味

カーブノア「戦歴を見られる」

この技を使えば、今までチャレンジしてきた各クエストの各レベルを、何回目のチャレンジでクリアすることができたか、という戦歴を知ることができます。上の<ALL RESULT>と書かれた写真がそれですが、例えばクエスト1のレベル2の場合は、3回目のチャレンジでこのクエストをクリアした、ということを表しています。また、ここではクエスト1と2の戦歴しかありませんが、Ⓐボタンを押せば、クエスト3と4の戦歴も見ることができますよ。

きよハガきだ!!

序ノ口技

いただきストリート ゲームの最初にあるだれも持たせてないお店というのは、だれが建てたんだろう（愛知県／稲葉智洋クン・16歳）。ダライアスTWIN なぜあそこまで魚になっている戦艦をつくるのだろうか（大阪府／花野光憲クン・14歳）。**ドラゴンクエストV** ボクは、絶対1番に買う自信があるゾー（愛知県／黒田洋クン・11歳）。**双截拳III** このゲームをクリアした人は、ボクの町にまだいないはずだ（佐賀県／宮原達也クン・12歳）。**パロディウスだ！** 友達に貸してから数日後に、「エンディングで踊っていたら、壊れた」といって友達から壊れたソフトが返ってきた。ちきしょー（兵庫県／山本洋士クン・12歳）。

教会の外で話す

スーパーファミコン
ドラッケン
千葉県／山崎弘政クン

教会の外で、教会の中にいる人と話ができるウル技だ。やり方は、教会に入ったらすぐBボタンを押すだけ。すると、教会の外にワープしてしまうが、教会の中にいる人が話しかけてくるぞ。ただし、普通なら教会では体力回復をしてくれるけど、ここで体力回復をしてもらおうとしても体力は回復しないよ。



⬆教会に入って、すぐBボタンを押してみよう

⬅なぜか、教会の外にいるのに話しかけてくるんだ

住宅地区を重ねる

スーパーファミコン
シムシティー
埼玉県／本間満クン

このゲームで、うまい土地利用ができるウル技が見つかった。

やり方は、写真Aのようにまだ発展していない状態で、住宅地区を少しずつ整地していくのだ。すると、住宅地区の上にさらに別の物件が建てられるので、うまい土地利用ができるというわけだ。



⬆写真A。一部を整地すると…

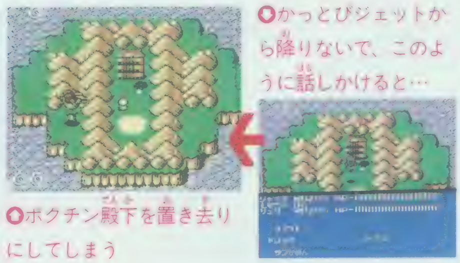
⬆建築物を重ねて建てられる

置き去りにする

ファミコン
スーパーチャイニーズ3
東京都／吉原健敏クン

ボクチン殿下を置き去りにするウル技だ。

やり方は、かっとびジェットに乗って悪魔島に行き、かっとびジェットから降りないで、そこにいるスコピョン大名と会話すると置き去りできる。



⬆かっとびジェットから降りないで、このように話しかけると…

⬆ボクチン殿下を置き去りにしてしまう

大金を発見

ファミコン
メタルマックス
東京都／磯野健介クン

このゲームの序盤で、大金が隠されている場所が見つかった。その場所は、ネギの村を北に進んだところにある、写真Bの場所だ。ここを調べると大金が見つかるぞ。



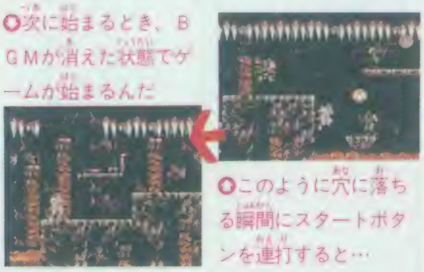
⬆写真B。この場所を調べると大金が見つかるぞ。ただし、金額はランダムで決まる

音が消える

ファミコン
忍者龍剣伝III
千葉県／ウォーン//クン

BGMを消すことができるウル技が見つかった。

やり方は、とにかく穴に落ちてミスになる瞬間に、スタートボタンを連打すればいいのだ。これで、BGMが消えるぞ。



⬆このように穴に落ちる瞬間にスタートボタンを連打すると…

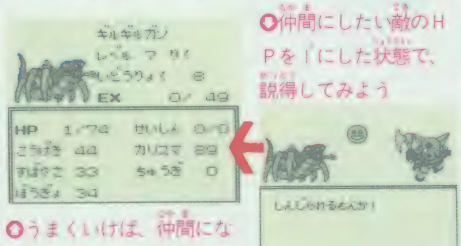
⬆次に始まるとき、BGMが消えた状態でゲームが始まるんだ

忠義0の敵を仲間にする

ゲームボーイ
スーパーロボット大戦
鹿児島県／有川知宏クン

忠義0の敵ユニットを仲間にできるウル技だ。

やり方は、仲間にしたい敵ユニットのHPを1まで減らし、説得するのだ。これで、ごくまれではあるが仲間になってくれるんだ。



⬆仲間にしたい敵のHPを1にした状態で、説得してみよう

⬆うまくいけば、仲間になってくれるぞ

銅像が立つ

ファミコン
メタルマックス
東京都／苅山弘幸クン

自分の銅像が立つウル技が見つかった。

やり方は、ポブレ・オプレの町にある学校でマリア先生に会い、1000ゴールド以上寄付すればいいんだ。



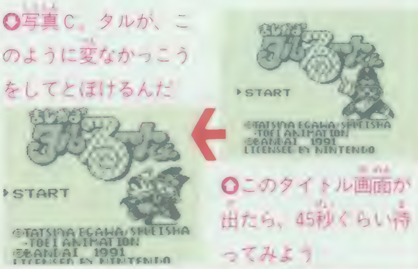
⬆1000ゴールド寄付すると、町の真ん中にプレイヤーの銅像が立つぞ

タルがとぼける

ゲームボーイ
まじかる☆タルるートくん
愛知県／チョーククン

タルがとぼけるウル技が発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で、45秒ぐらい待つだけでいいんだ。これで、写真Cのようにタルがとぼけるぞ。



⬆このタイトル画面が出たら、45秒ぐらい待ってみよう

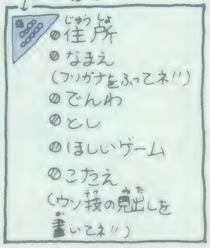
⬆写真C。タルが、このように変なかっこうをしてとぼけるんだ

No.15 8/2号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月26日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウソテッククイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテッククイズ係」まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り7月25日(消印有効)。正解はNo.16で、当選者はNo.18誌上で発表します。



No.14の答

正解は『ドラッケン』の十両技、「隠しアイテムを発見」でした。このゲームでは、装備品が変わるごとにキャラのグラフィックが変わるので、こんな装備品があってもいいのではと思い作ってみました。

正解率は87%でした。



No.12の当選者

北海道＝山塙博久／山形県＝江口洋史／茨城県＝平野智春／栃木県＝菊地友美／群馬県＝小川豊、竹内和宏／東京都＝阿部丈、財前朝美、中尾栄次／神奈川県＝内藤徹／新潟県＝堀内春樹／愛知県＝永尾忠、水谷富夫／大阪府＝田坂岳／兵庫県＝青木亮二、武井純／和歌山県＝山崎隆弘／愛媛県＝吉本晃／福岡県＝三宅潤、友広維光

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

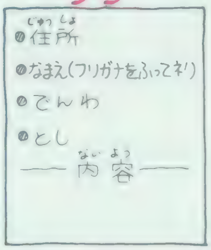
ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。

技のくわしいやり方、郵便番号、住所、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。住所は左下の書き方を参考にしてね。FAXはボールペンなどで濃く書いてね。

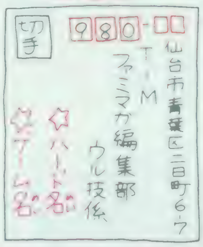
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「スーパーファミコン」「ファミコン」「ゲームボーイ」のハード名、ゲーム名を書いてほしい。FAXは郵便局などにあるので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者として認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞金・賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは、『ファイナルファンタジーIV』を買ってすぐ、見つけたウル技をFAXで送ること。次号で特集するので採用されやすいぞ。

うら



おもて



★技のランクと賞金・賞品★			
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

FAX番号:022-213-7535



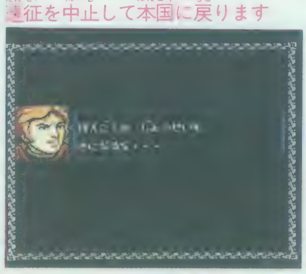
ナポレオンのクーデター

パソコン版にも出ている『ランペルール』について、福岡県／城戸敦クンほか数名から、隠しシナリオがあるというハガキをもらいました。それは、1798年の3月に、総裁政府の許可を出してもらいエジプト遠征をします。そこで、遠征をしばらく続けてから遠征を中止すると、歴史上有名なブリュメール18日のクーデターを起こし、勝利条件都市を制覇していないのに、ナポレオンが第一執政になってしまうという隠しシナリオです。これは、パソコン版にもあったものですね。それとは別に、パソコン版に「エルバ島脱出」というシナリオがありましたが、残念ながらなかったようです。移植されても容量の関係で、隠しシナリオなどのウル技がなくなるのは残念ですね。



●するとナポレオンがクリア条件を満たしていないのに、第一執政になってしまうのです

●遠征をしばらく続けて、ナポレオンからこのメッセージが出たなら、遠征を中止して本国に戻ります





●1798年の3月にあることをすると、総裁政府からエジプト遠征の許可がおりるのです

聖剣伝説を始めRPG特集だ

Q（キュー） 30秒 速解答



スーパーファミコン ガデュリン

試練の部屋で使う5つの玉はどこにあるのですか。
秋田県／森元崇クン

A コルダーンへ行くためには、試練の部屋を通らなければならない。その試練の部屋の扉を開けるには、5つの玉が必要だ。5つの玉は洞くつの中などにあり、扉によって封印されている。その扉を開けるには魔法の鍵が必要。魔法の鍵は宝の洞くつにあるので、5つの玉を捜す前に魔法の鍵を手に入れよう。5つの玉は下の写真のところにある。



●5つの玉を扉にはめると、試練の部屋の扉が開くのだ



●試練の部屋にいるグラの神像を倒さなければ先に進めないぞ

ゆうやけの玉



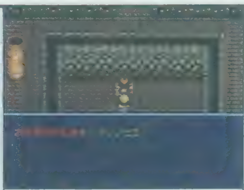
1つ目は、宝の洞くつにある。鍵ロープを使って降りたところにある

あさやけの玉



2つ目は、グランデの廃墟にある。右側の階段から降りていくのだ

あおぞらの玉



3つ目は、エドナの町の東の塔にある。塔の4階の中心にあるぞ

ほしぞらの玉



4つ目は、エウレスの太陽の神殿にある。2階の右端にあるぞ

たいようの玉



5つ目は、リゴルドの博物館の中にある。最上階の中心にある

暗闇の洞くつでズール神官の奥の扉が開きません。
滋賀県／森田一之クン

A 暗闇の洞くつでさらわれたファナを助けようとするが、4人のズール神官に邪魔されてしまう。なんとかズール神官を倒しても奥にある扉が邪魔をする。この扉を開けるには鍵ではなく、「みこのちから」という魔法が必要なんだ。この魔法は太陽の神殿の巫女ルーナが使うことができる。扉の前で魔法を使うと扉が開くぞ。



●4人のズール神官を倒したら扉の前に立ち…



●ルーナの魔法の中にある「みこのちから」を使う



●魔法の力により扉が開くぞ

らんかいQ&A　オーバーホライゾン　ファミコン

Q・ステージ5で先に進めないよー。（東京都／水島達夫クン）A・ここに出てくる敵は耐久力があるうえに弾を連射してくる。そこで、早めに滝に入り、流れに乗って敵の下に回り込んでやり過ごそう。

Q・カギを持っているのに、ステージ6の最後の門が開きません。（沖縄県／俺をのせてくれクン）

A・この門を開けるには、カギのほかにも武器を十字架にしておく必要があるんだ。十字架はステージ5で手に入れることができるぞ。

ニューソフト

300秒 緊急調理メモ



ファミコン

すごろクエスト

全てのキャラをステージクリアまで導く

ステージ5をすべてのキャラでクリアするためのコツを解説した。このステージにはクリアに必要なアイテムがたくさんあるが、マップとフローチャートでアイテムの手に入る順番と場所を表したので、迷わずにボスまで進めるぞ。マップ内の文字はフローチャートに対応している。また、キャラ別の進み方も解説したので参考にしてくれ。

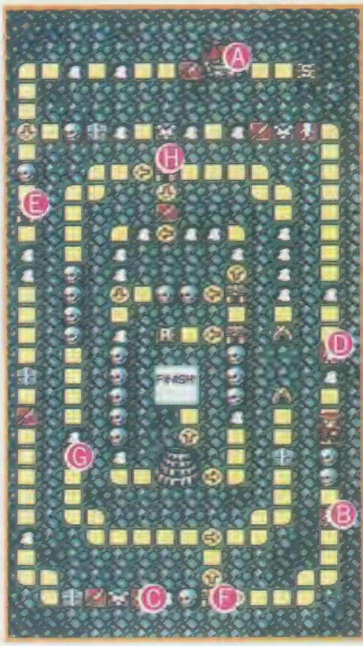
この順番で戦え

まず、ウォーロックという敵を倒してレベルを上げておく。そのあと左のフローチャートに沿って進み、ボスと戦おう。

攻略フローチャート

Ⓐ 王様に会う ◀ Ⓑ せっしょうせきを入手 ◀ Ⓒ きんのだいざを入手 ◀ Ⓓ いにしえのしょを入手 ◀ Ⓔ ドクロのカギを入手 ◀ Ⓕ ゲートを通る ◀ Ⓖ 門のくぐり方を聞く ◀ Ⓗ 門をくぐり抜ける ◀ ボスと対決

ステージ5全体マップ



こいつでかせげ!



ウォーロックは経験値とお金が高い敵だ



お金がたまったら、魔法やアイテムを使ってサイランドに戻り…



最高の武器や防具を買って、再びステージ5へかせぎに戻ろう

ファイター・ドワーフでの進め方

レベルが最高なら、装備が弱くてもかまわない。クリアするにはアミュレットを持っていき、アイテムが手に入るマスには確実に止まれるようにしておく。ボスと戦うときは、いましめのダイスを使い、戦いを有利にして武器で攻撃し続ける。かせいだお金はエルフやハーフエルフの武器・防具にあてよう。



最低これだけは持っていこう

ガンガン攻めろ



いましめのダイスを使っておくと攻撃が決まりやすいぞ



アミュレットを使い、アイテムが手に入るマスに止まる

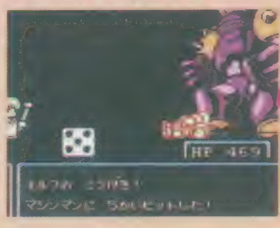
エルフ・ハーフエルフでの進め方

ファイター・ドワーフのかせいだお金で最高の武器と防具を買い、そのあとでレベルを上げよう。ボスのところまで進む途中は、ダイスコールの魔法を使い、泉や人物のマスに止まるようにする。ボスと戦うときは、パラライズの魔法で敵のダイスマンをしびれさせ、そのスキに武器で攻撃しよう。



ダイスコールの魔法を使って敵と戦わずに進む

しびれさせて…



敵のダイスマンがしびれて動けないスキに攻撃しよう



ボスとの戦いではパラライズの魔法を使え

イラスト／西沢みゆき


パネクジャコ


ウィザード


マジシャン

今号のキャラクタ
聖剣伝説

右ページのモンスターは魔法が効かないヤツら。そのほかはブリザドの魔法で倒せ。

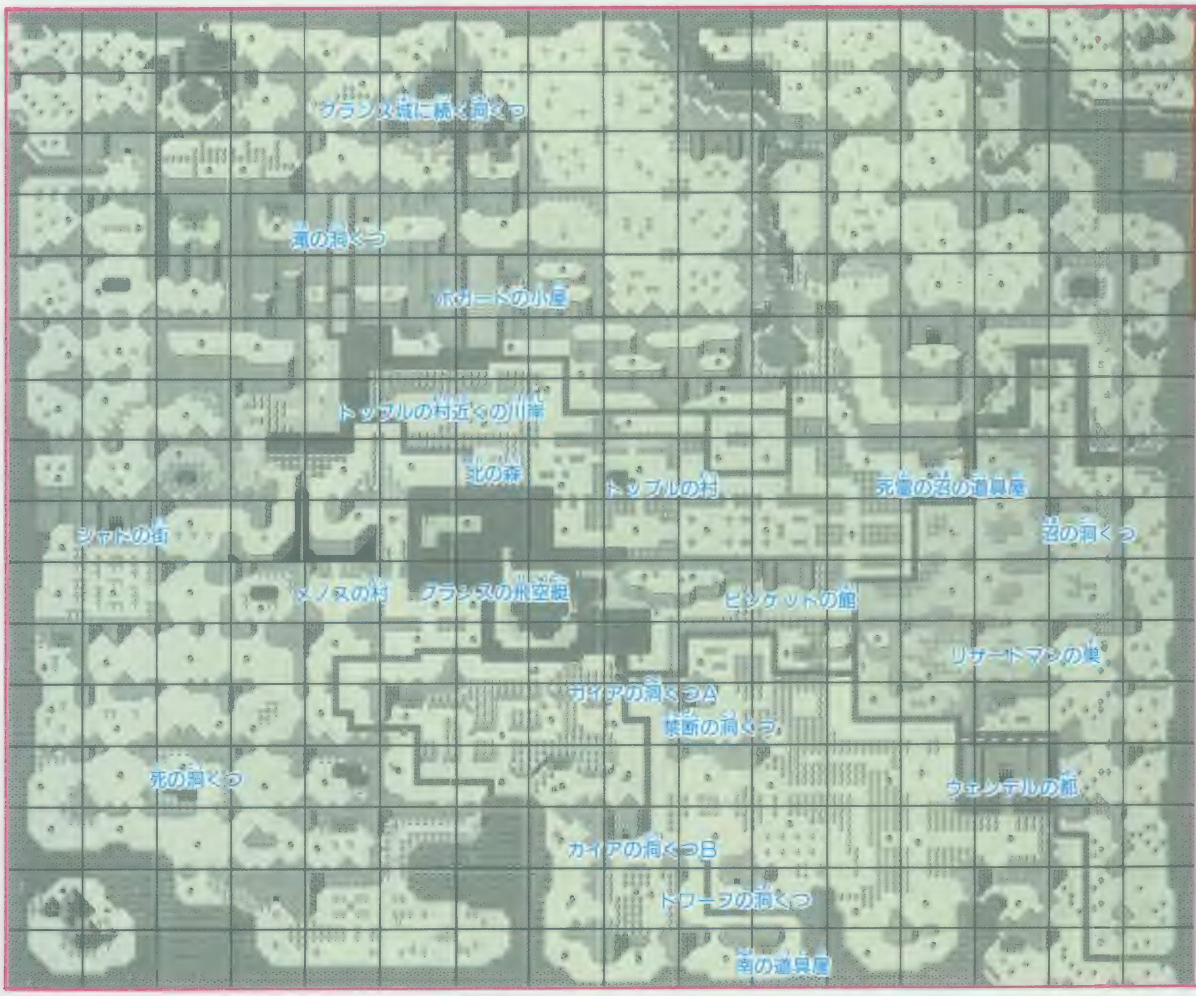
ニューソフト 300秒 スペシャル 緊急調理メモ ゲームボーイ
聖剣伝説

ゲーム中盤までの完全ガイドだ!!

今回は特別企画として『聖剣伝説』を4ページにわたり、最初からグランス城までアドバイスを載せる。進む道順がわかるようにフローチャートにしてみた。また、マップから引き出した説明文を参考にして、パズル要素の高いダンジョンをクリアしてほしい。レベルアップポイントも載せたので見てほしい。

全体マップで位置を確認しよう

下の最短攻略フローチャートとマップに示した場所名を見比べれば、自分がどこにいるかわかるようになっている。下のフローチャートは行く場所の順番なので、詳しくは後に述べる前半、後半フローチャートを参考にしてほしい。
また、マップ上にある小さな小屋は、宿屋と道具屋なので利用していこう。



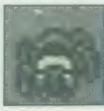
最短攻略チャート

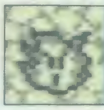
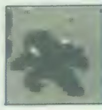
グランス城格闘技場 → トップルの村近くの川岸 → ボガードの小屋 → 死霊の沼前にある道具屋 → ビンケットの館 → リザードマンの巣 → 沼の洞くつ → ビンケットの館 → ウェンデルの都の大聖堂 → ガイアの洞くつ → ドワーフの洞くつ → 南の道具屋 → 禁断の洞くつ → ドワーフの洞くつ → ガイアの洞くつ → グランスの飛空艇 → メノスの村 → 北の森 → ジャドの街、デビアスの館 → 死の洞くつ → ジャドの村、デビアスの館 → 滝の洞くつ → グランス城 → 旅はまだまだ続く

Q・最強のヨロイ、ハイパーアーマーが見つかりません。どこにあるのでしょうか。（鹿児島県／近藤信也クン） A・7番目のタワーの6階の左端から、パラレルゾーンに行くことができる。ここにハイパーアーマーがあるんだ。

らんかいQ&A 7 オーバーホライゾン ファミコン

Q・ステージ6が難しすぎます。（宮城県／今野真一クン） A・途中で出てくるロボットが撃ってくる誘導弾は早めに上下に動いてかわそう。2つのワープ装置があるところは、下のワープ装置に入るんだ。


タランチュラ

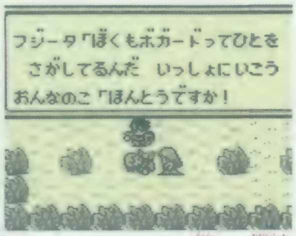
ガーゴイル

レッドウィスプ

シャドウゼロ

グランスの飛空艇へ

ここではグランスの飛空艇までの道順と、わかりづらいポイントを写真で説明しよう。

前半フローチャート

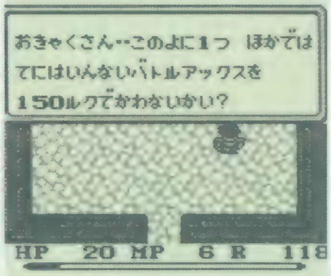
- ①闘技場から脱出 ②滝つぼに行く
- ヒロインを仲間にする
- ボガードと話す
- バトルアックスを買う
- ピンケットの屋敷で休む
- 銀のかぎを入手する
- ①旅の男を仲間にする ②くさりがまを入手する ③ヒドラを倒す
- ①執事に月の鏡を使う ②チェーンフレイルを入手 ③ヒロインを助ける ④リィ伯爵を倒す
- 大聖堂でシーバに会う
- サビトレールを買う
- ①トロッコを動かす ②ワッツを仲間にする ③アンクヘッグを倒す
- ミスリルの武具を買う
- ガイアの洞くつを抜ける
- ①内部でヒロインを探す ②窓外でヒロインと話す



まずは、トップルの村から左下へ進んでヒロインを仲間にしよう



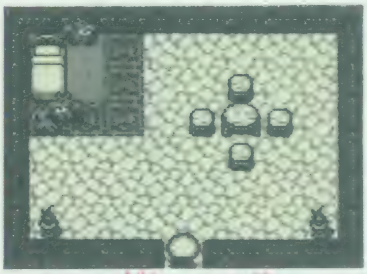
ヒロインを連れていってボガードに話しかけよう



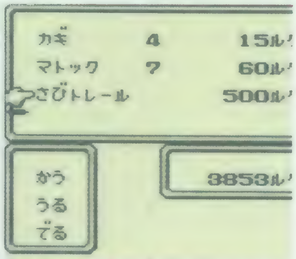
死霊の沼の前の道具屋で買おう

中盤に向けてレベルアップ

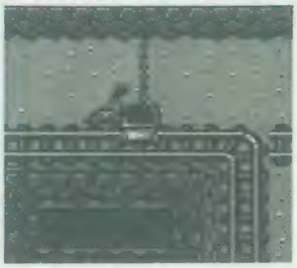
グランスの飛空艇にベッドのある部屋がある。この部屋には、画面を切り換えるだけで無限に出現するモンスター「ウェアウルフ」がいる。このモンスターはファイアの魔法で簡単に倒せるうえ、倒してもらえる経験値が高いので簡単にレベルを上げることができる。ここで十分にレベルを上げておけば、後の展開が楽になる。

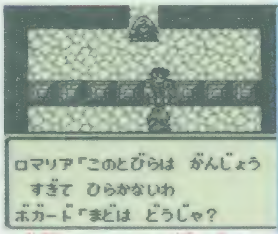

ファイアの魔法でどんどん倒せ

ヒロインとの再会



南の道具屋で買っておこう

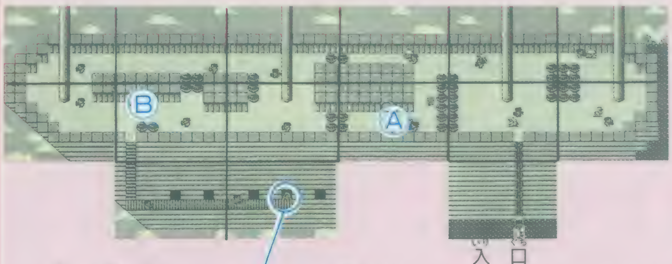

武器を使ってレバーを押そう



再会はできるが、助け出すことはできない

グランスの飛空艇

ここでは、ボガードと一緒にとらわれのヒロインを探すことが目的。飛空艇内部にいるモンスターは、ファイアの魔法でしか倒せないヤツが多いので、準備しておけば間違いはない。



窓から顔を出しているヒロインに近寄ると、イベントが起こって飛空艇から落ちるので、十分にレベル上げをしてからここに行こう



ベッドで休むことができ、HPとMPを回復できる
ヒロインが捕らわれている牢屋。牢屋の扉は開けられない







右のプレートを踏んでから左のプレートを踏めば階段が出現する

たった3秒Q速解答 3 さんまの名探偵 ファミコン

Q・捜査メモを取ることができません。どうすればいいの。(岐阜県／尾形直之クン) A・上から降ってくるガラクタの中に時計が入っていることがある。これはぶつかってもミスにはならないし、一定時間ガラクタが止まるんだ。タイミングよく取ろう。


ゾンビ


グリーンスライム


マッドマン



このページのモンスターは、すべてファイアの魔法に弱いヤツらばかりだ。

グランス城へ

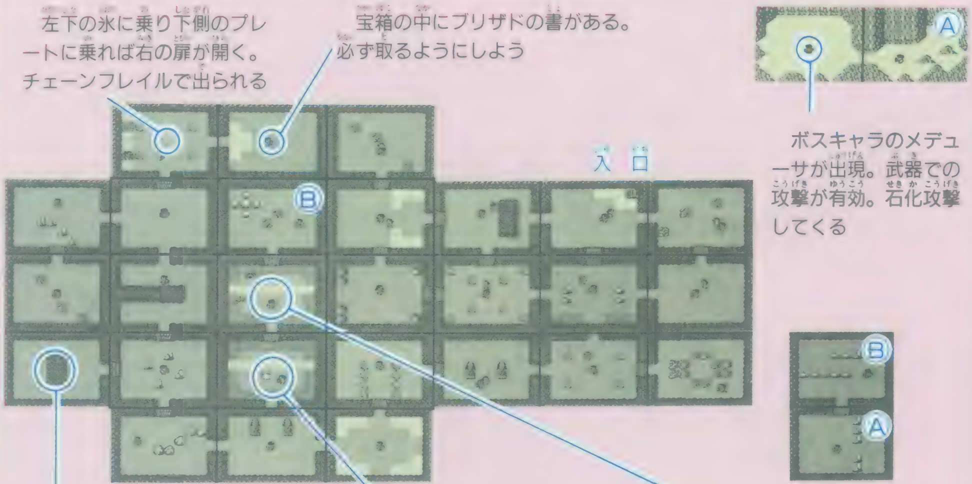
ここでは前ページに引き続き、グランスの飛空艇後のメノスの村からグランスの城までのアドバイスを載せる。前ページの全体マップと、左のフローチャートを見比べて道順を確認してほしい。メノスの村近辺の砂漠や山岳に出てくるモンスターは、かなり手強くなっている。メノスの村で売っているウィンドスピアを忘れずに買い、装備しておこう。また、最初に北の森にいるチョコボを仲間にしておく。

中盤フローチャート

- 北の森でチョコボに会う
- ジャドの街で、死の洞くつについての情報を聞く
- ①アマンダを仲間にする ②ブリザドの書を入手 ③メデューサを倒す
- ①デビアスの館のオウムに、アマンダの血を使う ②ウェアバスターを入手 ③デビアスを倒す
- ①フルメタルハガーを倒す ②サイクロプスを倒す ③ゴーレムを倒す
- ①裏口から城内に潜入 ②キマイラを倒す ③ヒロインを仲間にする ④ブラッドソードを入手 ⑤シャドウナイトを倒す ⑥滝つぼへ向かう

死の洞くつ

ここでは、アマンダと一緒にメデューサを倒して、メデューサの血を入手することが目的。石化攻撃をしてくるモンスターが多いので、「きんのはり」を用意しておこう。また、ここにいるモンスターは、ブリザドの魔法に弱いヤツが多い。





8の字にまわると入口か開く

デビアスの館

まずオウムにされているレスターをアマンダの血を使い、もとに戻して仲間にする。ここに出てくるモンスターは、あまり魔法が効かないので、武器による攻撃が一番有効だ。また、このボスのデビアスを倒せば、レスターからサイレスの魔法がもらえ、毒の霧があった道が通れるようになる。



たった3秒Q速解答 3 新宿中央公園殺人事件 ファミコン

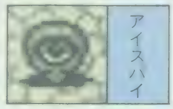
Q・公園の中で聞き込みをしても事件について何も聞き出せません。（岩手県／ガンクン）A・事件について何も聞き出せないということは、ゲームを始めてすぐに聞き込みをしているんじゃないかな。この時点では、神宮寺は事件のことをまだ知らないんだ。一度事務所に戻ろう。

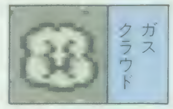
らんがいQ&A オーバーホライゾン ファミコン

Q・ステージ6のボスが倒せません。（静岡県／北島伸介クン）A・ボスが撃ってくる5方向弾は、左端で上か下に動いてかわし、誘導弾は、むやみに動き回らず、自機に向かってきたあとでかわそう。



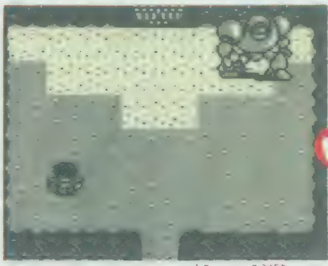






滝の洞くつ

ここでは、洞くつを抜けるために、3匹の中ボスキャラを倒さないといけない。フルメタルハガーを倒せば階段が現れ、サイクロプスを倒せばモーニングスターを入手できる。ゴーレムを倒せばサンダーの魔法が入手できる。また、ここには入口へとワープする道があることを頭に入れておこう。



モーニングスターで横から攻撃



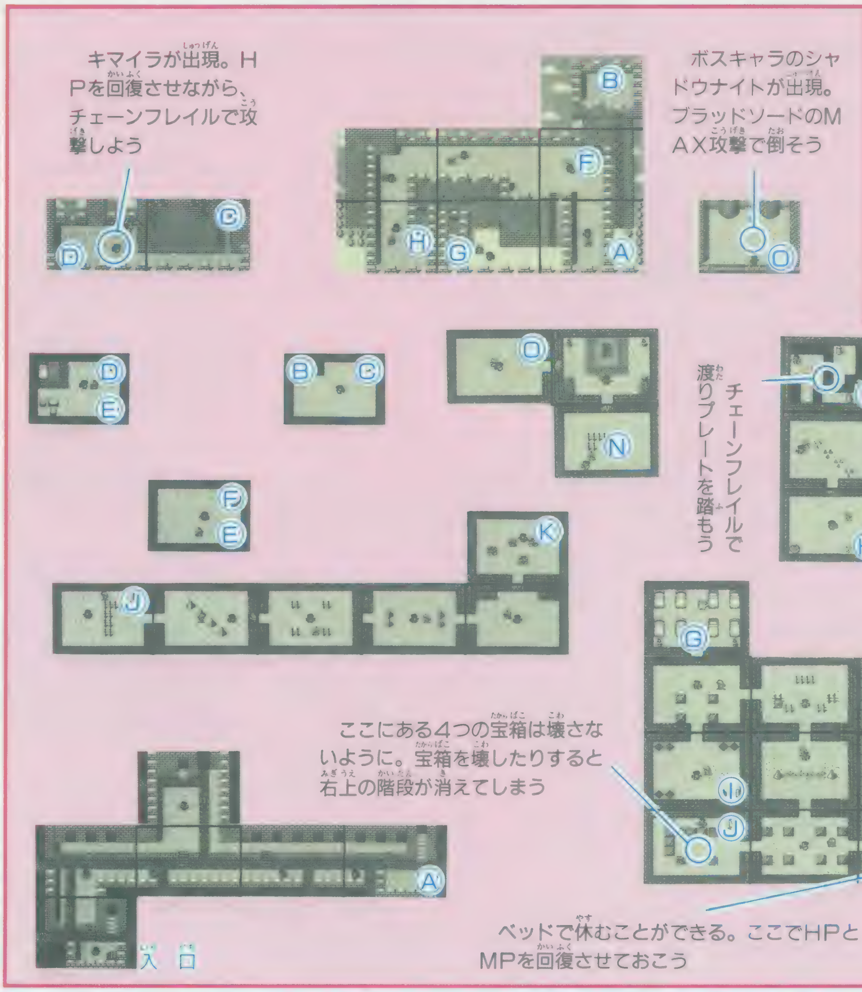
鉄球を振り回すとき、下から攻撃

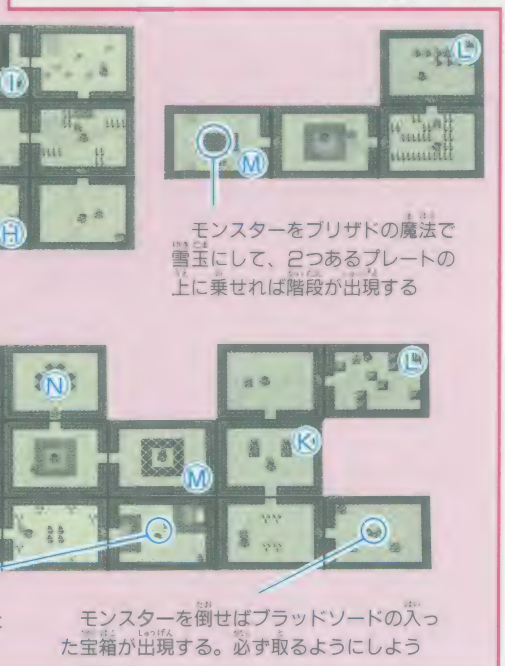


画面左上で、MAXパワーのウィンドスピアで攻撃する

グランス城

城の門を入って左側にある裏口から入れるようになっている。ここでは、ヒロインを救出して最上階にいるシャドウナイトを倒すことが目的。ダンジョンはかなり長いが、休める場所が2カ所と道具屋があるので場所をマップで確認しよう。また、シャドウナイトを倒すために、ブラッドソードは必ず取って装備する。シャドウナイトは、後ろから攻撃しないと倒せない。





たった3秒Q速解答 3 たけしの挑戦状 ファミコン

Q・カラオケを歌うにはどうすればいいの。(福島県 水野高クン)
A・スナックあぜ道で焼酎を2杯飲み、3杯目は断ろう。すると、カラオケを歌うことができるようになるので[II]コンのマイクに向かって歌おう。「雨の新開地」が一番採点の甘い曲だぞ。

質問募集

スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。そのときは、質問の内容をくわしく書いてください。もし、質問がわかりづらかったりすると、答えられなくなってしまいますよ。質問の内容をくわしく書いたなら、左のイラストの要領でハガキを編集部まで送ってください。

さらに300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったなら、一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってまーす。



最新データとプレゼントがいっぱい!!

Hit Studio!

出るまで待てない Reader's Request Best 20

今回は『ファイナルファンタジーⅣ』『がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻』『機動戦士ガンダムF91』などの高順位のソフトが対象外となったため、繰り上がりでチャートにかなり変化が見られた。1位は久し振りに『ドラゴンクエストⅤ』となり、今後再び独走する気配だ。このソフトが発売されるまでに、『ファイナルファンタジーⅣ』のように票を奪い取れるソフトが再び出現するのだろうか?

総合ベスト20

今回は対象外となった『ファイナルファンタジーⅣ』が、557票を持ち逃げ。繰り上がりで『ドラゴンクエストⅤ』が久し振りに1位となった。スーパーファミコン勢が次々にランクインしてくる中、『ドラゴンボールZⅡ』『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』のファミコンソフト2本が2位、3位と健闘。ポイントもかなり分散されてきている。

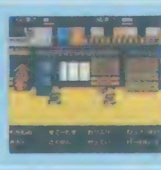
1 ドラゴンクエストV（前回2）
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
繰り上がりで久しぶりの1位。新しい情報が待たれるところ。
346



2 ドラゴンボールZ II（前回4）
FC バンダイ／8月発売予定／RPG／6200円(別)
並いるスーパーファミコン勢を押さえて、堂々2位にランクイン。
177



3 くにおくんの時代劇だよ全員集合!（前回8）
FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／[illegible]円(別)
3桁ポイントを取り戻し、3位に。ファミコンが2位、3位を占めた。
108



4 キャプテン翼III(仮称)（前回9）
SFC テクモ／発売日未定／サッカーシミュレーション／価格未定
わずかながらポイントをのばし、4位に。
85

5 バトルドッジボール（前回17）
SFC バンプレスト／7月20日発売予定／アクション／9600円(別)
なんと13ランクのジャンプアップ!　最後を飾った。
80

6 スーパー三國志II（前回11）
SFC 光栄／9月発売予定／シミュレーション／14800円(別)
ポイントはさほど変わっていないが6ランクアップ。
60

7 初代熱血硬派くにおくん（前回11）
SFC テクノスジャパン／12月発売予定／アクション／8500円(別)
前回と同ポイントで、順位だけアップ。
58

8 超魔界村（前回6）
SFC カプコン／9月発売予定／アクション／8500円(別)
発売日が決まらず、ポイントがのび悩み。
51

9 新・ゼルダの伝説(仮称)（前回10）
SFC 任天堂／発売日未定／アクションRPG／価格未定
どうもこのあたりから上に行けない…。
47

10 悪魔城ドラキュラ（前回15）
SFC コナミ／10月発売予定／アクション／価格未定
5ランクのジャンプアップでベスト10入り。
43

11 ナイトガンダム物語（前回15）
SFC バンダイ　11月発売予定　RPG／9500円(別)
40

12 ロックマン4（前回14）
FC カプコン　発売日未定　アクション／価格未定
39

13 いけいけ熱血ホッケー部（前回25）
FC テクノスジャパン　発売日未定　アクション／価格未定
31

14 マザー2(仮称)（前回19）
SFC 任天堂　発売日未定　RPG／価格未定
30

15 エリア88（前回13）
SFC カプコン　7月26日発売予定　シューティング／8500円(別)
28

15 真・女神転生（前回23）
SFC アトラス　発売日未定　RPG／価格未定
28

17 ナイトガンダム物語2（前回22）
FC バンダイ　10月発売予定　RPG／8500円(別)
25

18 熱血高校ドッジボール部（前回20）
GB テクノスジャパン　10月発売予定　スポーツ／3600円(込)
21

19 ファイアーエムブレム外伝(仮称)（前回27）
FC 任天堂　発売日未定　シミュレーション／価格未定
20

19 ドラゴンスレイヤー　英雄伝説（前回30）
SFC エポック社　発売日未定　RPG／価格未定
20

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10　投票率 68.73%

約70%の投票率の中の27%を『ファイナルファンタジーⅣ』に持ち逃げされたスーパーファミコンチャート。今回対象外となったソフトが多く、下位のソフトが繰り上がってきたかたちになった。まだしばらくは『ドラゴンクエストⅤ』の1位が続きそうだが、これからポイントを奪えるソフトが登場するか!?

前回2　1　ドラゴンクエストⅤ
エニックス
発売日未定
RPG／価格未定
346(16.8%)

前回7　2　キャプテン翼III(仮称)
テクモ
発売日未定
サッカーシミュレーション／価格未定
85(4.1%)

前回15　3　バトルドッジボール
バンプレスト
7月20日発売予定
スポーツ／9800円(別)
80(3.9%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
10	4	スーパー三國志II	光栄	60 (2.9%)
9	5	初代熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	58 (2.8%)
5	6	超魔界村	カプコン	51 (2.5%)
8	7	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	47 (2.3%)
12	8	悪魔城ドラキュラ	コナミ	43 (2.1%)
12	9	ナイトガンダム物語	バンダイ	40 (1.9%)
16	10	マザー2(仮称)	任天堂	30 (1.5%)

ゲームボーイベスト10　投票率 5.33%

『キャプテン翼VS』『アレサII』がポイントをのばしベスト3入り。前回とさして変わらぬポイントを得ながら、『ロックマンワールド』は4位となった。以下の顔ぶれはあまり変わっていない。5%と低い投票率の中、1票が順位を左右する割には、人気ソフトはすでに定着している感じだ。

前回1　1　熱血高校ドッジボール部
テクノスジャパン
10月発売予定
スポーツ／3600円(込)
21(13.1%)

前回3　2　キャプテン翼VS
テクモ
[illegible]
サッカーシミュレーション／価格未定
16(10.0%)

前回4　3　アレサII
やのまん
8月30日発売予定
RPG／4800円(込)
13(8.1%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
2	4	ロックマンワールド	カプコン	12 (7・5%)
7	5	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	8 (5.0%)
7	6	ネメシスII	コナミ	7 (4.4%)
5	7	アメリカ横断ウルトラクイズ Part2	トミー	6 (3.8%)
5	7	がんばれゴエモン さらわれたエビス丸	コナミ	6 (3.8%)
7	9	ウィナーズホース	NCS	3 (1.9%)
12	9	時空戦記ムー	ハドソン	3 (1.9%)

ファミコンベスト10　投票率 23.98%

『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』が多少ポイントを盛り返したが、『ドラゴンボールZII』の1位はどうやら不動のようだ。新しいところでは、『人生劇場3』がベスト10入り。情報の露出度が高まれば、多少はポイントをのばしそうだ。1、2位と3位以降の差が大きいが、今後どうなるのか…。

前回1　1　ドラゴンボールZII
バンダイ
[illegible]
RPG／[illegible]
177(24.7%)

前回2　2　くにおくんの時代劇だよ全員集合!
テクノスジャパン
7月26日発売予定
アクション／6500円(別)
108(15.0%)

前回3　3　ロックマン4
カプコン
発売日未定
アクション／価格未定
39(5.4%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	いけいけ熱血ホッケー部	テクノスジャパン	31 (4.3%)
5	5	ナイトガンダム物語2	バンダイ	25 (3.5%)
8	6	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	20 (2.8%)
7	7	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	19 (2.6%)
—	8	人生劇場3	タイトー	14 (1.9%)
12	9	イースIII	ビクター音楽産業	10 (1.4%)
9	9	がんばれゴエモン外伝2	コナミ	10 (1.4%)

※リーダーズリクエストは本誌No.14のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン Weekly ウィークリー ベスト Best 10

6/24〜6/30

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	新登場	ボンバーマンII	ハドソン／'91年6月28日発売／アクション／5800円(別)	75
2	前週2	忍者龍剣伝III	テクモ／'91年6月21日発売／アクション／6200円(別)	24
3	前週15	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年3月21日発売／アクション／5800円(別)	22
4	前週3	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／4900円(込)	21
5	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	14
6	前週8	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円(別)	10
7	前週1	爆笑！ 人生劇場2	タイトー／'91年3月22日発売／ボードゲーム／5900円(別)	9
8	新登場	すごろクエスト	テクノスジャパン／'91年6月28日発売／RPG／6500円(別)	9
9	前週9	けろけろけろっぴの大冒険	アスキー／'91年3月29日発売／パズル／3980円(込)	8
10	前週11	ドラゴンボールZ	バンダイ／'91年10月27日発売／RPG／7800円(別)	7



この週発売の新作

6/28	[illegible]	AD&Dプール オブ レイディアンス
6/28	8	すごろクエスト
6/28	1	ボンバーマンII
6/28	12	役満天国
6/28	22	超人狼戦記ウォーウルフ
6/28	20	つっぱりウォーズ

6本の新作が発売されたこの週。1本を除き、かなり高順位にランクされている。1位となった『ボンバーマンII』は、シリーズものの強みも含めて、今後しばらくは売れ続けそうだ。

ゲームボーイ Weekly ウィークリー ベスト Best 10

6/24〜6/30

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	新登場	聖剣伝説	スクウェア／'91年6月28日発売／RPG／4800円(込)	54
2	前週1	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年6月15日発売／アクション／3500円(込)	31
3	前週2	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	9
4	前週3	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン'91年6月21日発売／RPG／4800円(別)	9
5	前週4	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売／シミュレーション／3500円(込)	7
6	前週6	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	7
7	前週7	ちびまる子ちゃん	タカラ／'90年12月7日発売／RPG／3400円(込)	7
8	前週5	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	7
9	新登場	人生ゲーム伝説	タカラ／'91年6月28日発売／RPG／3980円(込)	6
10	前週8	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	4



この週発売の新作

6/28	9	人生ゲーム伝説
6/28	1	聖剣伝説
6/28	62	エアロスター

ゲームボーイでは3本の新作が発売されたこの週。前人気で熱狂的支持を受けていた『聖剣伝説』が初登場1位を飾った。しかしポイントは思った程のびず、結局2桁台に留った。

3本の新作が発売されたゲームボーイチャート。前人気で高い支持を得ていた『聖剣伝説』が1位となったが、ポイント的にはさして驚く程のものでもなかった。今後さらにのびるだろうか?

スーパーファミコン Weekly ウィークリー ベスト Best 10

6/24〜6/30

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	82
2	前週3	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売／シミュレーション／8000円(込)	63
3	前週2	ワンダラーズ フロム イース	トンキンハウス／'91年6月21日発売／RPG／8800円(別)	48
4	前週16	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト／'90年12月29日発売／アクション／8200円(別)	28
5	前週5	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	23
6	前週9	ガデュリン	セタ／'91年5月28日発売／RPG／8800円(別)	20
7	前週12	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	20
8	前週4	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ／'91年5月17日／スポーツ／8700円(別)	19
9	前週8	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	19
10	前週6	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	18



この週発売の新作

スーパーファミコンでは、この週発売の新作はナシ。チャートそのものにも大きな変化はなかった。さて、次号チャートには、いよいよ『ファイナルファンタジーIV』が登場してくる。前人気チャートで驚異的なポイントを得ているソフトだけに、徐々に低迷化しつつあるチャートが、再び盛り上がることになるだろう。

スーパーファミコンでは、この週発売の新作はなかった。チャートの目新しい動きとして、『SDザ・グレイトバトル』が久々にランクインしてきた。ようやく再出荷されたようだ。

ファミコン 7/1〜7/7 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	前週1	ボンバーマンII	ハドソン／'91年6月28日発売 アクション／5800円(別)	39
2	前週3	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年3月21日発売／アクション／5800円(別)	36
3	前週4	Dr. MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／4900円(込)	22
4	前週2	忍者龍剣伝III	テクモ／'91年6月21日発売／アクション／6200円(別)	16
5	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	14
6	前週7	爆笑！ 人生劇場2	タイトー／'91年3月22日発売／ボードゲーム／5900円(別)	9
7	前週15	飛龍の拳スペシャル	カルチャーブレーン／'91年6月21日発売／アクション／6300円(別)	7
8	前週17	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	7
9	前週14	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円(別)	7
10	前週12	役満天国	任天堂／'91年6月28日発売／麻雀／6500円(込)	7



この週は2本の新作が発売されたものの、上位にくい込むこともなく、『ボンバーマンII』が先週に続き1位を守った。やはりこのまま、しばらくは1位にとどまりそうな気配だ。

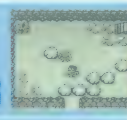
この週発売の新作

7/6 ㊵ 囲碁指南'91
7/6 ㉙ ベースボールファイター

2本の新作が発売されたこの週、残念ながら2本ともベスト10入りすることはなかった。「囲碁指南'91」は、いわば趣味の問題としてわかるが、「ベースボールファイター」は人気の野球モノにしてはポイントが低いのでは!?

ゲームボーイ 7/1〜7/7 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	前週1	聖剣伝説	スクウェア／'91年6月28日発売 アクションRPG／4800円(込)	36
2	前週2	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年6月15日発売／アクション／3500円(込)	31
3	前週3	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	14
4	前週6	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	11
5	前週9	人生ゲーム伝説	タカラ／'91年6月28日発売／RPG／3980円(込)	11
6	前週8	Dr. MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／2680円(込)	6
7	前週10	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	6
8	前週5	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売／シミュレーション／3500円(込)	4
9	前週29	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'91年5月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	4
10	前週4	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン／'91年6月21日発売／RPG／4800円(別)	4



ゲームボーイチャートにしてはけっこう高いポイントを得て、『聖剣伝説』がトップをキープ。『まじかる☆タルるートくん』との激戦がしばらく続きそうだが、これに変わるソフトの登場は!?

この週発売の新作

今回のゲームボーイチャートは、発売された新作はナシ。多少ポイントが下がり、危なげながらも「聖剣伝説」が「まじかる☆タルるートくん」を押さえて1位の座を守っている。この2本のポイント争いが続きそうだが、それにかわりそうな新作というと、7/6発売予定の「ドラキュラ伝説II」といったところか。シリーズものの強さは!?

スーパーファミコン 7/1〜7/7 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	新登場	機動戦士ガンダムF91	バンダイ／'91年7月6日発売 シミュレーション／9500円(別)	74
2	前週1	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	68
3	前週2	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売／シミュレーション／8000円(込)	54
4	前週5	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	22
5	前週8	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ／'91年5月17日発売／スポーツ／8700円(込)	18
6	前週4	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト／'90年12月29日発売／アクション／8200円(別)	18
7	前週3	ワンダラーズ フロム イース	トンキンハウス／'91年6月21日発売／アクションRPG／8800円(別)	17
8	前週7	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	14
9	前週9	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	14
10	新登場	スーパースタジアム	セタ／'91年7月2日発売／スポーツ／8800円(込)	13



新作『機動戦士ガンダムF91』が1位となったが、3桁ポイントにとどかず、少々元気のない感じを受ける。『SDザ・グレイトバトル』は、在庫があればまだまだ売れるようだ。

この週発売の新作

7/2 ⑩ スーパースタジアム
7/6 ① 機動戦士ガンダムF91

2本の新作が発売されたこの週、「機動戦士ガンダムF91」が初登場でトップをとった。どうもキャラクタの知名度の強味といえそうだが、さて次回チャートではどうなっているか…。「スーパースタジアム」はいま一歩足りず。

ファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト

『ボンバーマンII』は2週連続の1位。最近スーパーファミコンの売り上げがファミコンより多くなりつつある。ハードの普及度を考えると、ファミコンソフトの内容の充実度が原因だと思われる。

7/1～7/7

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ボンバーマンII	ハドソン
2	いただきストリート	アスキー
3	飛龍の拳スペシャル	カルチャーブレーン
4	爆笑／人生劇場2	タイトー
5	忍者龍剣伝III	テクモ
6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン
7	ベースボールファイター	バップ
8	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
9	ドラゴンクエストIII	エニックス
10	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂

ゲームボーイ ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト

『聖剣伝説』が2週続けて1位。前人気がかなり高かったソフトだけに、いつまで続くかが見ものである。以下はかなり流動的。『まじかる☆タルるートくん』はファミコン版と共によく売れている。

7/1～7/7

順位	ゲーム名	メーカー名
1	聖剣伝説	スクウェア
2	テトリス	任天堂
3	スーパーマリオランド	任天堂
4	Dr. MARIO	任天堂
5	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
6	ゲームボーイウォーズ	任天堂
7	Sa・Ga2	スクウェア
8	人生ゲーム伝説	タイトー
9	ちびまる子ちゃん	タカラ
10	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン

スーパーファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト

『ワンダラーズ フロム イース』は3週目にしてトップを落ち、新作『機動戦士ガンダムF91』が1位に。『スーパースタジアム』と次週発売『スーパーウルトラベースボール』の対決が見ものだ。

7/1～7/7

順位	ゲーム名	メーカー名
1	機動戦士ガンダムF91	バンダイ
2	シムシティー	任天堂
3	スーパーマリオワールド	任天堂
4	スーパースタジアム	セタ
5	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト
6	ワンダラーズ フロム イース	トンキンハウス
7	ガデュリン	セタ
8	グラディウスIII	コナミ
9	ダライアス・ツイン	タイトー
10	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト

Reader's Ranking '91

リーダーズランキング

今回のランキングは、全部で15本とにぎやかになった。中でも注目したいのは、ついに『Sa・Ga2』を破り、トップに躍り出た『聖剣伝説』。各項目で4点台を得て、25・39という高ポイントとなった。ハードの区別をなくしても、スーパーファミコンの『スーパーマリオワールド』(25・76)の次にランクされることになる。



ファミコン

今回、ファミコンの対象ソフトは8本。『ボンバーマンII』『忍者龍剣伝III』の2本がベスト10入りした。『AD&D』シリーズの『プール・オブ・レイディアンス』は90位。他のシリーズ2本も92、93位と、どうしてもこのあたりが"指定席"っぽくなってしまっているが……。

6月21日発売 忍者龍剣伝III

テクモ／アクション／[illegible]円(別)

忍者アクションゲームのシリーズ第3弾。剣や忍術を使って敵を倒しながら進んでいき、ステージ最後のボスを倒せばクリアとなる。★**迫力があって、おもしろい。あきない**（佐賀／平井末雄⑺）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.80⑯	3.81③	3.61⑥	22.49 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.93④	3.85⑧	3.49⑯	

6月21日発売 飛龍の拳スペシャル

カルチャーブレーン／アクション／[illegible]円(別)

いろいろな格闘技が登場する「飛龍の拳」シリーズから対決モードを取り出して、格闘技アクションのみにアレンジされた。★**自分も戦っているみたいで、とても気に入った**（神奈川／田代和弘⑺）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48㊲	3.22㊴	3.41⑰	20.66 (21位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.26㊵	3.72⑫	3.56⑪	

週刊ファミマガ HIT STUDIO! ヒットスタジオ

6月28日発売 ボンバーマンII
ハドソン／アクション／5800円(別)

爆弾を置いて爆発させて敵を倒していくアクションゲームの続編。3人までの対戦が可能になった。★楽しい(栃木／木原加居クン)★対戦がおもしろい(神奈川／高部忠彦クン)★最高(三重／吉川真クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.09⑦	3.49⑯	3.79③	22.75 (5位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.86⑥	4.04④	3.48⑲	

6月28日発売 超人狼戦記ウォーウルフ
タカラ／アクション／5500円(別)

アイテムによって変身し、パワーアップするというアクションゲーム。少年ケンからウオー・ウルフ、ネオ・ウルフの3段階に変身でき、攻撃力、ジャンプ力がパワーアップする。特殊攻撃もできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20⑥⓪	3.08⑥④	2.76⑨④	19.04 (57位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08⑦⓪	3.44㉝	3.48⑲	

6月28日発売 すごろクエスト
テクノスジャパン／ボードゲーム／5800円(別)

すごろくのマスのようになっているマップの上を、サイコロにしたがって進むRPG。★つい熱中してしまった(福岡／金光輝明クン)★オリジナリティがあって、おもしろかった(香川／猪熊真クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.91⑫	3.53⑭	3.42⑯	22.10 (11位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.46⑲	3.76⑪	4.03③	

6月28日発売 役満天国
任天堂／麻雀／6500円(込)

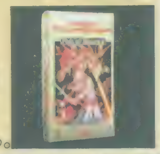
2つのモードがある麻雀ゲーム。メインのワールドモードでは、世界の7都市を勝ち抜き、世界一を目指す。1都市に3人の対戦相手がおり、全部で21人と対戦する。フリーモードでは相手を選べる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.25㊿	3.28㉘	3.25㉞	20.00 (28位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.50⑮	3.63⑱	3.09⑥②	

6月28日発売 AD&Dプール オブ レイディアンス
ポニーキャニオン／RPG／3800円(別)

パソコンから移植のシリーズもの。3DタイプのRPGで、21種の種族と職業の中から、最大5人までを選んでパーティを組むことが出来る。戦闘は見下ろし型になり、攻撃、移動を繰り返して行われる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.16⑥⑨	2.95⑧①	2.37⑨⑧	17.47 (90位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.95⑧⑥	2.79⑨⑤	3.26㊵	

6月21日発売 ジャングルウォーズ
ポニーキャニオン／RPG／4800円(別)

ジャングルを舞台に、父親を救い出すために冒険するRPG。主人公ジャングルボーイが、女の子のミオ、ワシのテン、サルのサスケとともに、密猟組織ゴート団と戦う。キャラによって特性がある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.96⑦	3.52⑫	3.36㉓	21.57 (13位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.56⑭	3.76⑫	3.43⑮	

6月28日発売 エアロスター
ビック東海／シューティング／3300円(込)

縦スクロール型のシューティングゲーム。オプションが付いたり、パワーアップしたりする。自機は通常は地上にいるが、ジャンプで空中に浮くことが出来る。ジャンプ中は攻撃を受けなくなる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.73⑪	3.45⑮	3.18㊶	21.36 (14位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.91③	3.64⑭	3.45⑬	

6月21日発売 チョップリフターII
ビクター音楽産業／シューティング／3400円(込)

攻撃ヘリを操って、敵地から味方の捕虜を助け出していくシューティングゲーム。最初に救出する捕虜の数が指示され、その人数を救出するとクリアとなる。8種類のパワーアップアイテムも出現する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.12⑤⑥	2.71⑦⑨	3.06⑤⑨	16.94 (78位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.88⑦②	2.76⑦⑧	2.41⑧⓪	

ゲームボーイ

ゲームボーイでは、5本のソフトが対象となり、1本を除いて高順位にランクされた。ベスト10入りしたのは『聖剣伝説』の1本のみ。しかも総合だけでなく、各項目別でも、すべて1位をとってしまった。今後もこれを抜く評価を受けるのは難しそうで、どうやら"不動"となりそうだが。

6月28日発売 つっぱりウォーズ
サミー／アクション／6800円(別)

学生の縄張り争いをモチーフにしたアクションゲーム。大番長を目指すツッパリウォーズの他、3人対戦のできるツッパリスク、5対5の勝ち抜き戦を2人のプレイヤーで競うタイマンバトルがある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.40㊹	3.06⑥⑨	3.02⑥①	19.64 (45位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.12⑥⑤	3.46㉛	3.40㉖	

7月2日発売 スーパースタジアム
セタ／スポーツ／8800円(込)

試合中のファインプレイなどがビジュアルシーンで表現されたり、試合を重ねるごとに選手が成長していくという野球ゲーム。オリジナルチームを作り友達と対戦することのできるモードもある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.57⑭	3.38⑰	3.09⑲	19.93 (19位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.35⑰	3.49⑱	3.05⑳	

6月21日発売 ワンダラーズ フロム イース
トンキンハウス／アクションRPG／8800円(別)

パソコンから移植の横スクロールアクションRPG。見下ろし型フィールドの『イース』シリーズの続編だが、今回は横スクロールのアクションになった。★とてもおもしろい(大阪／福村真司クン)



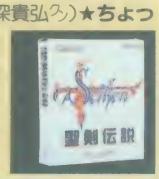
キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.17⑤	4.10④	3.44⑩	23.19 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.90⑥	3.93⑦	3.65⑫	

スーパーファミコン

スーパーファミコンでは2本のソフトが対象。『ワンダラーズ フロム イース』が8位と、かろうじてベスト10入りを果たした。『スーパースタジアム』は、全20本中19位という低評価。なんとかそれぞれ3点台はキープしているものの、それ以上のものは何もなかったということのようだ。

6月28日発売 聖剣伝説
スクウェア／アクションRPG／4800円(込)

ファミコンの『ファイナルファンタジー』の世界観を持つアクションRPG。★謎を解くのが、すごく難かしかった(神奈川／深貴弘クン)★ちょっと短かったのが残念だった(山口／小池龍之クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.37①	4.24①	4.08①	25.39 (1位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.18①	4.43①	4.08①	

6月28日発売 人生ゲーム伝説
タカラ／RPG／3980円(込)

ボードゲームの『人生ゲーム』を、ゲームボーイにアレンジしたRPG。ファンタジーの世界を、ルーレットの数字によって進んでいく。いろいろなイベントがある。★タイクツ！(愛媛／大塚千種クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.70⑭	3.41⑱	3.56⑩	21.82 (12位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.56⑬	3.73⑬	3.86④	

HIT STUDIO JOURNAL
ヒットスタジオ・ジャーナル

スーパーファミコン用に発売される連射機能付きコントローラが、これから続々と登場してくる。とくとご覧あれ

スーパーファミコン用コントローラ紹介

スーパーファミコンのコントローラにボタンが6つついているのは、もうみんなが承知の通りだ。ソフトも、この6つのボタンを上手に使っているものがある。『スーパーマリオワールド』では、マリオが立っている地点から、ちょっとずらした画面がRまたはLボタンを使って見ることができた。このちょっとしたプレイヤーに対する心遣いができるようになったのも、6つのボタンができたからだよね。

さて、ここで紹介するのは、その6つのボタンを使ってゲームをスムーズに、かつ楽しくプレイするために、各社から発売されたスーパーファミコン専用コントローラだ。

どこのメーカーでも共通して言えることは、ゲームにはかかすことのできない連射を装備しているところ。購入する際には、この紹介文などを参考にして、自分に合ったものを選んでくれ。

1つ1つのコントローラに目を光らせ、それぞれの特徴をつかんでもらいたい。パッドタイプとアダプタタイプの違いがある点も、1つ注目して欲しいことだけれど、自分なりに見てくれよ！

アスキー

アスキーパッド

'91年10月発売予定
予価2980円（税別）

連射……6つのボタン全てが秒間20発の高速連射にすることができる。この連射にも種類があり、ボタンを押している間連射するマニュアルモードと、押さなくても常に連射するオートモードに使い分けられる。

◆　◆　◆

このパッドにはスロー機能がついていて、シューティングゲームには特に力を発揮しそうだ。先に述べたオートモードはボタンを押せば連射がとまるから、撃ってはいけないキャラなどが出てきても安心だ。

ケーブルは1・8メートルとTVから離れてプレイできるから、目もすぐに疲れそうにはないね。



ボタンの配置が親切

ハドソン

スーパージョイカード

'91年8月23日発売
予価2480円（税別）

連射……A、B、X、Yボタンの連射速度を3段階に調節できる。連射のかかっていないOFFからLOW（秒間8発）、そしてHIGH（秒間16発）がそれだ。

◆　◆　◆

連射にのみ注目しているこの「スーパージョイカード」は、他の機能なんていらないって人にはもってこいだと思う。LボタンやRボタンの連射がないのは、おそらく"LボタンもRボタンも連射を必要としないボタンである"と考えたからじゃないかな？

とにかくプレイヤーには必要最少限の機能を備えたパッドだと言える。価格も最少限におさえてあるのは、うれしいね。



まさに連射のみのパッド

ホリ電機

スーパーターボ

'91年8月発売予定
予価1980円（税別）

連射……6つのボタン全部に3段階に分かれた連射モードの設定ができてしまう。連射のかかっていない状態と秒間5発、秒間15発の3段階。

◆　◆　◆

上で紹介した2種類のパッドの機能を足して2で割ったような感じを受けるんじゃないかな？　だけど「スーパーターボ」はアダプタタイプだから使い慣れたノーマルパッドを手放さなくてもすむんだ。



真新しいアダプタタイプだ

スーパーコマンダー

'91年8月発売予定
予価2480円（税別）

連射……6つのボタン全部に5段階に分かれた連射モードが設定できる。連射のかかっていない状態から秒間5発・10発・15発・30発の5段階。

◆　◆　◆

連射機能の他にホールド機能がついていて、1度各ボタンを押せば、押しっ放しと同じ状態になるというもので、連射機能と併用するとオート連射モードにもなる。これでスロー機能が付けば文句なしだけど、これでも十分ゲームをスムーズに進められそうだ。



形はやっぱりこれでなくちゃね

スーパースティック

'91年9月発売予定
価格未定

連射……6つのボタン全部に8段階に分かれた連射モードが設定できる。連射のかかっていない状態から秒間4発・6発・8発・12発・16発・24発・32発と微妙な差が付けられる。

◆　◆　◆

スロー機能もついている。まだ価格が決まっていないから早く知りたいところだよね。



早く価格を発表してほしい

HAL研究所

JB-KING

'91年7月31日発売
予価9800円（税込）

連射……6つのボタン全部、最高で秒間30発の連射ができる。連射のかかっていない状態から30発の間の連射は調節することにより、自在に変えられてしまう。

◆　◆　◆

パッドタイプ、アダプタタイプとはまた違うスティックタイプの「JB-KING」。機能、価格などがかなり明確なため、みんな細かい所まで見て、このスティックの凄さを知ってもらいたい。連射の他に、スローモーション機能がついている。

このスティックにはSETモードというものがついていて、①6つのボタンの機能を入れ換えられる。②2つのボタンの機能を1つのボタンにまとめられる。③1つのボタンの機能を幾つものボタンに分けられる。④スローモーションのスピードが変えられる。といった4つの設定がこのモードに入ることによってできるようになる。これは他のどのメーカーでも使用したことのない新しい試みだ。機能拡張スロットをつけるなど、かなりプレイヤーのことを考えてあるんだぜ。



連射切り換えボタン



左の写真右下の4つのボタンが連射のON／OFFを換えれる連射切り換えボタン。その上の4つがそれぞれの色に対応したボタンの連射速度を変えるもので、赤い4つのLEDは、連射速度に応じて点滅する。これだけボタン類が集中すると、操作のしがいもある。

アジャスト機能



A、B、X、Yの4つのボタンはプレイヤーの好みに合わすことができるように右回りに90度移動させるアジャスト機能がついている。

先に述べたSETモードによってボタンの機能を変えることもできてしまうのだから、自分なりの使い方を見い出せ！

JB-TURBO

発売日未定
価格未定

連射……これも6つのボタン全部に連射がかけられるが、秒間の最高発射数などが明確にされていない。

◆　◆　◆

ここで紹介したHAL研究所の「JB」とはスーパーファミコンのゲームライフを、最大限に楽しむために創られた周辺機器シリーズの総称で、「JB-KING」と「JB-TURBO」はJBシリーズの第1弾、ということは第2弾、第3弾と期待が持てそうだよね。

さて「JB-TURBO」に関してだが現在発売を見合わせているため、発売日などが明確ではないんだ。だけれど、写真を見てもらえばこのコントローラの機能はなんとなく分かってもらえることだろう。まず、6色に分かれたボタンだが、これはスーパーファミコンに標準装備されたノーマルコントローラのボタンの色に対応していて、それぞれのボタンの連射のON／OFFの切り換えができる。

写真左上のボリュームは6つのボタンの連射速度を変えられる。見ての通りボリュームは1つしかないため、6つのボタンの連射速度は統一される。そして、アダプタタイプの「JB-TURBO」は本体とコントロールパッドの間に接続するため、延長ケーブルとしての役割も果たしてくれる。



ドラクエ特集!

ほとんど1ページを使い、ドラクエの特集だぞ。プレゼントは盛りだくさんだし、ここを読まないと君は損をするぞ!?



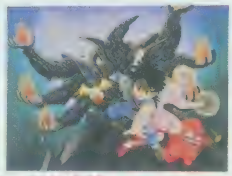
どんな曲になったのかな

コロムビアがCDを発売

7月20日から全国東映系映画館で上映される「ドラゴンクエスト~ダイの大冒険~」の音楽を、すぎやまこういち先生が担当するんだ。その映画で使う曲がなんとフルバージョンでアルバムに収録され日本コロムビアから8月1日に2800円で緊急発売される。

ゲーム『ドラゴンクエストII・III』から選んだ曲を映画用にアレンジしたため、今まではオーケストラ風のものが多かったが、ギターやドラムなどが入り、曲はもちろんだがドラクエの世界が一段と広がった感じを受けてもらえそうだ。

映画にもむろん行って欲しいが、この1枚絶対聞いてよね。



上映間近の「ドラゴンクエスト~ダイの大冒険~」



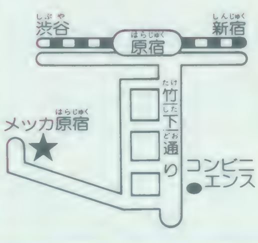
みんな絶対に聞いてくれっ

メッカではイベントが

メッカ原宿が行うイベントの続報だぞっ!! テーマは「スライム」、開催場所はメッカ原宿(地図参照)、開催期間は7月20日~8月31日まで、(営業時間は午後10時~午後7時)ということだ。このイベントで初めて登場するグッズのテスト販売もするらしいから、これは夏休みを使って行くしかない。友だちを誘ってメッカに集まれ!



見渡せばそこはグッズの山





みんなはもう行ったかな?

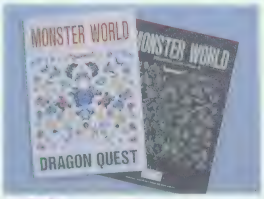
ドラクエグッズプレゼント

今回はドラクエ特集ということで、前回よりさらに多くのプレゼントを用意したぞ!! みんな、もう知ってると思うけど、ドラクエの新しいグッズが発売されたよね。スライムキーホルダー、メッセージスライム、モンスター鉛筆、モンスター消しゴム、モンスターワールドノート、モンスターシャープペン、I~IVのパッケージイラスト入りのクリアファイル、以上7種類がそれなんだけど、なんとこの全7種類のグッズを各10名、計70名にプレゼントしちゃう。こんな太っ腹なエニックスさんに感謝しなくっちゃバチが当たるぞ。

プレゼント希望の人は左欄外を参照して「ドラクエグッズ№15プレゼント係」まで。締め切りは8月1日(必着)。"これだっ"と思ったグッズ1点を書いて送ってね!!



I~IVのクリアファイル



前号にひき続きノートを



消しゴムは5個セット

各10名に!



メッセージを書きまくれ



どこにでもつなげるぞ!



2種類1セットの鉛筆だよ



とても書きやすそうだね

夏休みにゲーム大会が開催されるぞ!!

株式会社テレビ静岡(☎054-261-6113)が主催で、'91夏休みゲームウォーズ」と題したゲーム大会を開催する。日時は8月1日から8月6日まで、8月1日から5日の間は午前10時から午後の7時、最終日8月6日は午前10時から午後4時までだそうだ。会場は静岡市呉服町1-7、株式会社静岡伊勢丹8階-ISETAN倶楽部イベントプラザ(☎054-251-2511)。特別協賛には株式会社河田、そして協賛にはI.G.S、NEC、エニックス、カルチャーブレーン、コナミ、ジャレコ、セガ、ナムコ、任天堂、ハドソン、ピック東海ともうみんなが知っているメーカーばかりが揃っている。前売券は400円で、現在有名プレイガイド、有名書店にて発売中、当日券は500円(小学生未満は無料)で発売するから、みんなワンサカ集まってくれよな。

ジャンボ尾崎のホールインワンコンテスト5月分当選者

おもちゃ券

(北海道)稲野大祐/高橋明華/田中大士(宮城)清水志展(茨城)関野正彦(栃木)阿久津佳直(埼玉)城山教経/西畑良俊/日野栄治/幸谷雄一(千葉)大貫充/平栗茂/福山雅己(東京)沼尻昭人/橋本薫/橋本和彦/平塚厚子/横原保誉(神奈川)高麗幹生/野口透(岐阜)高橋穂希(静岡)名倉隆幸(愛知)宇野幸一/榊原知広/宍戸隆宏/鈴木和幸/富成公/守安隆史/陣野国彦(滋賀)臼井隆博/奥野智史/小倉義之/安田慶舟(京都)西村真治(兵庫)川内亮作/中野浩志/福田一夫/松浦友和/光井甲生(奈良)松本晋(島根)藤原正人(岡山)田熊将士(香川)鳥飼史雄/前川英司(愛媛)檜垣信蔵(福岡)木村俊輔/高木正太郎/山崎浩子(佐賀)田中政臣(長崎)木村真人

(敬称略)

テレカ (東京都)熊木雅史 他399名

※本誌No.14のヒットスタジオジャーナル内でスーパーファミコンカセットケースを発売しているのは「任天堂と株式会社スペース」と書いてありますが、これは「株式会社スペース」に訂正いたします。

No.12号読者プレゼント当選者

スーパースタジアム
秋田/沢井康行
岩手/畠山通之
新潟/松尾満
宮城/桜井克行
栃木/菊池利幸
埼玉/渡辺二郎
千葉/在原憲生
東京/東忠郎
愛知/山口幸一
愛媛/松江匡洋

すごろクエスト
茨城/平野智春
栃木/中田晃弘
埼玉/横川章
群馬/佐藤田樹夫
千葉/能村ちぐさ
東京/唐木晃一
山梨/星野智哉
愛知/伊藤貴光
大阪/菊池和芝
島根/植田裕一

メタルスレイダーグローリー
山形/漆山絵美
福島/八島弘之
茨城/沼尻喜紘

埼玉/石山真由美
/小林清美
東京/渡辺明浩
京都/東繁慶
奈良/芝野浩司
兵庫/関原満記子
福岡/金田信秀

つっぱりウォーズ
石川/小林昇司
福島/鈴木瑞徳
茨城/横田友幸
長野/荒木志門
神奈川/尾上健司
/早崎貴雄
山梨/森本雅和
大阪/説田啓二
京都/金山康宏
奈良/中田泰成

ろぼっ子ウォーズ
新潟/竹内康人
東京/宮沢一馬
神奈川/下田直哉
山梨/堀口陽介
静岡/村松肇
滋賀/中原幸嗣
大阪/天見佳貴
京都/戸田陽介

岡山/山本明
山口/山本昌紀

ファミリーサーキット'91
北海道/神谷清孝
栃木/揚石剛夫
千葉/泉水誠
東京/阿部良二
神奈川/本多勇樹
山梨/国井晃一郎
岐阜/吉田宏克
三重/奥坂哲也
兵庫/岡田一也
徳島/小林健一

たいむゾーン
埼玉/本橋謙一
東京/小島貴士
/増田周平
神奈川/天野正徳
愛知/松田浩彰
岐阜/滝林道朗
森政明
大阪/清水大輔
京都/永木登
広島/寺田昌司

アルマジロ
北海道/渡辺高成

大戦略
茨城/大山直樹
栃木/斎藤督仁
埼玉/倉地智治
群馬/塩田泰広
千葉/鈴木進吾
東京/伊藤史人
大阪/岡井仁
兵庫/新免正人
長崎/加藤敬久

宮城/高橋秀
茨城/野崎孝児
群馬/田口貴夫
東京/田中貴子
愛知/田所総一
田中裕司
岐阜/大洞茂敬
滋賀/田村宗敬
広島/桃谷好生
山口/水田憲作

人生ゲーム伝説
北海道/金子暢孝
青森/中美正昭
岩手/小瀬川大輔
埼玉/大塚雅彦
群馬/井田光哉
千葉/渡辺良

東京/高杉優美子
愛知/仲井智洋
岐阜/田中真悟
奈良/岩根卓史

（敬称略）



プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

テレマガSTATION ステーション

03-3459 8000

夏休みはみんなでゲームボーイ新作をどしどし紹介だ

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール	
7/19〜7/25	ゲームボーイ新作特集①
7/26〜8/1	ゲームボーイ新作特集②
8/2〜8/9	リクエスト大特集（予定）

7/19〜7/26 ゲームボーイの新作を大特集だっ!!

いよいよ季節は夏まっさかり。こんな季節は家にとじこもってファミコンばかりしてちゃダメだ。そう、外に出て、ゲームボーイをするのが健康的でいいのだ。そこで、今回のテレマガは、ゲームボーイの新作特集を、またまた2週に渡ってやる!!

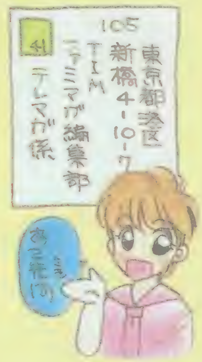


ゲームボーイの新作もめじろおし、ぞくぞくと楽しいゲームが出ているぞ!!

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



隠居の目

ドクリツを考えるギョウカイ人のために



ギョウカイで時々流行るのが、「独立」。これには2つのタイプがあって、比較的大きなメーカーの、主に営業関係の人が独立するというのが、第1のタイプだ。

営業担当なので、問屋さんなど流通との付き合いもある。また、自社内だけで開発をしている会社はあまりないので、必然的に、外注の下請けソフトハウスも知っているから、ゲームを制作するのもなんとかなるだろうと思う。と、これだけの条件がそろったところで、なにしろ儲かるというイメージがあるものだから、これならひとつ勝負に出ようってなもんで独立するのだ。

しかし、こんなふうに独立して大成功したという話はあまり聞かない。なにより、所属していた大手メーカーという看板がなくなってしまったものだから、問屋さんにしても、以前とは対応が違う。ゲームの中身にしても、あまりお金をかけられないといった事情があったりするので、じっくりと練った内容になるわけではない。それに加えてそれまでのメーカーのブランドが皆無なわけだから、ユーザーにも浸透しにくい、といった理由からだ。

もう1つ、制作サイドの人が独立するといったケースもある。この場合、動機が金儲けというより、もっと自由に、自分の気に入ったものを作りたいといった要素が強い場合は、それなりに評価できるし、実際にたとえ大売れしなくても佳品ができるということも無くはない。が、そうじゃない場合は、これもいけない。

大ヒット作品にかかわった人が、社員としての普通の報酬以上に欲しいという気持ち、同じサラリーマンとしてわからなくもないが、一方で、ゲーム作りは1人の力というより、チーム全体の総合力が質を決めていくということをきちんと理解しないと、ロクなことにならないのだ。

最近の「独立」の話を聞くと、「あの○○を作ったのは、じつは私です」と売り込んだなどというのが非常に多い。だからそこらここらに、じつはド○ク○を作った人というのが何人も、はびこったりするのだ。こういったケースを一概に否定するわけにいかないし、たとえちょっとでもそのゲーム制作に参加していれば嘘とは言えないのだが、ゲーム作りはチームワークという点から考えると「だからどうした」とでも言いたくなるのだ。

（編集人／山森尚）

ゲーセン天国

ねをちを

ソフトの数も少しずつ増えて、いよいよ充実してきたネオジオさん。そこで今回のゲーセン天国はネオジオ特集だ。未来は明るいぞ！

ネオジオが勢ぞろい！



ヒーヒーいわえるならどれ?

持ってるヤツとは仲よくしましょう

第1回NEO・GEOゲーム大会 & NEO・GEO新作発表会

SNK 活躍してきました

キング・オブ・ザ・モンスターズ

輝け！ 第1回ゲーム雑誌対抗ネオジオ杯！ 時によく晴れた6月18日。東京のSNKにて新作発表を兼ねた、ネオジオゲーム大会が開催されました。そこに徳間書店代表として、われらが「ファミマガ」チーム選手団は、出場してきました。

試合は各社から2名の選手が出場し、それぞれ『キング・オブ・ザ・モンスターズ』と『リーグボウリング』の2種目に分かれて、順位を争うというもの。

出場団体を紹介しますと、まずは本命の「ゲーメスト」チーム。業務用ゲームの腕前は業界一とのウワサ。続いて「ヒッポン」チーム。さらには「BEEP」チーム、「メディアミックス」チーム、「ゲームボーイ」チームなど、いずれも劣らぬツワモノばかり。

さて、かんじんの試合結果ですが、まずは『キング・オブ・ザ・モンスターズ』。こちらはこのゲーセン天国コーナーの担当者が出場。優勝候補の「ゲーメスト」チームに、なぜかアッサリ勝って第1回戦を見事突破！ 続いて第2回戦では「メディアミックス」チームに苦戦しながらも、かろうじて勝ち抜いて、堂々の決勝戦突入。しかし、優勝を争う相手は意外に強い「ヒッポン」チーム。押さえ込み技の連発であえなくギブアップ。惜しくも優勝の栄冠は奪われてしまいました。

それでも第2位に食い込み、賞品の「クロスソード」変身セットを獲得したのでした！

2位入賞



自信のなさをハッタリでカバー



殴ったり蹴ったり踏んづけたり



こういう時は派手に演じるが勝ち



SNK関係者の皆さん勢ぞろい



結果は戦闘終了後に克明に表示

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵　可愛いキャラクタ！　かっこいいサウンド！　みんなで楽しめるョ！　スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ウハ！　いい汗が流せまーす！　頭をひねって考えろ！　きゃわゆい女の子が！　ムズくて指ピクピク！

ゲーセン豆知識 NEO・GEO

家庭用では味わえないゲーセンの迫力が、そのままキミの勉強部屋に！　これがネオジオの最大の利点。

スーパーファミコンが登場したことによって家庭用ゲームの世界は格段に進歩したが、やっぱり現時点ではネオジオがマシン性能の豪華さでは断然トップ。問題はソフトが約2万円前後とちょっと高めなことだけど、これはまあ高価なROMをたくさん使用しているので仕方ないかな？

新ゲームを買うのに、おこづかいのヤリクリが大変なボクらとしては、なかなかすぐにネオジオを買うってわけにはいかない。でも、究極のゲームライフを満喫するためには、いつかは1台欲しいものだね。ボクも欲しいぞ！



まっ黒なネオジオさん

リーグボウリング

かわって、もう一方の試合は『リーグボウリング』。こちらには本誌編集部から伊東クンが出場。

「ボウリング得意ですから。はっはっは」と豪語していましたが、なんと第1回戦で『ゲーメスト』チームに破れてしまいました。やっぱりゲーセンの帝王「ゲーメスト」軍団は強かった！　それでも、なんとか頑張って『リーグボウリング』でもかろうじて3位に入賞を果たしたのでした。



気分はスターボウリングかね

SNKおよびネオジオ関係者さん、各出版社の皆さん、どうもご苦労さまでした！

さあ、楽しいゲーム大会のあとはお仕事お仕事。7月下旬から登場する、ネオジオ期待の新作の発表会だ。その、注目の3作品は、左の3本！

3位入賞



大人だってゲームをするときはつい真剣になってしまいますよね



優勝は石井ぜんじさん　やるぅ

剣と剣が火花を散らす

クロスソード

SNK

発売日未定

ネオジオ初のRPG！　しかもアクション！　すでに活躍中の『ザ・スーパースパイ』と同様に、3D画面で繰り広げられる戦闘が、なかなかエキサイティング！

全7章のシナリオで構成された剣と魔法の冒険は、家庭用RPGの深みとゲーセンの熱さをあわせ持つ、期待通りの意欲作。家庭用としては秋頃発売。



攻撃も防御もひたすら派手に豪華に！



教会（？）にはこんな人も待ってます

誰が呼んだかナミダ橋

あしたのジョー伝説

SNK

7月下旬発売予定

「あしたのジョー」と言えば文字通り漫画界の歴史に残る伝説的作品。その名作が『あしたのジョー伝説』となってネオジオにやってきた。

ゲームの内容は当然ながら矢吹丈を操作して戦うボクシング・ゲーム。ステージ数は全部で10ステージあり、ストリートでの乱闘とリング上での試合とを交互にプレイしてゆく構成。



明日のために打つべし！　打つべし！



ロッカー室で不良ボクサーに絡まれた

深い知識が世界を救う

クイズ大捜査線

SNK

発売日未定

こちらは人気のクイズ・ゲームに、冒険活劇的な要素をプラスした作品。クイズに答えてネオナチスを倒せ！



ゴツイ敵がカワイイ問題を出してくる

HANDY GAME FAN
ハンディゲーム・ファン

今回はゲームギアのゲームがあまり無くてなんだか寂しい感じ。その分、LSIゲームにガンバってほしいんだけどねェ…

ゲームギア

原始人か、ターザンか!?
『ラスタンサーガ』

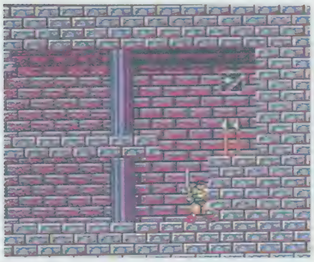
この原始人みたいなマッチョマン〝ラスタン〟が主人公のゲーム『ラスタンサーガ』、基は業務用のゲームなんだ。
　とにかく敵を殺して殺して先に進みまくる、豪快なゲームなんだ。敵を倒した後で、たまに命回復やその他いろいろなアイテムが出たり、道の途中で武器があったりする。ジャンプして通れそうもないところや、地下への行き来などはターザンのようにロープにしがみついて渡ったりするんだよ。とにかく面クリをしまくるこのゲーム、発売元はタイトー、発売日は8月9日で価格4800円。

とにかく敵を殺しまくれ！



ボスとの対決。見かけよりも強い





たまにトラップとかもある

このロープでターザン移動だっ





アイテムは忘れずにとろうネ

LSIゲーム

この台はよく出るかなぁ
『パチンコスターウイングII』

新たに発売された〝ヤングアダルトシリーズ〟、前号No.14での『ワールドチャレンジゴルフII』に続き、今回はこの『パチンコスターウイングII』を紹介しよう！
　前回のゲームと同じく、外見はシックな色のラピ塗装に、レザーケースのシステム手帳サイズと、おしゃれ。
　ゲームのほうはというと、羽根もの、一発台、デジタル等、人気のパチンコ台10機種があり、特殊効果音と光の演出が雰囲気を盛り上げ、2種類のゲームがある。ゲーム1では持ち玉50発で200台に挑戦し、ゲーム2ではパチンコ台を自由に選択して、打ち止め3000発を目指すもの。実戦気分で楽しめる本格的パチンコゲームだ！
　発売元はバンダイ、価格は6500円で発売中。



持ち玉50発で君は一体どこまでいくのか!?

7月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

7月25日
- ウルトラマングレート　ゴーデス撃滅大作戦　☆バンダイ／1800円
- けろけろけろっぴ　森の大冒険　☆バンダイ／1800円
- パチンコスターウイングII　☆バンダイ／6500円
- ワールドチャレンジゴルフII　☆バンダイ／6800円

ゲームギア

7月26日
- グリフォン　☆日本テレネット／3800円
- ワギャンランド　☆ナムコ／4000円
- パットアンドパター　☆セガ／3500円

PCエンジン

ラップトップ型のPCエンジンが試作

おもちゃショーに行った人は気づいたカナ？ まだ発売予定はないんだけど、ラップトップ型のPCエンジンが参考出展されていたんだ。

デザインは、コアグラフィックスに液晶パネルがついていて、基本的にはACアダプタにつなぐので、電池を入れて持ち運ぶってわけではないんだけれど、いちおう専用電池パックというのを使えば持ち運ぶことも可能。大きさも結構小さくて、とりあえずハンディなのかな？

CD-ROMにもつなげられるし、画像もGTより鮮明ということなので、これから参考出展だけでなく、発売が決定されたらいいのにね。



写真で見たよりずっと小さめのハンディ(?)タイプ



PCエンジンのハンディタイプといえば、やっぱりGT



CD-ROMにつなげるが、これごと持ち運ぶなんてムリムリ

LSIゲーム

ポン、チー、ロンだ！ 燃えるマージャンLSIゲーム

マージャン好きにはもってこいのゲームがバンダイから発売されているのを知ってるかな。コンピュータの強さは3段階に分かれていて、初心者のためにアドバイスモードもついている。もちろん、めんどうな点数計算は、コンピュータがやってくれる。

ちょっとしたヒマつぶしに、初心者でもっと勉強したい人に、急にマージャンがやりたくなった時にと、とても便利なLSIゲーム『ザ・マージャンIII』。発売元はバンダイ、価格12000円で発売中。



LSIゲームも進歩してるんだ

LSIゲーム

現代でもウルトラマンは大人気。『ウルトラマンG』

最近では、スーパーファミコンで『ウルトラマン』が発売されているけど、LSIでは『ウルトラマンG ゴーデス撃滅大作戦』が発売されるぞ。ゲームの内容はというと、いわずと知れた怪獣退治。とにかくウルトラマンGを左右に動かして、怪獣を攻撃する。シラリー、ブローズ、ギガザウルス、ゴーデス、それにデガンジャゴーデスが登場。ゲーム中にゴーデス(第2形態)が消えることがあるので、そのときに素早く左に移動すると、パワーアップするんだよ。

ボーナスゲームは500点に1回だ。このカッコイイ、ウルトラマンゲーム、発売元はバンダイ、発売日は7月25日で、価格1800円だ。



ウルトラマンGよ、怪獣を倒せ

LSIゲーム

またまた出たぞ『ドラゴンボールZ』

バンダイではポケットクラブP-1ミニシリーズから、『ドラゴンボール』のゲームが出ているけど、今回また発売されたんだ。

タイトルは『ドラゴンボールZ ナメック星超決戦』。初めは悟飯を動かし、ギニュー特戦隊の4人と対決する。次に敵を倒していくと、フリーザが現れるので、今度は悟空にタッチして、対決をするのだ。フリーザを倒すと第1パターンが終了し、第2パターン（爆発マークが現れるので難しくなる）が始まる。

発売元はこれもバンダイ。価格1800円で発売中。ナメック星での総力戦だ!!



悟飯と悟空、2人で力を合わせろ

7/19～8/1に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

今回の1ページ目は、スーパーファミコンソフトで華やかに飾ってもらいましょう!!

7/19～8/1 スーパーファミコン

1位 アクション　がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻

7月19日発売予定　コナミ　8800円(込)

道をあけろいっ!! ゴエモン様のお通りでいっ

こんにちは。このコーナーに久しぶりに登場の早坂ポンです。SFC版『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～』いよいよ今日発売です。コナミキャラクタ人気No.1のゴエモンが、画面いっぱいにくり広げる笑いとギャグと大仕事できみを待っています。私もやります。



こんなこともできてしまう



邪魔な敵はやっつけろ

2位 RPG　ファイナルファンタジーⅣ

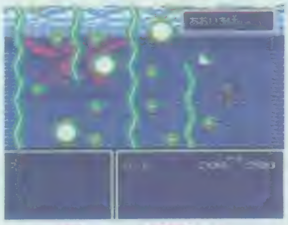
7月19日発売予定　スクウェア　8800円(別)

早くもスーファミに登場

この夏、いや今年1番と言い切ってしまおう。痛快面白ゲームの決定版!!　『ファイナルファンタジーⅣ』が遂に登場!!　F・Fファンの方も、そうでない方も、この夏は心ゆくまで『F・FⅣ』をお楽しみ下さい。(平田)



この人、寝てるみたいね



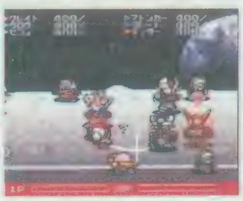
この凄すぎる攻撃法を見てくれ

3位 スポーツ　バトルドッジボール

7月20日発売予定　バンプレスト　9600円(別)

SDキャラクタが集まってドッジボールだ

現在、ドッジボールが全国的に流行しています。きっと君たちもやったことがあるでしょう。友人と、このゲームで遊んで下さい。(大夢)



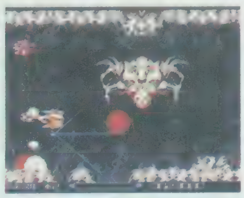
にぎやかな画面だね

3位 シューティング　スーパーR-TYPE

7月13日発売　アイレム　8500円(別)

オリジナルの味も加えて、ここに見参

毎度、読者のみなはん『スーパーR-TYPE』は、やったかな?　これには裏ワザがあるので、さがしてみてみ!　(タカッちゃん)



敵はみんな固いぞ

シューティング　エリア88

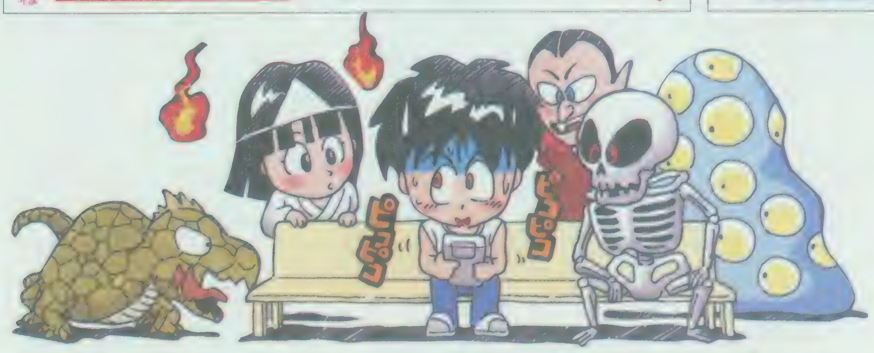
7月26日発売予定　カプコン　8500円(別)

ゲーセンの興奮が、再び

美しいサウンドとグラフィックで君に贈るこの夏最高のシューティング!



武器は上手に使え



ファミコン 7 19～8 1

1位 ダイハード

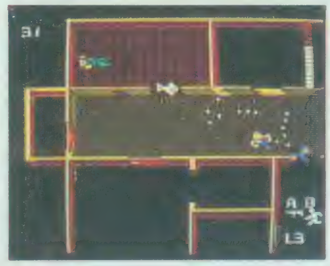
7月19日発売予定　パック・イン・ビデオ　6500円(別)

これは、映画の迫力に負けないぐらいに面白い

このゲームのワンダホーな点を幾つかご紹介しましょう。初心会なんかでやってくれた皆はもう、周知の事実よネ。まず、何回やっても飽きナイ。a～nd、目が疲れないの(32分時間設定)。そんでハマリ君。見たことのナイ展開で、フツーのゲームに飽きた貴方にっ!



見よ!このキレイな絵を



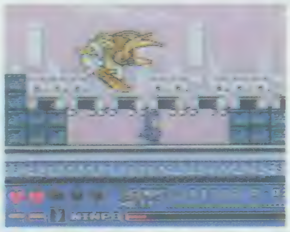
バリバリのアクションだっ

2位 キャッ党忍伝てやんでえ

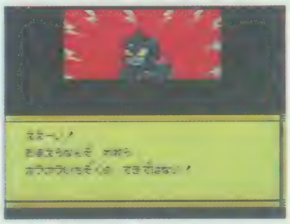
7月19日発売予定　テクモ　6500円(別)

ニャンキーを巧みに操れ!

TVアニメの人気者「てやんでえ」がいよいよFCに登場でい! ヤッ太郎にプルルニ、スカシーに加え、お助けキャラも総出演。家族全員で楽しめるコミカルアクションゲームの決定版だよーん。よろしく!(おおごこ)



上空を何かが飛んでゆくぞ?



手強そうな敵がゴロゴロといる

3位 パチンコ大作戦

7月19日発売予定　ココナッツジャパン　5900円(別)

パチンコ好きなら、絶対買いのこの一本

本格的パチンコゲームの新シリーズ登場。同時発売の専用パチンココントローラ対応で、手ごたえ抜群。パチンコファンの必需品!(のん)



どの台で打とうかな

3位 リトル・マーメイド

7月19日発売予定　カプコン　5800円(別)

もちろん舞台はファンタジーの世界だよ

ディズニーの新作映画リトル・マーメイドがゲームになったよ♪ かわいい人魚姫アリエルと協力して海の平和を取りもどそう♪ (ひ)



人魚をうまく操ろう

JuJu伝説

7月19日発売予定　タイトー　6800円(別)

主人公は人間でもない"猿"だ

ジュジュっと出てくるコミカルアクションゲームだよ。よろぴく。(カーしま)



野性の猿を操るんだ

パズニック

7月19日発売予定　アイ・ジー・エス　4900円(別)

テトリスの面白さに続けるか?

グラブニックが追加され2倍おいしい『パズニック』がファミコンに登場。



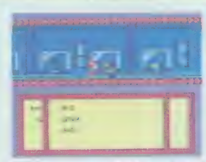
頭をフル回転させろ

タイムツイスト(前編・後編)

7月26日発売予定　任天堂　各2600円(込)

久々のディスクゲームの登場

これは昔話シリーズではありません。全く別のソフトだと考えて楽しんでよね。



ディスク久々の登場



ファミリーサーキット'91

7月19日発売予定　ナムコ　7800円(別)

買い。(がんのすけ)



前作よりも数段とパワーアップ

くにおくんの時代劇だよ全員集合!

7月26日発売予定　テクノスジャパン　6500円(別)

時代が変われどくにおくん健在

売り切れ確実! 大至急店頭で購入されたし! 満足絶対保証。(Ⓐ)



またまた大暴れ!

※「スーパーR-TYPE」の発売日が前回7月未定だったものが7月13日になったため今回掲載しました。

ゲームボーイ

1位 バニシングレーサー

アクション

7月26日発売予定　ジャレコ　3500円(込)

おんぼろ自動車でも、ここまでできちゃう!!?

ポンコツ　サブロッくん

サーブロッくんブロロロロー、ブロロロロー！　ブロロロー!!　ぶっとばすんだギュンギュン。悪〜い車をルーロルロロ、やっつけるんだズバババーッ!!…そんなわけでついつい熱中しちゃいます。(古い?)


●危ない車には気をつけろ


●やったぜ！　これでゴール

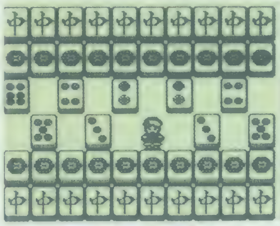
2位 紫禁城

パズル

7月16日発売　東映動画　3500円(込)

GBファンお待たせ

頭の体操には最適です。牌を消しながら進路を作り、ゴールを目指す面クリアパズルだ。面セレクトやマッタも自由。対戦はどちらが早く面をクリアするかを競う。隠しアイテムもあり、エキサイティングなプレイを！


●さてと、君ならどう進む


●こんなゲームも入っている

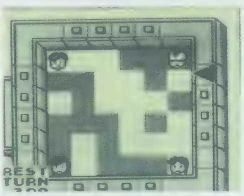
3位 恋は駆け引き

パズル

7月21日発売予定　ポニーキャニオン販売　3090円(込)

パズルゲームだけれど、内容は凝ってる

遂に出た!!　そんじょそこらのパズルとは違ったこのゲーム。これぞパズルの原点、究極の恋愛パフォーマンスだ！　(鈴木)


●これぞパズルの原点

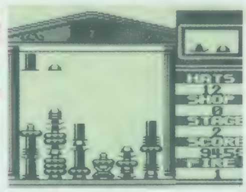
3位 ハットリス

アクションパズル

7月19日発売予定　BPS　3500円(込)

ブロックじゃなくて、今度は帽子でパズルだ

ファミコン版よりも内容がパワーアップ！　シンプルでありながら面白い。対戦プレイの熱中度ときたらもう友達をなくす程だ!!　(永井)


●帽子が落ちてくるぞ

ロックマンワールド

アクション

7月26日発売予定　カプコン　3500円(込)

ゲームボーイでも遂に遊べるぜ

今度はゲームボーイでも大活躍！　Dr.ワイリーの野望を打ち砕けるかな？

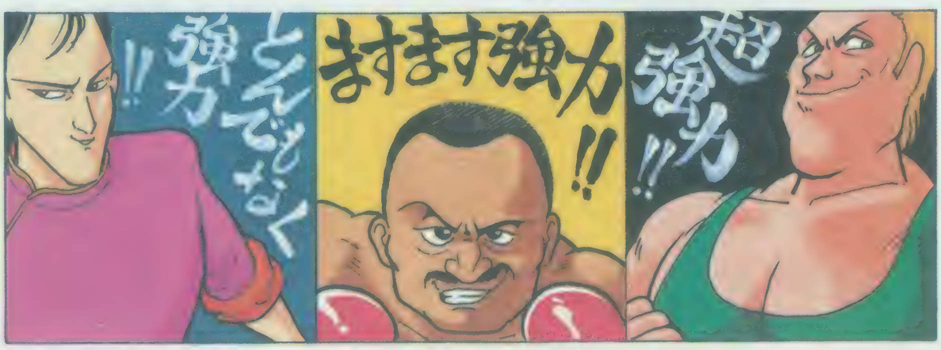

●GBでも大活躍

どのようにスペースが決まるかというと

みんなが待ち望んでいたRPGが出るよね。もう名前は言うまでもないと思うけれど今回はそのソフトはもちろんだけれど、他のソフトも数多く発売されるから、端から端までくまなく読んでくれっ!!　今回の1位のスペースが小さいのはソフトが数多く発売されるためなので、あしからず。その分は、メーカーの宣伝のうまさでカバーしてもらいましょう。

さて、メーカーごとのスペース決定方法だが、まずメーカーにジャンケンの組み合わせを聞き、それを無作為に対戦を組んでトーナメントを行い、優勝ソフトから大きなスペースをとっていける(発売日は7月12日現在のもの)。





超新作ゲーム先取り大作戦

熱くなれるテニスゲームだ！

SUPER FAMICOM

スーパーテニスワールドサーキット

8月下旬発売予定
トンキンハウス
7800円(消費税別)
●カセット
テニス
画面は開発中のものです

画面にはラスター処理が施されていて、まるでその場にいるような、本物さながらの興奮を得ることができるこの『スーパーテニスワールドサーキット』には、パラメータの設定されている有名選手20人の中から1人を選び出し、世界各地の試合を勝ち抜いていき、ランキング1位を目指すサーキットモードが入っている。

ボールの色やBGMなども変えることができるので、たまには違ったボールの色や、変わったBGMでプレイするのもいいかもね。

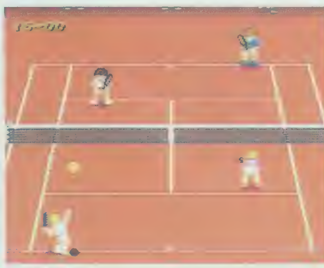


シングルス、ダブルス、サーキットの3つのモードから選ぶ

エースを狙え



ロブを上げたりパッシングしたりでいそがしいが、勝つには仕方ない



試合開始！　ファーストサービスを決めないと後がつらい？

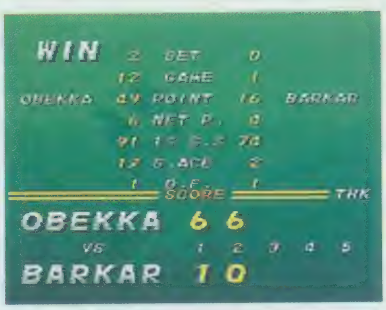


まずは、自分の選手を決めてから対戦相手を決める。ここが重要

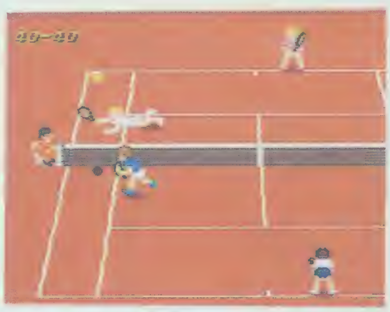
対戦プレイも可能

サーキットモードのほかにも、対戦できるシングルスやダブルスがある。

シングルスはコンピュータと戦ったり1対1で対戦するが、ダブルスは協力プレイでコンピュータ達と戦ったり、コンピュータを味方につけて2対2で対戦できる。2対2で戦うと協力プレイの方よりも白熱するぞ。



サービスエースは何回取った？



取れそうなのは飛びついて取れ



さあ勝負だ！

これを決めれば優勝できる！



トーナメントで勝ち進むのは難しいぞ



ポイントを取るとランキング表に載る

リアルグラフィックのRPG

SUPER FAMICOM

ラグーン

9月下旬発売予定
ケムコ
8500円(消費税込)

●カセット

アクションRPG

画面は開発中のものです

生まれたときから、光の勇者としての宿命を背負い、ひとりで旅に出る主人公のナセル。

この『ラグーン』は、ナセルの冒険を描いたアクションロールプレイング。パソコン版では、すでにおなじみのゲームだが、今回スーパーファミコンに移植されることになった。ゲームシステムなどはパソコン版と同じだが、ストーリーは少しアレンジされている。

画面はトップビュー型で、フィールドマップ上ではかなり上方から見下ろす形になる。

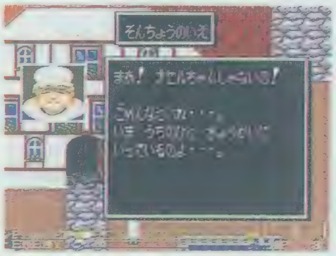
アニメーションも導入しているから、メリハリがあり、臨場感もたっぷり。

戦闘の武器は、主に剣を扱うが魔法も16種類ある。オールアクションで、ジャンプもできる。すべてがリアルグラフィックで表現されるのだ。説明文も少なく、ビジュアル重視になっている。迫力満点の戦闘シーンが見もの。



○フィールドは、立体感のある絵柄になっている。美しいなぁ

僕がナセルだ



○街のなか、いろいろな情報を集めよう。意外な事がわかるかも



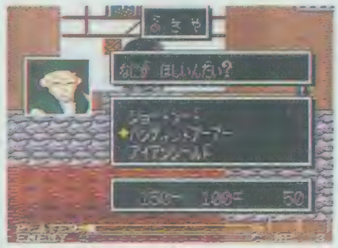
○主人公のナセルは、実は天から遣わされた子供



○戦闘シーン。このように魔法も使える



○エルフの村という所があるらしい。美しいエルフに会えるかな



○武器や防具は、お店でそろえよう。敵を倒して、ゴールドを稼ぐのだ



○階段を登っていくと、上には何が待っているんだろうか

ボスキャラと対決！

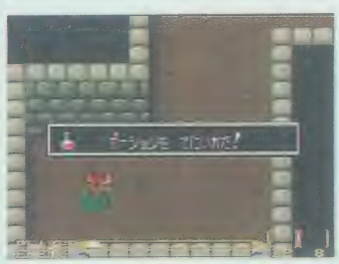


○ボスキャラと迫力の対決。魔法やアイテムが通用しないかもしれない。力の勝負

広〜いダンジョン

ゲームのなかでは、洞窟などのダンジョンがかなり重要になってくる。しかし、これらのダンジョンは広く、敵も手ごわい。レベルが低いうちは、なかなか難しい。情報をよく聞き、慎重に進むことが要求される。

初めのうちの武器と防具は、ショートソードとバンデッドアーマー、アイアンシールド。重要アイテムとして、指輪とロッドがある。自分のHPと敵のHPとが、同時にグラフで表示される形の画面は見やすい。



○ダンジョンのなかでは、さまざまなイベントや仕掛けが待っているぞ



○洞窟のなか、グロテスクな敵がうろうろしている。バサバサと倒そう

超新作ゲーム先取り大作戦

今までの上海+ドラゴンズアイ

SUPER FAMICOM

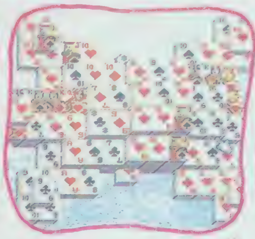
スーパー上海 ドラゴンズアイ

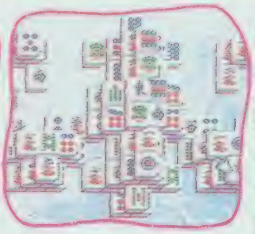
10月下旬発売予定
ホット・ビィ
7800円(消費税別)
●カセット
テーブル
画面は開発中のものです

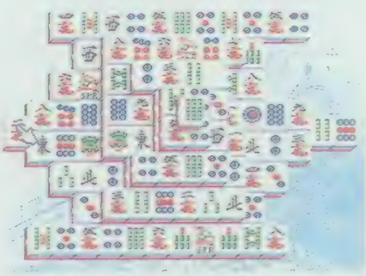
アメリカでも大人気の上海シリーズ第3弾『スーパー上海ドラゴンズアイ』は従来の配列に加え馬配列や蛇配列など、13もの配列で楽しめるようになっている。ルールは今までのものと変わることはないが配列が変わったことで、より深く先を考えて取っていくことが必要だぞ。

『スーパー上海ドラゴンズアイ』では配列だけでなく、牌のデザインも変えることができる。今までの麻雀牌だけでなく、スポーツ牌やファンタジー牌といったデザインを自由に選ぶことができる。麻雀牌に飽きた人はこちらで。


○国旗のデザインの牌で蛇配列


○トランプのデザインの牌で牛配列


○色々な配列と牌のデザインがある


○ある特定の牌を取ると効果音も出るぞ


○ルールはまったく今までの上海と同じ


○色々な配列、色々な牌の種類があるのでいつまでも飽きがこない

ドラゴンだ!!


○クリア時にはやっぱりドラゴンが顔を出す


○クリアまであと少し、だがよくみると手詰まりだ。あ〜あ

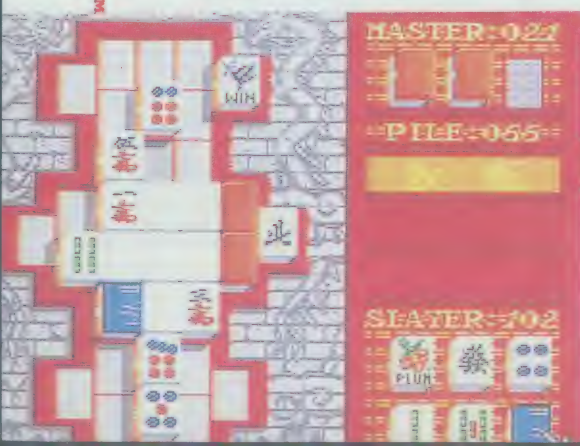
ドラゴンズアイ

『スーパー上海ドラゴンズアイ』には2人対戦可能な「ドラゴンズアイ」という遊び方がある。ルールは、牌を置いていくドラゴンマスターと、牌を取っていくドラゴンスレイヤーとに分かれて行う。取り方は手持ちの牌と同じ牌の左右どちらかが空いている牌があれば取ることができる。勝敗はスレイヤーが場にある牌をすべて取れば勝ち。マスターの方はスレイヤーを手詰まりに追いこんで牌を取れなくすれば勝ちだ。


○場にある山はドラゴンを表している

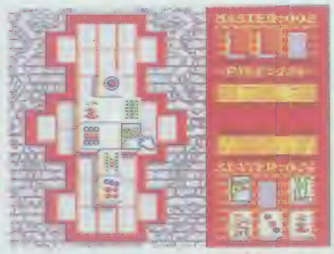


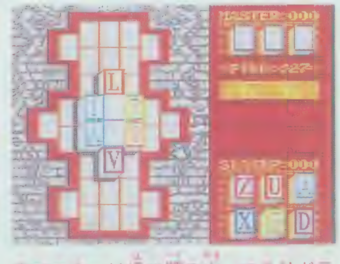
○スレイヤーとマスターに分かれて対戦



全部取れ!

○場の牌を全部取ることができればスレイヤーの勝ち


○スレイヤーはドラゴンを完成させないように牌を取っていくんだ


○マスターは場の牌の山、つまりドラゴンを完成させるのが目的

恐竜も出現するシューティング！

SUPER FAMICOM

ディメンション・フォース

発売日未定
アスミック
価格未定

●カセット

シューティング

画面は開発中のものです

「ディメンション・フォース」は、自機VT－07の上昇や下降に伴い、地上の風景が拡大や縮小する縦スクロールのシューティングゲーム。

一見、超高速ヘリコプターのようなVT－07は、軍事科学の粋を集めて開発された強烈な破壊力を持つガンシップ。この機がタイムスリップしてしまうというストーリーだ。

したがってステージは、チラノザウルスや始祖鳥がいる恐竜ワールドや、古代ギリシャ・ローマの世界など多様。群がる敵をショットとミサイルで撃ちまくれ！



○自機のVT－07。パワーアップしていくショットが見もの

ミサイル発射！



○うわぁ！でっかい恐竜だ。戦いは相手によっては激烈をきわめるぞ



○強力なミサイル。うまく使おう

○戦車が繰りだす砲弾をかわして、ショットを発射。迫力あるプレイだ





○敵基地の近くでは、巨大なミサイルも飛んでくる。相手の弾も数が多い

○敵の飛行体は、編隊を組んで攻撃してくる。動きを早くつかもう





○恐竜鳥は、どんな攻撃をしてくるのかな

強敵の出現！！



○つよ〜いボスの出現。手ごわいぞ。パワーアップしたショットで攻撃！

二重構成のステージ

ステージは「シューティングステージ」と「テクニカルステージ」の二重構成になっている。

「シューティングステージ」は全4面。各ステージで敵の基地を破壊するのが目的だ。自機は、ストーリーの進行によって強制的に上昇・下降する。

「テクニカルステージ」は全3面の構成で、L・Rボタンで自機を自由に操り、上空・低空・地上の敵を攻撃することができるぞ。



○原色がきれいな鳥が飛ぶ恐竜ワールド。ここは遠い昔、紀元前の世界だ



○自機がパワーアップすると子機がつく場合がある。なかなか強力

初段の実力を持つ将棋ゲーム

SUPER FAMICOM

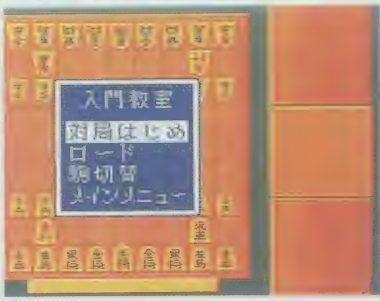
初段 森田将棋

8月23日発売予定
セタ
8800円（消費税込）
●カセット
テーブル
画面は開発中のものです

スーパーファミコンで初めての将棋は、コンピュータにして初段の棋力を持っているその名も、『初段 森田将棋』だ。日本将棋連盟が公認しているので、その強さは保証。

この将棋ゲーム、将棋マニアにはたまらない、様々なモードがたくさんだ。将棋道場、段位獲得戦、詰将棋までできる。将棋を覚えたての人も、入門教室でばっちり実力をつけてしまおう。もちろん、バッテリーバックアップ付で、対局の途中でもゲームをやめることができるぞ。

勝負！



さあ、対局開始だ。緊張するぅ～



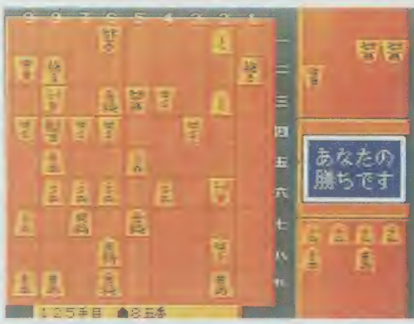
詰将棋もバッチリ、COMに解かせる



自分の棋力を初段のコンピュータとの対局ではかることができる

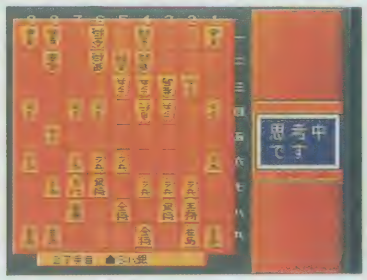


入門教室では、様々なハンデをコンピュータにつけることができる

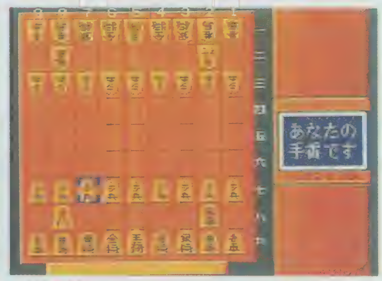


見事に初段のコンピュータ相手に勝利をかざった一瞬、ヤリッて感じ

やったぁ王手！



いよいよ展開がおもしろくなってきた



将棋盤がとってもリアルなのがうれしい

マルチシナリオのゲームだ！

SUPER FAMICOM

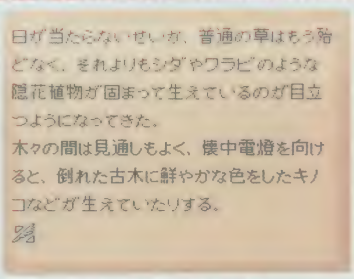
弟切草

11月発売予定
チュンソフト
8800円（消費税込）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

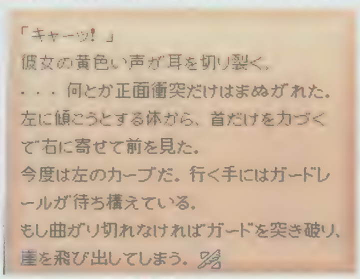
『弟切草』は、音の出る小説といったゲーム。いままでには無かったタイプのものだ。チュンソフトでは、「サウンドノベル」という新しいジャンルと定義している。

画面は、主に文章で構成されている。ストーリーのポイントで選択肢を選び、その結果によってストーリーの流れが変化するようになっている。選択肢は、重要なものやストーリーには直接関係ないものなどがあり、選び方によってさまざまな楽しみ方ができる。

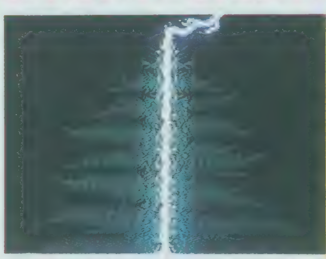
BGMや効果音は、かなり凝っている。迫力ある音が聞けるぞ。



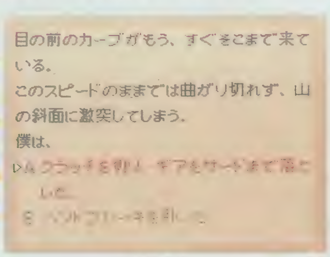
かなり漢字が多い、漢字も覚えるぞ



このように、文字がずらっとならぶ


小説の挿絵のように、ときどき入ってくるグラフィック。イメージしよう

ピカッ！



ストーリーの選択肢にきた。Aを選ぶか、Bを選ぶか、迷うところだ

木づちを片手に源さんが活躍する

FAMICOM

大工の源さん

11月発売予定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

少し前に、ゲームセンターで活躍していた『大工の源さん』がファミコンゲームになったぞ。地上げに手抜き工事に土地ころがしと悪どい商売をする黒木組に、自分の家を壊された源さんが、木づち1本で立ち向かうというアクションゲームだ。

源さんの武器は巨大な木づち1本だけ。この木づちで敵を攻撃したり、敵の攻撃を防ぐことができる。ステージの途中には源さんの手助けとなるアイテムが出現する。これを取って敵と戦っていこう。

各ステージの終わりには、ボーナスステージが用意されている。ここで得点の大幅アップが狙えるぞ。



⬆黒木組の奴らに家を壊された源さん



⬆源さんの武器は木づちだけだ



⬆パワーアップすると木づちもでっかくなるぞ



⬆各ステージには黒木組の奴らが刺客として待ち構えている

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICO

合体もできるシューティングだ！

FAMICOM

クライシスフォース

8月下旬発売予定
コナミ
6000円（消費税別）
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

古代ムー帝国の人々が作りだした"オーラウィング"という戦闘機に乗って、現代によみがえったアトランティス帝国と戦うという、2人同時プレイ可能なシューティングゲーム。アイテムを取っていくことで合体攻撃などもできてしまう。また、この自機は攻撃できる方向を前方、後方、横方向に変えることができ、そのたびに自機の形も3タイプに変化するぞ。アイテムには合体アイテムの他に、通常弾とレーザー、ボムなどのアイテムがある。通常弾とレーザーは、それぞれ3段階にパワーアップしていく。どちらで戦っていくかはその場の状況に合わせて使い分けていくのがベストだ。



⬆2Pは赤い"オーラウィング"



⬆1Pは青い"オーラウィング"を操作



⬆レーザーは、赤と青のレーザーが交互に飛んでいく



⬆スピードアップ、ダウンもアイテムを取って行う

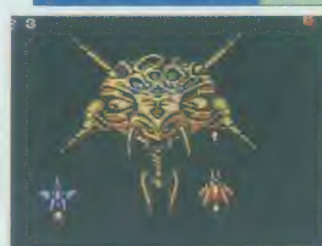


合体して攻撃だ！

⬆ナスカの地上絵の鳥のような合体攻撃！



⬆1人プレイでもアイテムを集めるとパワーアップし合体攻撃と同じ効果が



⬆各ステージの終わりのボスキャラはどれも強敵ぞろい。負けるな

SUPER FAMICOM

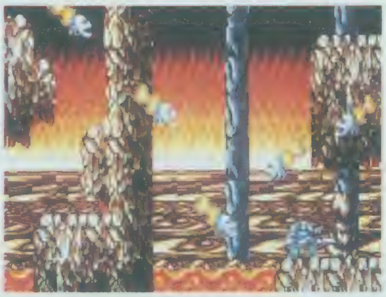
武士が活躍するホラーアクション

豪槍神雷伝説 MUSYA

11月25日発売予定
データム・ポリスター
8800円(消費税込)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

永い間村の守護神として妖怪を封印してきた「槍と鎧」。この槍と鎧を守ってきた娘が妖怪たちにさらわれた。その時、関が原の戦いに敗れ、落ち武者となった「神雷」が村に現れ、守護神の鎧をまとい、槍を握り、その妖怪の待つ洞くつへと入っていった…。

というストーリーのホラー色の強いアクションゲーム。神雷の武器はもちろん槍。突いたり、振り回したりしながら妖怪たちを倒しつつ進んでいく。また、途中にある妖怪の卵を壊すといろいろなアイテムが手に入る。このアイテムによって槍が強力になったり、妖術が使えるようになる。その中には「事件玉」というものがあり、これを取ると画面上部にあるルーレットの言葉の組み合わせによりいろいろな効果がある。



迫り来る妖怪たちを倒しつつ、洞くつの奥に進んでいけ!



正面に突いたところ。実際には画面上部にステータス表が入る

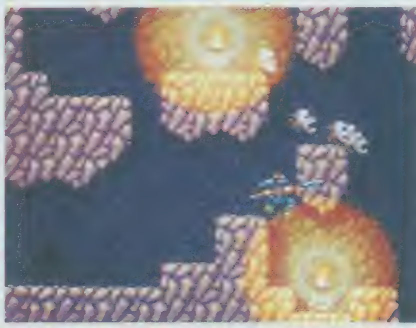
トイヤッ!



ゲーム開始。洞くつに入っていく神雷



洞くつ内にある屋敷。妖怪の巣!?



ロウソクが雰囲気を盛り上げる

ポワ〜ン



ジャンプしての「回転斬り」。1回ボタンを押すと槍が3回転する

FAMICOM

さわやかタッチのアクション!

ドキ!ドキ!遊園地

[illegible]
[illegible]
5800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

遊園地が舞台のこのゲームは、さまざまなアイテムを使いながら各ステージをクリアしていく横スクロールのアクションゲーム。

『ドキ!ドキ!遊園地』の中の乗り物は、いっぷう変わっている。大きなボールや木の滑車台、トロッコなどがあり、スリルが味わえるものばかり。

敵キャラと対戦の時には、主人公はサッカーボールで攻撃。このサッカーボールは使うごとにレベルアップしていくのだ。

ステージは全部で11。最初の方のステージはやさしいレベル設定になっているため、誰でも簡単に進んでいくことができる。



滑車に乗って綱渡り。慎重にいこう



川や滝などのフィールドもあるのだ



サッカーボールを蹴って敵を攻撃。うまく蹴ることができるかな



トロッコに乗ってヒューン!と空まで飛んでいけそうだ。それいけー!

エイリアンの宇宙船から脱出せよ

GAMEBOY

アルタードスペース

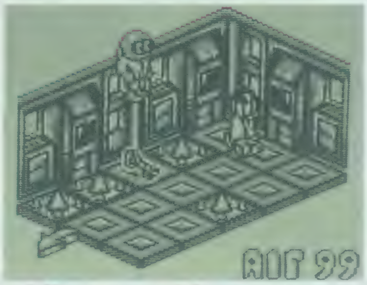
発売日未定
エピック・ソニーレコード
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです



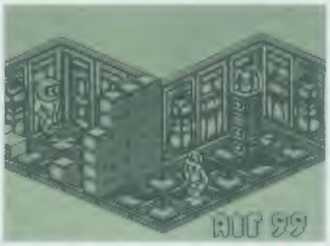
◎さまざまなトラップも各所にあるぞ



◎敵キャラなどは避けて進もう



◎出口は250もある部屋のどこかに



◎いったい、どうやってこの部屋はクリアすればいいんだ？

この『アルタードスペース』は、ファミコンで発売された『ソルスティス』の流れをくむゲーム。舞台設定などが変更されている。250以上もある部屋を、出口に向かって各部屋に仕掛けられたワナや敵キャラを避けながら進んでいくアクションパズル。

物語は、火星へ出発した宇宙船が途中で故障、修理に出た主人公はエイリアンに連れ去られてしまう。主人公はエイリアンたちの宇宙船から脱出するために各部屋を探険していくというもの。主人公が持っているエアタンクが空になる前に、出口を見つけ出さなければならない。

ガンダム軍団のシミュレーション

GAMEBOY

SD戦国伝2 天下統一編

発売日未定
バンダイ
価格未定
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

『SD戦国伝』の続編がこの『SD戦国伝2』。戦闘がアクションの楽しいシミュレーションゲームだ。

出てくるキャラはおなじみの武者ガンダムや弐宇など。そして、前作が発売されたあと、続々と登場した新武者などが勢ぞろい。もちろん殺駆斗軍もパワーアップしている。

今回は援軍が呼べたり、罠を仕掛けることができたりと、新しい作戦がたてられる。しかも天変地異など、プレイヤーを不利におとしいれるイベントも起こるのだ！

1人で遊ぶには、シナリオを1つずつクリアしていくモード。2人で対戦するときはバトルのみのモードと敵の大将を倒すモードの2つがある。

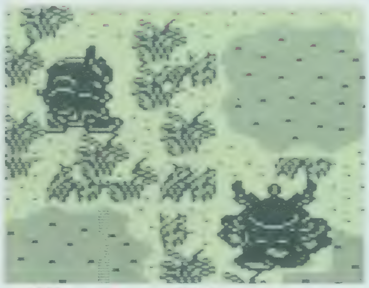


強そーなキャラだ！

◎勝負！　これが戦国伝の醍醐味、斬りまくれ



◎援軍をうまく使って勝利を我が軍に



◎草原での闘いは、白熱のバトルになる！



◎おおっと、天変地異発生っ！



◎アクションでの戦闘が迫力だ

すすめ！



◎これから始まる闘いの、すさまじさを物語るタイトル画面

タイムトラベルで各時代の謎解き

FAMICOM

タイムツイスト

2000円（消費税込）

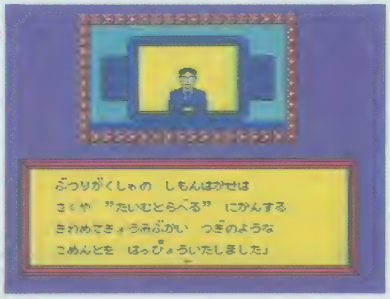
●ディスク

アドベンチャー

画面は開発中のものです

久々にディスクで前編と後編に分かれたアドベンチャーゲームのタイムツイスト。この物語の始まりは1995年9月25日に、主人公がテレビの占い番組の言葉を信じて、郊外の博物館へ向かうところから始まる。この博物館を出発点として全部で6つの時代にタイムトラベルをして謎を解いていくことになる。

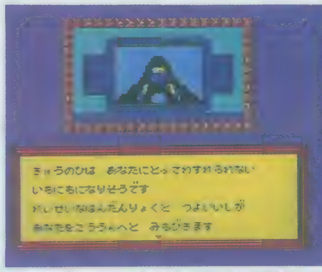
博物館にはカギがかかっていて中には入れない。カギを取りに管理人の家に行くと目の悪い管理人がいる。彼は何でも、悪魔に関する物を博物館にコレクションとして展示してあるという。



○Dr.シモンがタイムトラベル成功

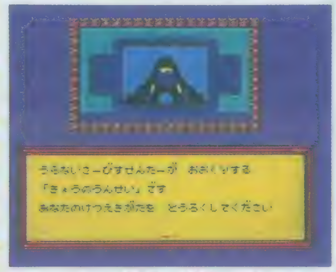


○さっそく博物館に出かけてみるが、入口にはカギがかかっている



○ラッキー！　今日という日が忘れられないことが起きるとてたぞ

やった!!

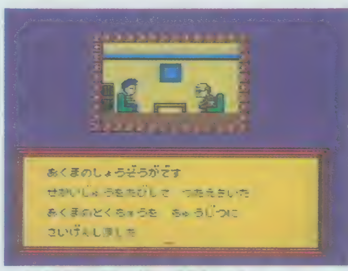


○テレビでは今日の運勢を占っている。主人公の運勢はどうだ？

悪魔の肖像画は主人公とうりふたつ

管理人の部屋にはなんと、さまざまな資料をもとにして描いた悪魔の肖像画があった。この絵の悪魔の姿は、なんとしたことか主人公とうりふたつ、主人公そのままといっていいほど酷似していた。博物館に展示してあるものとなにか関係があるのか？

それと同じ頃、タイムトラベルの技術を完成させた、Dr.シモンが蒸発して行方不明になっているというニュースが世間を騒がしていた。このニュースも主人公に関ってくる。

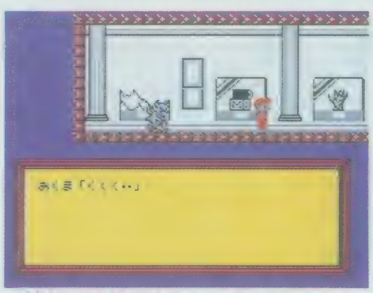


○主人公と同じ姿の悪魔の絵が！

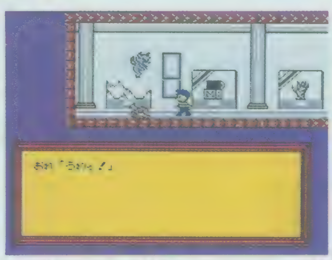
謎は深まる



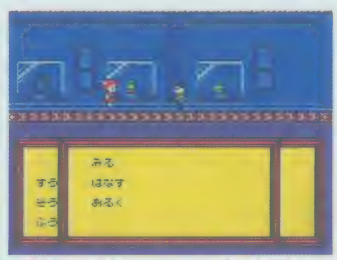
○管理人にカギをもらいに行くと…



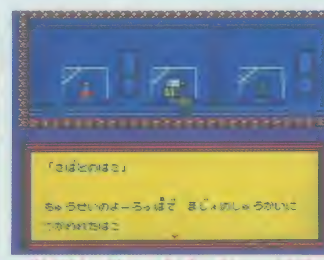
○悪魔は主人公と体を入れ替えてどこかへ



○地震のあと、展示ケースの1つが壊れて、なんと悪魔が出現!!



○展示物を見ていると1人の少女がいた。するとそこに突然地震が！



○博物館の中には悪魔に関する品々が展示してある。不気味だ

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●セタの新作3本の続報が入ったので報告するぞ。

まずは『F1エキゾーストト・ヒート』は、実際のF1で行われるサーキットなどを再現してあり、スピード感や操作性を大切に作られているもよう。

次は『ノスフェラトゥ』は、さらわれた恋人を助けるために城を登っていくアクション。天井によじ登ったり、穴のあいた床をジャンプしたり、敵を攻撃したりという主人公の動きに重点を置いて作られている。250種類以上のパターンで主人公がリアルに動くぞ。

最後は『シルヴァ・サーガ』。ファミコン版と同時進行で作られていて、世界設定など同じになる予定。でもストーリーは違うものになり、アイコンを使用する戦闘シーンや傭兵などを雇えるシステムになるらしい。

●ケイ・アミューズメントリースは、『ミスティリーサークル（仮称）』というパズルを発売する予定。発売時期はまだ未定。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

9月

FAMICOM

13日　●マリオ　オープンゴルフ　★任天堂♣6000円(込)
13日　●ウエスタンキッズ　★ビスコ♣7800円(別)
13日　●絵描衛門　★アテナ♣9800円(別)
20日　●へべれけ　★サン電子♣6200円(別)
27日　●中嶋悟F1ヒーロー2　★バリエ♣5900円(別)
27日　●イースⅢ　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
下旬　●ラディア戦記　黎明編　★テクモ♣6900円(別)
未定　●バトルフォーミュラ　★サン電子♣6200円(別)
未定　●タイニートゥーン　アドベンチャーズ　★コナミ♣未定
未定　●ドラゴンズ・レア
★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
未定　●キャッスリアン　★ヒロ♣4800円(別)
未定　●スパルタンX2　★アイレム♣5500円(別)
未定　●ファミコンジャンプ '91　★バンダイ♣8500円(別)
未定　●AVENGERS(仮称)　★データイースト♣未定
未定　●スポット　★BPS♣5500円(別)
未定　●F1サーカス　★日本物産♣6600円(別)

GAME BOY

13日　●時空戦記ムー　★ハドソン♣4500円(込)
13日　●ナイトクエスト　★タイトー♣未定
13日　●ちびまる子ちゃん2　デラックスまる子ワールド
★タカラ♣3800円(込)
20日　●バトルオブキングダム　★メルダック♣3800円(別)
20日　●ウイナーズホース　★NCS♣4000円(込)
27日　●少年アシベ　ゆうえんちパニック　★タカラ♣3800円(込)
下旬　●ザードの伝説　★ビック東海♣3980円
未定　●ウィザードリィ・外伝Ⅰ　★アスキー♣4635円(込)
未定　●スポット　★BPS♣3500円(込)
未定　●TWIN　★アテナ♣未定
未定　●T.M.N.T.2　★コナミ♣3800円(込)
未定　●テクモボウルGB　★テクモ♣3800円(込)

SUPER FAMICOM

13日　●ジェリーボーイ　★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
20日　●PRO SOCCER　★イマジニア♣8000円(込)
27日　●SUPER E.D.F.　★ジャレコ♣8700円(別)
下旬　●ラグーン　★ケムコ♣8500円(込)
下旬　●スーパー三國志Ⅱ　★光栄♣14800円(別)
下旬　●雷電伝説　★東映動画♣8700円(込)
未定　●超魔界村　★カプコン♣8500円(別)

8月

FAMICOM

2日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.16発売日

2日　●SD刑事　ブレイダー　★タイトー♣6400円(別)
2日　●ロボッ子ウォーズ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
3日　●マイライフ・マイラブ　★バンプレスト♣9600円(別)
3日　●スーパースプリント　★アルトロン♣6500円(別)
9日　●アルマジロ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
9日　●ドラゴンウォーズ　★ケムコ♣6800円(別)
9日　●ドキ!ドキ!遊園地　★バップ♣5800円(別)
9日　●百の世界の物語　★アスク講談社♣6200円(別)
9日　♥タイムツイスト(前編・後編)　★任天堂♣ 600円(込)
上旬　●快傑ヤンチャ丸2　★アイレム♣5800円(別)
21日　●A列車で行こう　★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
22日　●カオスワールド　★ナツメ♣7000円(別)

23日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.17発売日

29日　●ロイヤルブラッド　★光栄♣9800円(別)
30日　●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所♣8900円(別)
下旬　●クライシス　フォース　★コナミ♣6000円(別)
下旬　●BIG FOOT　★アクレイムジャパン♣4980円(別)
下旬　●ZARK LEGEND　★J&U♣7800円(別)
下旬　●トリトーン　★ザインソフト♣6800円(別)
未定　●麻雀大戦　★日本物産♣6400円(別)
未定　●デ・ブロック　★アテナ♣4980円(別)
未定　●ドラゴンボールZⅡ　★バンダイ♣8200円(別)

GAME BOY

2日　●茶々丸冒険記3　★ヒューマン♣3900円(込)
2日　●パズルボーイⅡ　★アトラス♣3300円(込)
2日　●フリートコマンダーVS.　★アスキー♣4635円(込)
3日　●ダルマンバスターズ　★バンプレスト♣3300円(込)
5日　●バトルシティー　★ノバ♣3090円(込)
9日　●ネメシスⅡ　★コナミ♣3800円(込)
9日　●エレベーターアクション　★タイトー♣3400円(込)
9日　●メガリット　★アスミック♣3900円(込)
9日　●プロ野球スタジアム '91　★徳間書店♣4200円(込)
30日　●アレサⅡ　★やのまん♣4800円(込)
30日　●Minesweeper　掃海艇
★パック・イン・ビデオ♣3500円(込)
下旬　●ボンバーキングシナリオ2　★サン電子♣3400円(込)

SUPER FAMICOM

9日　●白熱プロ野球ガンバリーグ
★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
23日　●初段　森田将棋　★セタ♣8800円(込)
31日　●ハイパーゾーン　★HAL研究所♣8500円(込)
下旬　●スーパーテニス　ワールドサーキット
★トンキンハウス♣7800円(別)

7月

FAMICOM

19日　●パズニック　★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
19日　●ファミリーサーキット '91　★ナムコ♣7800円(別)
19日　●リトル・マーメイド　★カプコン♣5800円(別)
19日　●JUJU伝説　★タイトー♣6800円(別)
19日　●キャッ党忍伝てやんでえ　★テクモ♣6500円(別)
19日　●ダイハード　★パック・イン・ビデオ♣6500円(別)
19日　●パチンコ大作戦
★ココナッツジャパン♣5900円(別)
26日　●くにおくんの時代劇だよ全員集合!
★テクノスジャパン♣6500円(別)
26日　■タイムツイスト(前編・後編)
★任天堂♣2600円(込)
31日　●おたくの星座　★M&M♣6900円(別)

GAME BOY

19日　●ハットリス　★BPS♣3500円(込)
21日　●恋は駆け引き
★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
26日　●バニシングレーサー　★ジャレコ♣3500円(込)
26日　●ロックマンワールド　★カプコン♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

19日　●がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
★コナミ♣8800円(込)
19日　●ファイナルファンタジーⅣ
★スクウェア♣8800円(別)
20日　●バトルドッジボール　★バンプレスト♣9600円(別)
26日　●エリア88　★カプコン♣8500円(別)

発売中止ソフト情報

今回は発売中止ソフトが2本ある。
●ビック東海からファミコンで発売予定だった『シードック(仮称)』が発売中止に。
●ヒューマンからファミコンで発発予定だった『茶々丸冒険記2　魔法のカーペット』が発売中止。ゲームボーイの『茶々丸冒険記3』が発売間近なだけに残念。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM ファミコン

●神界 ★東映動画
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ダイナマイトバットマン(仮称) ★サン電子
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
●ネオスロ ★サミー
●ロックマン4 ★カプコン
●G1 ★ナツメ
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●レッドアリーマー2(仮称) ★カプコン
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●人生劇場3 ★タイトー
●ドンドコドン2 ★タイトー
●がんばれゴエモン外伝2 ★コナミ
●ロッキー(仮称) ★サミー
●マジックキャンドル ★サミー
●いけいけ熱血ホッケー部 ★テクノスジャパン
●バトルベースボール ★バンプレスト
●ベスカトーレ ★サン電子
●ファイアーエムブレム外伝(仮称) ★任天堂
●バイオフォースエイプ ★セタ
●ジャストブリード ★エニックス
●オフザーケン ★徳間書店
●ルーンマスター ★バンダイ
●大いなる完 ★ヘクト
●怪盗シュガー (仮称) ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●カブト ★ビック東海
●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish 大冒険 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世紀 ★日本物産
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム

GAME BOY ゲームボーイ

●LOST CITY ★ゲーム通信社
●ドラゴンスレイヤー外伝(仮称) ★エポック社
●鬼忍降魔録ONI2 ★バンプレスト
●ブルームランド ★クエスト
●ピータン(仮称) ★KANEKO
●信長公記 ★やのまん
●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード
●太陽の勇者ファイバード ★アイレム
●ダンジョンランド ★エニックス
●サガイア ★タイトー
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●レインボーチップス(仮称) ★KANEKO

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

●3Dゴルフシミュレーション2(仮称) ★T&Eソフト
●ディメンション・フォース ★アスミック
●機甲警察メタル・ジャック ★アトラス
●ダイナウォーズ ★アイレム
●マジックソード ★カプコン
●マスターオブモンスターズ ★カプコン
●BREATH of FIRE ★カプコン
●ハット トリック ヒーロー ★タイトー
●鈴木亜久里のF1スーパードライビング ★ジー・アミューズメンツ
●マイト・アンド・マジック book2 ★ジー・アミューズメンツ
●トールキンの指輪物語 ★ジー・アミューズメンツ
●F1(仮称) ★ナグザット
●Solstis II(仮称) ★エピック・ソニーレコード
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●ノスフェラトゥ ★セタ
●F1エキゾースト・ヒート ★セタ
●レミングス ★サン電子
●ワンダーブック ★アスク講談社
●ワギャンランド(仮称) ★ナムコ
●キャプテン翼III(仮称) ★テクモ
●ミステリーサークル ★ケイ・アミューズメントリース
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●新・ゼルダの伝説(仮称) ★任天堂
●ウィザードリィV ★アスキー
●シムアース ★イマジニア
●パワーモンガー ★イマジニア
●バズー!魔法世界 ★ホット・ビィ
●甲子園2(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース
●真・女神転生 ★アトラス
●スーパーアレスタ(仮称) ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ(仮称) ★東宝
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん 「はりきり 365日」の巻 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社
●ボッパーズ(仮称) ★サン電子
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●マザー2(仮称) ★任天堂
●パチ夫くん(仮称) ★ココナッツジャパン
●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド ★メルダック
●ナグザットスーパーピンボール(仮称) ★ナグザット
●ヒーローウォーズ(仮称) ★バンプレスト
●おさななりダンジョン ★データムポリスター

10月以降

FAMICOM ファミコン

10月4日	●ちびまる子ちゃん うきうきショッピングの巻 ★ナムコ♣5800円(別)
10月中旬	●モノポリー ★トミー♣6800円(別)
10月25日	●たいむ・ゾーン ★シグマ♣6200円(別)
10月下旬	●少年アシベ ネパール大冒険の巻 ★タカラ♣7200円(別)
10月下旬	●つるピカハゲ丸(仮称) ★ジャレコ♣未定
10月未定	●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
10月未定	●東京パチスロアドベンチャー ★ココナッツジャパン♣未定
10月未定	●燃えプロ'91 ★ジャレコ♣未定
10月未定	●ザ・ブルーマリーン ★ホット・ビィ♣未定
10月未定	●ギミック! ★サン電子♣6200円(別)
10月未定	●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ♣6800円(別)
10月未定	●ナイトガンダム物語2 ★バンダイ♣8500円(別)
11月上旬	●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣7800円(別)
11月上旬	●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
11月未定	●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣6500円(別)
11月未定	●パチ夫くん4 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定	●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
11月未定	●パーマンPART2 ★アイレム♣未定
11月未定	●バナナン王子の大冒険 ★タカラ♣5900円(別)
11月未定	●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣4980円(別)
11月未定	●大工の源さん ★アイレム♣未定
11月未定	●ファミコン囲碁入門 ★アイマックス♣6500円(別)
12月未定	●伝染るんです ★タカラ♣6800円(別)
12月未定	●第2次スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣8200円(別)
12月未定	●ゴジラ2 ★東宝♣5800円(別)
12月未定	●チキチキマシン猛レース ★アトラス♣未定
12月未定	●太陽の勇者ファイバード ★アイレム♣未定

GAME BOY ゲームボーイ

10月18日	●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ♣3500円(込)
10月未定	●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣3600円(込)
10月未定	●ペーパーボーイ ★アルトロン♣3500円(込)
10月未定	●キャッスリアン ★ヒロ♣3500円(込)
10月未定	●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
11月下旬	●ウルティマ外伝 ★ポニーキャニオン♣4800円(別)
11月下旬	●モノポリー ★トミー♣3980円(込)
11月下旬	●セレクション2 ★ケムコ♣未定
11月未定	●維新の嵐・GB版 ★光栄♣5800円(込)
11月未定	●ポパイ2 ★シグマ♣3500円(込)
11月未定	●がんばれゴエモン さらわれたエビス丸 ★コナミ♣未定
11月未定	●コナミックゴルフ ★コナミ♣未定
12月上旬	●アメリカ横断ウルトラクイズPART2 ★トミー♣3980円(込)
12月未定	●キャプテン翼GB ★テクモ♣未定
12月未定	●らんま1/2 パート2 ★バンプレスト♣未定
12月未定	●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣3980円(込)
12月未定	●パチンコ西遊記 ★ココナッツジャパン♣未定

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

10月下旬	●スーパー上海ドラゴンズアイ ★ホット・ビィ♣7800円(別)
10月未定	●弟切草 ★チュンソフト♣8800円(込)
10月未定	●悪魔城ドラキュラ ★コナミ♣未定
10月未定	●JOE&MAC 戦え原始人 ★データイースト♣8500円(別)
11月25日	●豪槍神雷伝説 MUSYA ★データムポリスター♣8800円(込)
11月未定	●サンダープロレスリング ★ヒューマン♣8500円(別)
11月未定	●ダンジョン・マスター ★ビクター音楽産業♣未定
11月未定	●スーパー麻雀大会 ★光栄♣未定
11月未定	●ナイトガンダム物語 ★バンダイ♣9500円(別)
11月未定	●EARTH LIGHT ★ハドソン♣8500円(別)
11月未定	●スーパーチャイニーズワールド(仮称) ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●反省ザル・ジローくんの大冒険 ★ナツメ♣未定
12月未定	●スーパーフォーメーションサッカー ★ヒューマン♣7700円(別)
12月未定	●バトルコマンダー ★バンプレスト♣未定
12月未定	●S・T・G ★アテナ♣未定
12月未定	●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定
12月未定	●初代熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣8900円(別)

ピタッ

➔SETキーを使えば、①A、B、X、Y、L、Rの6つのボタンの機能を置き替えることができるし、②1個のボタンに2種類のボタンの機能をもたせることもできるし、③ひとつの機能をいくつものボタンに分けることもできるんです。複雑な操作方法とはサヨナラ。自分なりに「ピタッ」っとくる操作方法でどうぞ。

タッタカタッタッターター

➔ターボスイッチで連射ON・OFFの切り替えが、また連射スピードボリュームで連射速度の設定が自由自在にできます(最大毎秒30発まで)。もちろんA、B、X、Y、L、Rのそれぞれボタンに対して設定が可能です。連射設定したボタンは、ターボインジケーターが点灯し、連射状態であることを知らせます。これでゲームは「タッタカタッタッターター」と進みます。

＊ターボスイッチ・連射スピードボリュームともに各6個

クルッ

➔4つのボタンを、好みに合わせて「クルッ」っと方向を変えられる回転式ボタンが便利です。SETキーの機能と合わせれば、理想の操作方法でゲームを楽しむことができます。



ピカッ

➔ターボインジケーター(赤色LED)です。連射状態のボタンは赤いLEDが点灯します。また連射設定したボタンを押すと、その時の連射速度によってLEDが点滅します。

キングの実力
JB KING

7月下旬発売
定価 ¥9,800
(税込)

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

スーパーファミコンユーザー待望の新ジャンル

ハイスピード3Dシューティングゲーム

Welcome to Hyper Zone. This place is the most exciting amusement-park, established 1991. The great park has rather hazardous and tricky three-dimensional cirkits. The years pass away un-noticed. Hyper Zone people regard nothing as impossible. they are strongly self-motivated and have an uncommon drive to glorious goal.

Hyper Zone
ハイパーゾーン

「ハイパーゾーン」。
ここは宇宙のサーキット。
進んでいる人たちは、
みんなこの地の名前を
知っている。



ただ走るのではない。障害物を撃て！ 立体コースの変化を読め！ 各エリアの最後に待つ巨大モンスターと戦え！ がむしゃらにハイスコアを狙え！ 自機をパワーアップしたニューマシンに乗り換えろ！ そして貫通能力を持つ殲滅砲で新たなる障害物を撃て！ 危険な快感が走る別世界。この地のことを、人は「ハイパーゾーン」の呼ぶ。

ハイパーゾーン
8月31日発売
定価 ¥8,500(税込)
©HAL LABORATORY, INC.

※画面は開発中の画面です

スーパーファミコン用ジョイスティック

JB KING登場

ピカッ

➔シグナルインジケーター(緑色ＬＥＤ)です。６つのボタンから出力されている信号を表示します。
＊ＬＥＤ＝発光ダイオード



カチカチッ

➔８方向対応のスティックは、操作感抜群のマイクロスイッチを使用しています。レバーを動かすと「カチカチッ」と気分のいい音がして、ゲームキャラクタが敏感に反応。ゲームをするのがとても楽しくなってきます。

ユックリ

➔セレクトボタンとスタートボタンは、親指で自然に操作しやすい位置に。なんとスローモーションでゲームをすることができます。「ユックリ」とプレイして、高度なゲームの細かい動きを見たり、ちょっとずるいけど高得点を狙うのに便利な機能です。(この機能はスタートボタンで連続的にポーズがかかるソフトに対応します)

ズッシリ

➔ジョイスティックは安定感が大事。だからJB KINGは「ズッシリ」重たい1300ｇ（ケーブルは除く）思わず操作に力が入っても安心安心。

HALKEN

スーパーファミコン対応ジョイスティック
JB KING(ジェービーキング)
総重量　1300ｇ(ケーブル部の重量は除く)
最大寸法　幅275㎜×奥行210㎜×高さ110㎜

1991 NO.15 8月2日号
平成3年8月2日発行 第7巻第15号(通巻132号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

雑誌 27711-8/2 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan T4912771108495